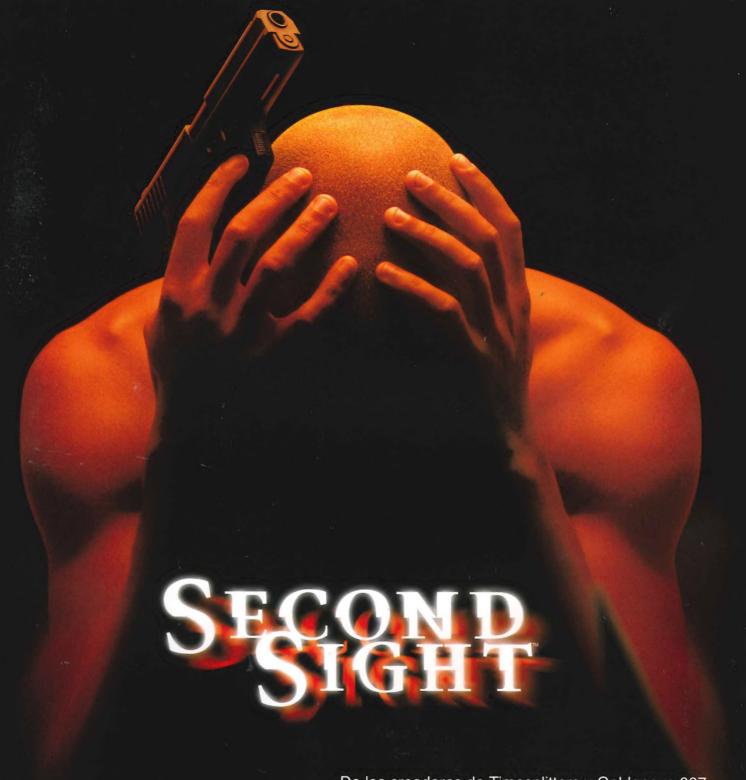


Nuevas imágenes de PRO EVOLUTION 4



De los creadores de Timesplitters y Goldeneye 007

Métete en la piel de John Vattic y vive un intenso viaje a través de la mente donde pasado y futuro se confunden en una alucinante mezcla de infiltración. acción e increíbles poderes psíquicos.

















"Una ambientación de película... unos efectos gráficos que nos van a dejar boquiabiertos."

Hobby Consolas

"Una gran aventura de acción. ¡Lo queremos ya!"

Nintendo Acción

"Técnicamente impresionante."

Play 2 Mania

"Un mito de los juegos de acción."

Terra

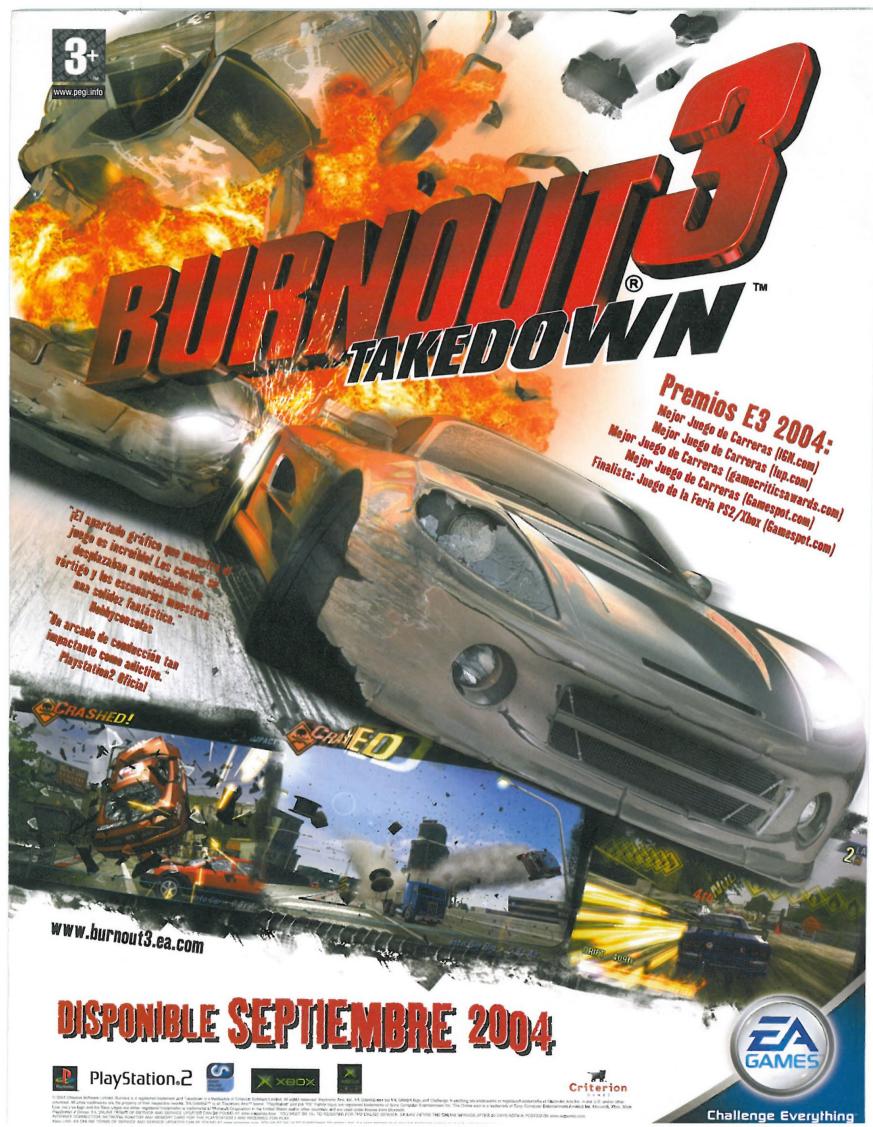


- Apasionante trama que tiene lugar en diferentes dimensiones temporales y en varios escenarios, desde instalaciones médicas secretas hasta las inhóspitas tierras de Siberia.
- 7 increíbles poderes psíquicos: Telequinesis, Curación, Proyección, Encantamiento, Explosión Psíquica, Posesión y Ataque Psíquico.
- Somete la realidad a tu voluntad con un motor de física totalmente interactivo.
- 🌺 Combina los poderes psíquicos con el uso de las armas y la infiltración para resolver cualquier situación.



www.codemasters.com/secondsight





■ BIENVENIDOS

Los coches triunfan en las consolas



MANUEL DEL CAMPO Director de Hobby Consolas

The part of the second

e-mail: manuel@hobbypress.es

puñado de juegos de un mismo género, algunos de ellos incluso con un enfoque idéntico, y se dan cita en las tiendas casi al mismo tiempo. Es lo que va a pasar en estos próximos meses con los juegos de coches. Vale, simuladores de velocidad ha habido siempre, es uno de los géneros con más solera en el mundo de los videojuegos, pero no recuerdo ningún momento -y no empecé en esto precisamente aver- en el que se juntaran tantos y tan buenos juegos de coches. Ya os los presentamos a todos hace un par de meses en un súper reportaje a modo de adelanto, pero ahora ha llegado el momento de la verdad y ya tenemos las primeras "pole position", dos juegos con estilos muy diferentes pero con la mejor calidad como denominador común. Por un lado está «Burnout 3», la tercera entrega de la saga arcade por excelencia, una mezcla de diversión y espectáculo que ha llegado a unas cotas gráficas impresionantes en esta nueva entrega. Y por otro tenemos a «Juiced», sin duda la gran sorpresa de la temporada. Acclaim nos ha obsequiado con un juego que refleja con asombroso realismo la afición que mayores pasiones desata actualmente en el mundo del motor: el tuning. Tanto nos ha gustado -y a los mayores expertos en tuning también, como veréis enseguida- que le hemos dedicado nuestra portada, y de paso os hemos obsequiado con unas atractivas pegatinas para que "tuneéis" vuestra consola y así os empiece a entrar el gusanillo por esta afición, si es que no os ha entrado ya. Y, como os decía, esto no es más que el principio, porque en los próximos meses nos llegará el mejor repertorio de juegos de coches que se haya visto nunca. Tomad nota: «Need For Speed 2», «Colin McRae 2005», «Toca Race Driver 2», «Forza Motorsport», «Midnight Club 3», «Crash'n'Burn», «Enthusia», «World Rally Championship 2004» y, como no, el que hasta ahora ha sido el rey de todos ellos y que va a ver cuestionado su reinado, «Gran Turismo 4». Desde luego, ya podéis ir afinando los motores de vuestras consolas, porque en los

sto de las modas a veces responde a parámetros misteriosos. Hay épocas en las que sin saber muy bien por qué, aparecen un



BURNOUT 3 - PLAYSTATION 2, XBOX



JUICED - PLAYSTATION 2, XBOX



NEED FOR SPEED 2- PS2, XBOX, GAMECUBE

LA REDACCIÓN



Redactor Jefe

Nos hacemos mayores.
Tranquilos, que no es que me haya puesto depre". Lo digo porque los que jugábamos a las consolas hace más de una década vamos cumpliendo años, y las companías saben que ese público adulto es un filón a explotar. Por eso los protagonistas de juegos como «Prince of Persia 2», «Jak 3» también crecen con nosotros en cada nueva entrega.



MARTÍNEZ Jefe de sección david@hobbypross.es

próximos meses no va a haber quién las pare.

Europa al asalto. Dejad el fusil, que no nos vamos a la guerra. Lo que quiero decir es que, poco a poco, el viejo continente se va poniendo al día en el desarrollo de juegos. Si hace un par de meses le tocó a «Obscure» o a «Driv3r», ahora es «Burnout 3» quien se encarga de demostrar que los grandes juegos no sólo nacen en Japón y en Estados Unidos. ¡Y esto es sólo el principio!



Redactor sergio@hobbypress

¡Vaya cambio! Ya sabéis que lo tradicional en este sector es que durante el verano apenas se produzcan lanzamientos. Sin embargo este año no ha sido así, ni mucho menos, pues hemos visto la salida de una cantidad enorme de títulos y, lo que es mejor, de gran calidad. Juegazos como «Formula One 2004», «Psi-Ops», «Riddick» o el fantástico «Burnout 3» lo demuestran.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

 OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS. Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• RIGOR E INDEPENDENCIA. En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

 MÁXIMA ACTUALIDAD. Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tenmos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



SUMARIO

8 El sensor

Ni siquiera las consolas se han librado de la moda del tuning. Si no os lo creéis... ¡comprobadlo!

14 Noticias

Diez páginas repletas de la información más fresca y objetiva relacionada con los videojuegos os están esperando, ¿Queréis estar al día o no?

30 Big in Japan

Un mes más, Christophe Kagotani nos sorprende con un estupendo reportaje de uno de los títulos más esperados. Ni se os ocurra perdéroslo.

30 -> Resident Evil 4

45 Preestreno

Un montón de títulos realmente esperados están aquardando a que les den el banderazo de salida.

- 46 → Silent Hill 4
- 50 Colin McRae Rally 2005
- 54 -> Resident Evil Outbreak
- 58 -> Terminator 3: The Redemption
- 62 → Rocky Legends
- 64 → Forgotten Realms: Demon Stone
- 66 → Conflict Vietnam
- 68 -> Star Ocean
- 70 → Toca Race Driver 2
- 72 → Vietcong Purple Haze
- 74 -> Leisure Suit Larry
- 76 → Mario Golf Advance Tour

88 Arcade

Ahora lo que más pega en los salones recreativos es pelear contra monstruos...; empleando cartas!

97 Novedades

Analizamos en profundidad los lanzamientos más destacados que se han producido este mes para todas las consolas. ¡Y han sido unos cuantos!

- 98 → Juiced
- 102 → Psi Ops
- 106 Burnout 3 Takedown
- 110 → Second Sight
- 114 Sudeki
- 116 → Hack: Outbreak
- 117 -> Wario Ware

iCONCURSO RAIMBOW SIX 3! Regalamos: • 2 Teléfonos móviles MOTOROLA V-600 • 5 juegos Raimbow Six 3 para PS2



Busca en la pag. 44

Resident Evil 4 al descubierto



Adelántate y conoce los últimos detalles de esta colosal aventura de terror que pronto arrasará en GameCube.



REPORTAJE

Así es FIFA 2005

Hemos sido los primeros en probar la nueva edición de este gran simulador de fútbol. ¡Te lo contamos todo!

REPORTAJE

Grandes juegos de aventura

Jak, Dante y el Príncipe de Persia están a punto de volver a revolucionar las consolas con sus nuevas aventuras.



118 → Dragon Ball Z: Supersonic Warriors 119 → Ghost Recon: Jungle Storm

124 Los mejores

En esta sección sólo tienen cabida los juegos que más despuntan en cada consola, agrupados por géneros y puntuados. No podéis pedir más...

128 Periféricos

Para sacar el máximo partido a vuestros títulos favoritos no hay nada como jugar con los mejores accesorios disponibles, como estos que os mostramos.

130 Trucos

Que no cunda el pánico, que aquí van unos cuantos trucos para superar ese juego que se os resiste.

142 Teléfono Rojo

No hay duda, por difícil o extraña que sea, que no sea capaz de responder nuestro querido Yen.

148 Escaparate

Conoced las figuras, muñecos y otras curiosidades más alucinantes relacionadas con videojuegos.

152 Planeta móvil

Puntuamos los últimos títulos disponibles que han aparecido este mes para vuestro teléfono móvil.

152 -> Sacred

153 - Air Adrenaline Block B. Deluxe Jungle Commando

TODOS LOS JUEGOS

↓PlayStation 2	
Burnout 3 Takedown . 106 Catwoman	
Devil May Cry 3 40 Digimon Rumble Arena 2	
Driver 3	
GTA Vice City 131 Gran Turismo 4 20 Hack Outbreak 116, 131 Harry Potter y el	
Prisionero de Azkaban 131 Jak 3	
Underground 131, 18 Need for Speed	
Underground 2	
↓ Xbox	
Breakdown 134 Burnout 3 Takedown 106 Caballeros de la Antigua República 2 22 Chronicles of Riddick 134 Colin 50 Conflict Vietnam 66 Fable 20 Fast and Furious 18 FIFA 2005 90 Forza 18	
Full Spectrum Warrior	
Vice city 134 Halo 2 14 Juiced 98, 18 Leisure Suit Larry 74 Manager de Liga 2005 23 Midnay Club 3 18 NBA Live 2005 24 Need for Speed	

Underground 18

Need for Speed Underground 2 24

OutRun 2 14 Prince of Persia 134 Prince of Persia 2 36 Pro Evolution Soccer 4 14 PSI OPS 102, 134 Rallysport
Challenge 2
Future Perfect 24 TOCA Race Driver 2 135 X-Men Legends 20
↓ GameCube
FIFA 2005 90 GTA San Andreas 16 Los Sims
Toman la Calle 133 Mario Kart
Double Dash!! 133 Mario Golf:
Toadstool Tour 133 NBA Live 2005 24 Need for Speed
Underground 18 Need for Speed
Pokémon Channel 133 Prince of Persia 2 36 Resident Evil 4 30
Code Veronica 133 Resident Evil Zero 133 Second Sight 110 Spiderman 2 133 Terminator 3 58 Time Splitters Future Perfect 24 Wario Ware 117, 133
Wario Ware 117, 133 X-Men Legends 20 ↓GBA
Donkey Kong (Ness C.) 136 Dragon Ball Z: Supersonic Warriors 118, 136 Excitebike (Ness C.) 136 Fire Emblem 136 Hamtaro:
Ham-Ham Games . 136 Mario Golf . 76 Mario VS Donkey Kong . 22 Pacman (Ness C.) . 136 Pokémon Rubí/Zafiro . 136 Tak y el Poder Juju . 136
↓N•G age
Ghost Recon 119 King of Fighters 26 Operation Shadow 26 Pathway to Glory 26 Virtua Cop 26
↓ PS0ne
Donald Duck: Quack Attack
↓ GBC

Pokémon Amarillo ... 137

El termómetro del mundo de los videojuegos

¡PONEMOS A PUNTO NUESTRA MÁQUINA!

El tuning arrasa

Aprovechando la salida de «Juiced», este mes os hemos regalado unas bonitas pegatinas para que "tuneéis" vuestras consolas. Pero, como sabéis que nuestra imaginación no tiene límites, ¿qué os parecería ir aún más allá? Mirad, mirad...



PLAYSTATION 2

UN BUEN SUBWOOFER

nuestra consola parece el complemento ideal para todos esos fanáticos de «Singstar» que quieran arrasar en su próxima fiesta. Además, ya metidos en harina, hemos aprovechado para embellecer el frontal de PlayStation 2 con una serigrafia y colocarle un par de micros como los que se incluyen en el juego. Sólo nos faltan unas luces de colores y ja disfrutar!



GAMECUBE

EL OXIDO NITROSO es el combustible que se utiliza en los coches tuneados para conseguir un poco de potencia extra, así que hemos pensado que, con todos los lanzamientos que se avecinan para GameCube de aqui a las próximas Navidades, no le vendria nada mal una

avudita a nuestra

consola. ¡Sujetaos bien!





XBOX

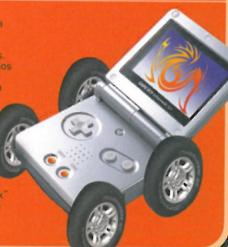
EL ALERÓN que le hemos colocado a esta consola no sólo le da un aspecto mucho más molón, sino que evitará que, con toda la potencia que tiene la máquina, salga volando en cualquier momento. Además, la decoración encendida" nos asegura que tendremos a nuestros colegas a raya



GAME BOY ADVANCE SP

CON ESTAS RUEDAS la

portátil más famosa del mundo lo tiene más fácil para llegar a todas partes Además, ya puestos, hemos elegido unas llantas de aleación a la última moda y unos neumáticos de perfil alto, que realzan la línea de nuestra querida SP. Lo único que le falta es un poco de color, así que, por eso, hemos decidido colocarle un "tribal" de colores en la pantalla. Con este "look seguro que no hay ningún viaje que se os resista.







SUBEN

A LOS JUEGOS DE VELOCIDAD, que van a subir las revoluciones de todas las consolas.

A LOS PODERES PSIQUICOS, gracias a los protagonistas de «Psi-Ops» y «Second Sight».



A EL FÚTBOL, pues al comienzo de la Liga se va a sumar la llegada de las nuevas versiones de «FIFA» y «Pro Evol.».

A EL REGRESO DE «SILENT HILL», que después del verano volverá a poner los pelos

volverá a poner los pelos de punta a los usuarios de PS2 y Xbox. ¡Tiene una pinta aterradora!

V LOS RETRASOS

de «Brothers in Arms», «Operation Flashpoint» y «Resident Evil 4» (sólo en Japón, de momento) que se van al año que viene.



▼ LA POLÉMICA EN TORNO A «MANHUNT»

que se ha formado en Inglaterra, donde algunos medios culpan al juego de incitar a la violencia.

▼ LA FERIA DE OCIO ELECTRÓNICO "S2E"

que iba a celebrarse en Madrid en septiembre, pero ha sido retrasada.

VLA SERIE «.HACK» DE PS2, pues viendo que cada nueva entrega de este RPG es tan similar a la anterior, deberían haberla dejado en una.

BAJAN

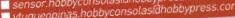
VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINION CUENT Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com







Que en mi peluquería tengan una Hobby Consolas para mostrar peinados. ¡Venga, todas como Rikku!

¡Eso! ¡Y los chicos, todos a ponerse un bigote como el de Mario, que está muy de moda!

@ Tener una PS2 para jugar por las noches, una GC para las mañanas y una GBA para ir al baño. ¿Para cuándo una consola para jugar dormidos?

Chaval, nosotros aquí siempre soñamos con que jugamos con una consola de 2.500 bits mientras estamos dormidos.

Que mi padre sea todo un "viciado" de las consolas, y no le tenga que pedir los juegos para que los compre.

Lo malo es que tendrás que esperar horas para jugar...

@ Que mi novia se vaya de fiesta por ahí con todas sus amigas, y yo me quede en mi casita pasándomelo en grande jugando con mi Xbox.

Pues me parece un poco raro, porque en Xbox que yo sepa no hay ningún juego de... "toros".

@ «Spider-Man 2», por fin un juego de superhéroes de altura... a su altura. Además, no te echan la bronca por llenar de telarañas la ciudad.

Lo que ya no sabemos es si sus enemigos le persiguen por lo malos que son, o porque no soportan las pintas que lleva con esas mallas ajustaditas.



🖾 Que se hayan puesto de moda los juegos basados en "spaguetti westerns" ¿Para cuándo uno con Bud Spencer y Terence Hill?

Si ha salido un «Starsky & Hutch», ya todo es posible. Cualquier dia sale una aventura con los chicos de Verano Azul" al completo!

NO MOLA



@ Que en MGS3, Snake pueda llevar un montón de armas, pero no le quepa un bocadillo y tenga que comer serpientes.

Es que es un hombre muy ocupado. ¡Tenía que elegir entre comer serpientes o buscar un restaurante de esos de comida rápida!

@ Que los japoneses compren los juegos más baratos que en España. ¡Así nos arruinamos!

Sé positivo, piensa que más te arruinarías si tuvieras que irte siempre a Japón a comprarlos.

Que Nintendo DS vaya a tener dos pantallas. ¡Nos vamos a quedar bizcos!

Pero mira que eres bruto: basta con ponerla de lado, v cada ojo mira a una pantalla.

Que mi hermano se carque la PlayStation 2 tirándola contra la pared porque le gano siempre al «FIFA 2004».

Pues tendréis las paredes de la casa hechas un asquito... jy estaréis arruinados de tanto comprar consolas nuevas!

Que se me cavera la revista al agua mientras la leía en la colchoneta en la piscina.

Pues haber avisado a los vigilantes de la playa para que le hicieran el boca a boca.

@ Que mi hermano no se gaste dinero en comprarse la revista, y yo me esté quedando pobre. Además, ¡él la lee más ratos que yo!

Deberías alquilársela por horas y recuperar la inversión.



@ Que en «Resident Evil 4» no vavamos a ver algo típico de España, como unos zombis con boina.

Tú lo que quieres es ver el toro de osborne y que te canten una sevillana, ¿no?

@ Que me robaran el móvil y me haya comprado otro con mis ahorros para un juego.

Insensato! Se puede estar sin hablar, pero... ¡no sin jugar!

→ Consigue la gorra de Hobby Consolas



Queremos que nos ayudes sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te envia-remos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Sergio Real, Druso Losada, David Balsero, JACHi, Santiago Belda, Carlos Candela, Axel García, Iván Moreno, Antonio Almagro, Álvaro Entre-na, Juan J. Jiménez y Miguel Paricio.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué juego basado en una película preferis vosotros?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes: Me ha sorprendido gratamente «Spider-Man 2», es bastante raro que un juego de una película pueda ser tan bueno. Porque tu puedes mirar a un juego como el «Shrek 2» y es un juego malísimo, y lo mismo que le ocurre a «Catwoman», que la protagonista mola pero el juego es corto y aburrido.

(Daniel Ortiz)

Y PARA EL MES QUE VIENE:

¿QUÉ ESTILO DE JUEGO DE



Lo que dice la prensa...

ABC, Sección Opinión, 5 de agosto

"El presidente de Microsoft, Bill Gates, se pondría al teléfono 'inmediatamente' si Hiroshi Yamauchi, el dueño de Nintendo, le llamara algún día para hablarle de la posibilidad de vender su empresa."

HC: Pues ese si que es un mensaje "sutil" de Bill Gates, y lo demás son tonterías, ¿no creeis?

El Mundo, Suplemento Ariadnía, 4 de agosto

malsanos o politicamente incorrectos (los que dan mala imagen de su ejército, principalmente) con una nueva operación para controlar Internet.

HC: Quiza algún dia entiendan lo que es un juego...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Qué mola más, un simulador o un arcade de coches?

Después de haber probado «Juiced» (simulador) y «Burnout 3» (arcade) no nos ponemos de acuerdo sobre qué género es más divertido.

simulador



Roberto Ajenjo

a clave está en el realismo

Aunque suene a perogrullo, cuando un género pretende emular la realidad, como es el caso de los simuladores de velocidad, la principal característica que deben tener los juegos es precisamente el realismo. De nada me sirve que un juego de coches tenga mucha velocidad si el control no me permite disfrutarla porque me la pego a cada segundo, o si los coches o las opciones no tienen nada que ver con la realidad (al fin y al cabo, ¿la gracia de los juegos no está en poder conducir un Ferrari sin necesidad de ser rico?). Si a uno le gusta la Fórmula 1, los rallies o el "tunning", va a esperar encontrar la máxima fidelidad en cuanto a reacciones, licencias y opciones que pueda simular la consola.

Los juegos de velocidad arcade pueden ser divertidos durante un par de horas, pero a la larga todos buscamos un mayor realismo y profundidad... o sea, la simulación.



Ricardo Del Olmo

Dame velocidad, para ti las marcas

Cuando me siento delante de la consola yo lo que busco es pasármelo bien y a veces el realismo no es sinónimo de diversión. ¿Tú te jugarías un simulador de petanca si te dijeran que es el más realista del mundo? Pues a mi con los juegos de coches me pasa lo mismo: me importa un pito conducir un "Pamborghini" por las calles de "San Pisto" si el coche va a toda velocidad y el control responde y me permite hacer el loco. Al fin y al cabo, si estamos ante un género que se llama "de velocidad", la característica que más valoro es que los coches corran, y no que mi Subaru Impreza se comporte como en la vida real... más que nada porque no sé como se comporta un Subaru Impreza en la realidad.

Los nombres, las marcas y realismo en el control no siempre aseguran la diversión. En cambio, una buena sensación de velocidad y un control que responda sí que lo hacen.

"China acentuará su lucha contra los juegos online

■ Goldon Fwee es el único juego bueno que se ha hecho basado en una película (bueno, también hay algún buen juego de "Star Wars"), pues tenía ideas originales y un desarrollo gemal. Todos los demás en realidad lo único que buscan es aprovecharse de la licencia que tienen para encasquetarnos un bodrio. (Foskúlinoth)

Yo tengo varios de ese tipo, como «Harry Potter y el Prisionero de Azkabán», «Shrek 2» v «007 Todo o Nada», pero entre ellos pretiero el de James Bond.

(José Ángel Muñoz)

■ «III Señor de los Anillos: El Retorno del Reys es un niego que tiene unos gráficos bastante hienos, pero «Spider-Man 2» me

ha parecido todavía más divertido. Eso sí, su apartado gráfico, que tampoco es malo del todo, lo puede echar un poco abajo.

(José Vigueras)

Aunque más bien está basado en los cómics que en la película, el juego con el que mas he disfrutado sin duda alguna es «Spider-Man 2., ya que su realismo,

sobre todo comparado con su antecesor, ha sido muy mejorado; lanzar las telarañas, el poder andar por las calles de Nueva York, ayudar a los ciudadanos, etc. Entre un larga y variada lista de detalles, para mi sin duda alguna - Spiden Man 2 - tiene todo lo que bace falta para ser un gran juego.

(Ricardo García)

VELOCIDAD OS MOLA MÁS?

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

	DEL 1 AL 15 DE JULIO			
POSICION	JUEGO	CONSOLA	POSICION ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Driv3r	(PS2)	1	2
2	Pro Evol. Soccer 3 (Platinum)	(PS2)	2	11
3	Onimusha 3	(PS2)	-	1
4	Spider-Man 2	(PS2)	-	1
5	Athens 2004	(PS2)	-	1
6	GTA: Vice City (Platinum)	(PS2)	5	6
7	Singstar + 2 micrófonos	(PS2)	4	2
8	Yu-Gi-Oh!: The Duelist	(PS2)	-	1
9	Harry Potter y el P. de Azkabán	(PS2)	3	2
10	Burnout 2 (Platinum)	(PS2)	-	1

Driv3r



Jna de las aventuras de acción de Capcom con más personalidad, gracias al innegable atractivo de contar con dinosaurios como temibles enemigos. es sorprendentemente lo más buscado para Xbox



STAR WARS, ROGUE S. El interés por "La Guerra de las Galaxias" comienza a subir a medida que se acerca la nueva película

Por consolas

- Driv3r Pro Evolution Soccer 3
- (Platinum)
- Onimusha 3 Spider-Man 2
- Athens 2004

PSONE

- GTA (Ed. colecc.)
- El Rey León: Las Avent. del Poderoso

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

- Toy Story 2 / ¡Buzz Lightyear!
- FIFA Football 2004
- Pato Donald Cuac A.

- Dino Crisis 3
- Full Spectrum Warrior
- Spider-Man 2
- Ninja Gaiden
- Driv3r

GB COLOR

- Yu-Gi-Oh! Duelo en T.
- Super Mario Bros D.C. Looney Tunes Racing
- The Legend of Zelda: Oracle of Ages
- The Legend of Zelda: Oracle of Seasons

GB ADVANCE

- Pokémon Zafiro
- Harry Potter y el Prisionero de Azkaban
- Shrek 2
- Sonic Advance 3
- Pokémon Rubi

GAMECUBE

- Star Wars: Rebel St.
- Pokémon Colosseum
- Spider-Man 2
- Final Fantasy: Crystal Chronicles + cable
- Metal Gear Solid: The Twin Snakes

OTROS PAIS

En las últimas semanas nuestras tien-

das han visto pasar un huracán en for-

ma de juego de acción y conducción de

Atari, que se ha vendido como rosqui-

llas por todo el planeta... y el mercado

español no ha sido ninguna excepción.

En Japón

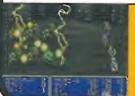
Datos cedidos por ELSPA

- Final Fantasy I & II Advance (GBA)
- Paper Mario RPG! (GC)
- One Piece Round the Land! (PS2)
- The Nightmare of Druaga (PS2)
- Guilty Gear Isuka (PS2)
- Power Pro-kun Pocket 1&2 (GBA)
- Jikkyo Power Pro. Baseball II (PS2)
- Tenchu: Kurenai (PS2)
- Taiko no Tatsujin: 4ª Gen. (incl. Drum Controller Set) (PS2)
- Pachinko Slot! FIST OF THE NORTH STAR (Incl. Lim. Ed.) (PS2)

- Spider-Man 2 (PS2)
- NCAA Football 2005 (PS2)
- Driv3r (PS2)
- Spider-Man 2 (XBOX)
- Red Dead Revolver (PS2)
- NCAA Football 2005 (XBOX)
- Driv3r (XBOX)
- Need for Speed: Undergr. (PS2, XBOX, GC)
- Red Dead Revolver (PS2)
- ▶ 10 Spider-Man 2 (GC)

En Gran | Del 26 al 31 de Julio

- Spider-Man 2 (PS2, XB0X, GC)
- Driv3r (PS2, XBOX)
- Shrek 2 (PS2, XBOX, GC)
- Athens 2004 (PS2)
- Tom C. Splinter Cell: Pandora (PS2, XBOX, GC)
- Formula One 04 (PS2)
- Harry Potter: Prisoner of Azkaban (PS2, XBOX, GC)
- Sonic Heroes (PS2, XB0X, GC)
- 9 Sonic Advance 3 (GBA)
- 10 Singstar (PS2)



INAL FANTASY I & II

Cada vez que sale una nueva entrega de esta saga en Japón, aunque sea una reedición como en este caso, todo el mercado se revoluciona

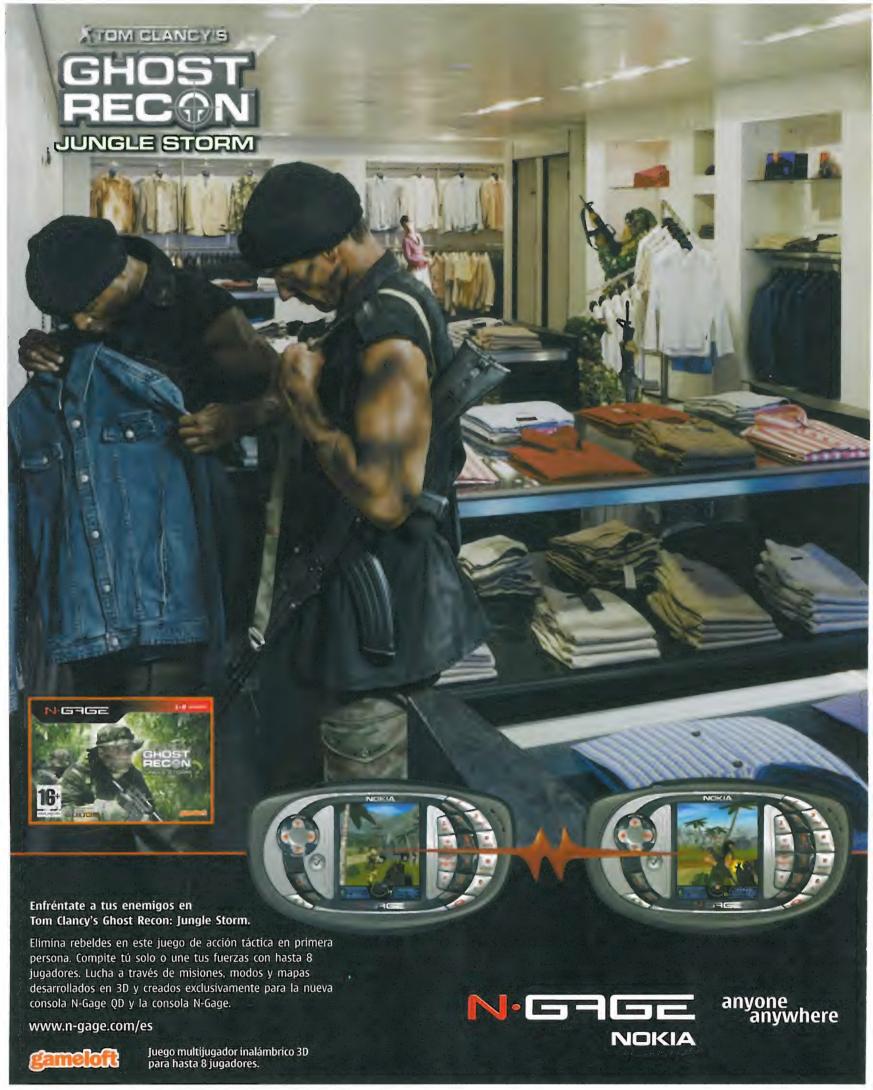


IDER-MAN El hombr araña no sólo se ha puesto en el primei puesto de la lista, sino que también copa otros dos peldaños más de los más vendidos en USA Vivan los superhéroes!



SPIDER-MAN 2 as redes de este tipo de cara tapada y mayas multicolor alcanzan a las islas del norte europeo también, aunque en este caso lo hacen con las tres versiones junta

ES EL NÚMERO DE USUARIOS DE XBOX LIVE! QUE HAY YA EN TODO EL MUNDO. ¡Y SIGUE CRECIENDO!



NOTICIAS

Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

Los cracks de la liga fichan por vuestra consola

Después de varios años reclamándolo, vuestros deseos se han hecho realidad: ¡«Pro Evolution Soccer 4» por fin contará con la licencia oficial de la Liga española!

Gracias al anuncio hecho por Konami Europa hace unos días, podemos aseguraros que el comienzo del Campeonato de Liga de fútbol va a estar más emocionante que nunca. Como sabéis, en octubre llegará la cuarta entrega de «Pro Evolution Soccer», su aclamado simulador de fútbol, y por primera vez lo veremos no sólo en PlayStation 2, sino también a Xbox, Pero la gran noticia es que los chicos de Konami han confirmado la inclusión de los equipos oficiales de las ligas española, holandesa e italiana, con todos los nombres, rostros v equipaciones reales, con lo que el realismo del juego por fin alcanzará el 100% de sus posibilidades. Además, la oferta de juego aumentará considerablemente, gracias a los 136 clubes disponibles, con más de 4.500 jugadores recreados con todo realismo, y los habituales modos de juego ya co-



PRÓXIMO LANZAMIENTO-XBOX

Una edición sólo para los "Jefes Maestros"

2

«Halo 2» tendrá también una edición especial.

Noviembre es el mes elegido por Microsoft para lanzar «Halo 2», uno de sus juegos más esperados. Y como la ocasión lo merece, han anunciado que al mismo tiempo estará en las tiendas una edición limitada para coleccionistas. El juego vendrá en una caja metálica especial junto a un DVD con contenidos adicionales: "Making of", Reportajes de Diseño, Animaciones, Música, Secuencias, Personajes, Bocetos, etc. Y todo ello por 64,99 €, así que... ¡ya podéis ir reservándolo en la tienda!

NOTICIAS BREVES



que permitirá hacer pases y remates más intuitivos.

"FINAL FANTASY VII", EN LA MOSTRA DE VENECIA

Los organizadores del famoso festival de cine han invitado a Square Enix a proyectar un trailer de su esperada película «Final Fantasy VII Advent Children» dentro de la categoría "Venezia Digitale". Lo excepcional del caso es que es una de las pocas veces que se incluye un trabajo sin terminar, y eso nos da una idea de su calidad ¡Que ganas tenemos de verla, chicos!

SACA A PASEAR TU FERRARI

Atari ha anunciado que en octubre llegará a nuestras Xbox el juego de velocidad «OutRun 2», la secuela del mítico arcade de conducción, en el que podremos conducir hasta 8 Ferrari diferentes en un total de 15 circuitos Su estilo arcade y el modo de juego online lo harán mucho más atractivo

PS3 USARÁ "BLUE-RAY"

Sony anunció que la nueva PS3 no va a usar los actuales DVD para almacenar los juegos, sino los nuevos "Blue-Ray





LAS JUGADAS a balón parado tendrán un nuevo sistema de lanzamiento más sencillo e intuitivo para el usuario.



LOS GRÁFICOS y las animaciones harán que sea muy sencillo reconocer a los jugadores. ¡Vamos Nedved!

nocidos, pero que están siendo mejorados y ampliados con todo un plantel de nuevas opciones.

La jugabilidad será mejorada con unos cuantos regates nuevos, sague de faltas indirectas y lanzamientos de penalti rediseñados, así como movimientos y tiros especiales para los jugadores estrella, que ahora podrán realizar más individualidades. ¡Ah, y por fin podremos ver a un árbitro de verdad en el campo! Vamos, que el juego va a refinar los pequeños detalles en los que aún cojeaba, y presenta su candidatura para luchar por el título de mejor simulador de fútbol del año. ¡La competencia va a ser espectacular!



LAS PLANTILLAS ESTARÁN ACTUALIZADAS hasta el último minuto, con todos los jugadores perfectamente recreados. Además, los cracks de cada equipo podrán realizar varios movimientos característicos propios.



LAS COMPETICIONES incluidas contarán con varias opciones nuevas para resultar aún más completas.



EL ÁRBITRO no sólo se dejará notar cuando nos saque una tarjeta... por fin le veremos en el campo.

Disc, que tienen igual forma y tamaño que los DVD, pero con una capacidad para guardar datos mucho mayor

UN «MORTAL» PARA LA **NUEVA GENERACIÓN**

Cuando todavia no nos ha llegado el nuevo «Mortal Kombat Deception» para PS2 y Xbox, Midway ya ha confirmado que esta preparando «Mortal Kombat 7» para PS3 y Xbox 2 Eso si que es trabajar con adelanto!

GRANDES JUEGOS, GRANDES SECUELAS

Otra compañía que trabaja ya en las secuelas de varios de sus títulos más exitosos es Activisión. Los juegos que prepara incluyen nuevos capítulos de «Spiderman», «Call of Duty», «True Crime», «Shrek» y «Quake»

SERA "GT4" IGUAL

EN PSP QUE EN PS2? Pues parece que sí, de acuerdo con Kazunori Yamauchi, el creador de la saga. Según ha dicho, el hardware de PSP es igual que el de PS2, así que la versión de «Gran Turismo 4» para la portatil sera igual que el que vearnos en su "hermana mayor" ¡Genial!

LA FERIA DIGITAL S2e SE APLAZA SIN FECHA

S2e es el nombre de la Feria dedicada al Ocio Electronico que estaba previsto que se celebrase en Madrid durante los primeros dias de septiembre. Sin embargo, sus organizadores acaban de anunciar que ha quedado aplazada hasta nueva fecha. Si quereis saber nuevos datos, estad atentos a Hobby Consolas y a www.s2eonline.com

ANUNCIO-NINTENDO DS

La nueva portátil se da un lavado de cara

Ya está confirmado: ¡este será el diseño final de Nintendo DS!

Nintendo ha aprovechado las opiniones vertidas por la prensa tras la presentación de su portátil en el E3 para dar los últimos retoques a su flamante DS, y ya ha mostrado cómo será finalmente: más delgada y estilizada, con una carcasa un poco angulada, y con sonido estéreo sin necesidad de auriculares. ¡Ahora sólo hace falta que nos aclaren la fecha exacta y el precio que tendremos que pagar para poder disfrutarla!



NUEVOS DATOS-PLAYSTATION 2

Más novedades en San Andreas

Recién salidos del horno, o mejor, de las oficinas de Rockstar en Londres, traemos nuevos detalles sobre el próximo «GTA».

Como recordaréis por nuestro reportaje de hace un par de meses, el nuevo «GTA San Andreas» se desarrollará en un estado ficticio de la costa oeste de los Estados Unidos. Pues bien, ahora hemos vuelto a visitar a sus creadores para que nos cuenten cómo piensan trasladar a la consola todos los detalles que implicará el tener unos escenarios tan amplios.

Para empezar, además de las tres grandes metrópolis del juego (Los Santos, San Fierro y Las Venturas), «San Andreas» contará con casi una veintena de pequeños pueblos y granjas repartidas por todo el territorio. Pero lo más impresionante será recorrer interminables kilómetros de territorio salvaje (bosques, ríos, montañas y desiertos) con total libertad. Según nos aseguraron: "si ves un lugar, es que puedes llegar a él", y nos lo demostraron viajando campo a través con un impresionante "bigfoot", uno de los nuevos vehículos del juego, que se suma así a coches, motos, aviones, quads y hasta cosechadoras. También descubrimos que cada zona tendrá su propia fauna e incluso un clima diferente. ¡Era una pasada! Muy pronto tendremos nuevos datos sobre el estreno más esperado del año.



LA FÍSICA de los coches que llevemos campo a través será increíblemente real.



LA POLI LOCAL nos perseguirá cuando los agentes de la ciudad den el aviso.



EN «SAN ANDREAS» HABRÁ AUTOPISTAS para salir de las ciudades, y más allá pueblos, granjas, gasolineras, etc. ¡Todo lo que uno se puede encontrar en la realidad.



TAMBIÉN NOS PONDRÁN MULTAS, y habrá que pagarlas si queremos recuperar nuestro coche.

UN TÍO REAL

Otro de los aspectos más novedosos del juego será la posibilidad de modificar nuestro aspecto, ¿lo recordáis? Pues aquí tenéis a C.J., el protagonista, poniéndose cachas en el gimnasio y haciéndose un tatuaje. ¡Incluso podrá cambiarse de ropa y de peinado!





INTERNET ON LINE

■ Mejora «Rallisport Challenge 2»

Una de las ventajas de Xbox Live! es poder actualizar los juegos, como sucede ahora con «RalliSport Challenge 2» Microsoft ha subido a la Red un parche autoinstalable, que elimina algunas trampas que hacían los usuarios en las partidas online.

Comienza la era de la lucha online

El nuevo juego de lucha online de Tecmo para Xbox, «Dead or Alive Ultimate», saldrá a la venta en Japón en octubre. Con un poco de suerte lo tendríamos aguí en 2005

La estrategia online tiene nombre Square va a comenzar las pruebas en Japón de su juego de estrategia online, «Front Mission Online», Si va bien, el juego saldrá en primavera

Los mochas, a fortas en la red Los japoneses disfrutarán en invierno de un nuevo juego de acción online en Xbox, «Metal Wolf Chaos», en el que se maneja a un gran mecha

La guerra sigue en la Red de Redes EA ha anunciado que el nuevo juego de acción «Battlefield

Modern Combat», incluirá juego online y offline tanto en su versión para Xbox como en la que saldrá para PS2, ambas a mediados de 2005

Midway es "irreal" La compañía americana ya tiene licencia para distribuir

tiene licencia para distribuir «Unreal Championship 2», un juego que saldrá en exclusiva para Xbox en primavera, y que incluirá modo de juego online.

Lucha contra todo el mundo en 2D

Capcom sacará en octubre en Japón para Xbox Livel «Street Fighter: Anniversary Edition», et primer juego de la mítica saga que se jugará online

WEB DE MODA

www.xbox.com/es-ES/ninjagaiden/tournament.htm

Si tienes el juego «Ninja Gaiden» y una conexión a Xbos Livel, entra en esta web e inscribete en este concurso, en el que los mejores ninjas consoleros podrán ganar un viaje a Tokio ¡Qué pasada!



Otras webs interesantes:

- www.codemasters.com/secondsight
- www.deadtorights2.com

KIT DE DE LIGUE



CUANDO HACES POP, YA NO HAY STOP

Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

ENTREVISTA-JUEGOS DE TUNING

¿Tuning? ¡Que hable el experto!

Ahora que la fiebre por los coches modificados está llegando a las consolas, hemos tenido la oportunidad de hablar con Juan Carlos Caballero, uno de los mayores expertos del país, para que nos cuente cómo cree que debería ser el juego de tuning perfecto.

Juan Carlos Caballero tiene uno de los talleres de tuning más prestigiosos de España, y aprovechando que Acclaim presentó «Juiced» allí estuvimos charlando con él sobre la relación entre coches y juegos. Para empezar, nos dio un dato claro: "los tuneros juegan mucho. Yo he instalado consolas en algunos coches y de vez en cuando también echo mis partidas". Para él es algo lógico que la moda del tuning haya llegado a los videojuegos: "aquí vienen desde chavales de veintipocos años hasta tíos de treintaitantos. Yo tengo treinta años y sigo metido en el tuning. pero el perfil se amplia cada vez más".

Por supuesto sus juegos favoritos son los de velocidad: "me gustan «ATV Offroad», que es de quads, «Burnout», «Colin McRae» y ahora estoy deseando que salga «Juiced»". A Juan Carlos le gusta jugar con sus amigos a través de internet. "Ahora que te puedes apostar el coche es más emocionante", comenta riéndose, "te picas y además puedes hacer cosas que no



OS NUEVOS JUEGOS DE TUNING



Juiced

ACCLAIM - PS2, XBOX - 17 DE SEPTIEMBRE

Va a ser el primero de la nueva hornada en llegar, y sus infinitas posibilidades para modificar los coches lcon piezas de marcas conocidas) le han convertido en el título de referencia dentro de este género



Need For Speed 2

EA - PS2, GC, XBOX -NOVIEMBRE Después de convertirse en el rey de las calles, este titulo regresa con un renovado modo online para 4 jugadores y la posibilidad de conducir libremente

por toda la ciudad con nuestros coches modificados



Midnight Club 3 DUE
ROCKSTAR - 952, XBOX - NOVIEMBRE
El juego de Rockstar tiene la licencia de la revista de
tuning mas prestigiosa de EEUU y se perfila como
uno de los lanzamientos más fuertes gracias a sus 3 ciudades reales y a la posibilidad de correr en moto





ESTE VOLKSWAGEN GOLF tiene un frontal completamente exclusivo. Nada que ver con el coche que sale de fábrica.

harías en la realidad". Entre ellas, participar en emocionantes carreras urbanas porque, como él nos explica: "de eso aguí no hay nada, lo que hay es una competición sana por ver quién tiene el coche mejor preparado y quien se copia los diseños". Y la pregunta clave, ¿qué deben tener los buenos juegos de tuning? "Se trata de que los coches se comporten como los de verdad. Si ves que en el juego se te va el coche, es porque es así de verdad". Pero aún hay más:

"es una cuestión de calidad y de rapi-

dez, si un juego de coches no tiene

velocidad, no es nada. Y además se tienen que notar las diferencias en-

mucho más de cerca. ¡Y nos gusta!



EL EQUIPO DE SONIDO es también una parte importante de los coches, y si no que le pregunten a nuestros vecinos.



AL VOLANTE DE ESTE OPEL podéis ver a... ¿Vin Diesel? ¿Paul Walker? Pues no, a David, que pasó unas cuantas horas en el taller de Caballero hablando de coches.

Aquí os mostramos uno de los detalles más curiosos que descubrimos en el taller de Caballero: una consola instalada en el salpicadero del coche. En este caso se trata de una PS2 que va en la guantera, junto a una pantalla LCD.



UNAS PARTIDAS DE «JUICED» en el asiento del copiloto son la mejor manera de esperar en un atasco. ¿No estáis de acuerdo?



CHICAS Y TUNING

Si el primer objetivo de "tunear" nuestro coche es tener una máquina única, está claro que el segundo es ligarse a una de estas, ejem, aficionadas al motor.



Street Racing Syndicate NAMCO - PS2 - PRINCIPIOS 2005 Aunque empezo a desarrollario 200, es Namos ausen

sé encarga de danté los últimos retoques e este ningo, que además de coches nes hans distribles con los fotos de las modelos más conocidas de este mundillo.



Forza Motorsport

MICROSOFT - XBOX - NOVIEMBRE

-Forza - apostará por una combinación de turnina con la serrotación más exportes, pade este sub carretas, unidade para la pagaderes almenta acos serán la comba. En total, contará con más de 200 coches licenciados.



Fast and The Furious

UNIVERSAL - PS2, XBOX -ENERO 2005

Un par de años después del estreno de la pel cula de Vin Cleset, llegarà hasta nuestras consolar est versión juguale, que contara con todas les cechas y los personajes que ya vimos en la pantalla grande

LANZAMIENTO-TODAS LAS CONSOLAS

¡Los juegos de rol van a mutar!

La patrulla con más poderes del cómic nos traerá rol y acción en octubre con «X-Men Legends».

Después de pegar fuerte por todo el mundo con dos películas, la Patrulla X volverá a las consolas con «X-Men Legends», un sorprendente rpg de acción en el que podremos controlar a un grupo de mutantes para luchar contra Magneto. Tendremos que elegir entre más de 10 personajes como Lobezno o Tormenta, y crear grupos de hasta 4 personajes cuyo control se alternará en tiempo real, y que podremos personalizar y equipar con nuevos poderes.

Los gráficos destacarán por los amplios escenarios en 3D y la libertad de movimientos , y la historia estará escrita por auténticos guionistas de los cómics de "X-Men". El modo multijugador para 4 usuarios simultáneos redondeará un título que volverá a poner de moda a estos mutantes.



MANEJAR
A 4 MUTANTES
que hayamos
seleccionado
resultará muy
sencillo gracias
al sistema de
control ideado

por Activision.



ANUNCIO-XBOX

¿Preparado para la aventura de tu vida?

La guerra entre el bien y el mal que se va a librar en «Fable» ya tiene fecha: el 14 de octubre.

La nueva creación de Peter Molyneux para Xbox será una maravillosa aventura que nos pondrá en la piel de un personaje que, literalmente, irá creciendo a medida que avancemos en la historia. Y es que dependiendo de las decisiones que vayamos tomando durante el juego nuestro personaje irá adquiriendo una personalidad, aspecto físico y habilidades determinadas. Por ejemplo, cada vez que entable un combate cuerpo a cuerpo se hará más fuerte o si en cambio preferimos luchar usando ataques mágicos, nuestro héroe se convertirá en un poderoso mago. ¿No os parece una idea revolucionaria? Pues a este desarrollo tan interesante se unirá un apartado gráfico impresionante. Ya sabéis, en octubre tenéis una cita con una de las aventuras del año.



EL DESARROLLO será muy innovador y los gráficos, de lujo. ¡Atentos a esta aventura!

EN DESARROLLO-PLAYSTATION 2

Calienta motores para la salida

«Gran Turismo 4» llegará en Navidad, pero nosotros os seguimos adelantando sus mejores novedades.

Ya quedan escasos meses para tener en nuestras manos la nueva entrega de esta joya de la velocidad ¿Queréis saber los nuevos datos de las novedades que incorporará? Apuntad dos nuevos modos de juego: el esperadísimo GT Online, que permitirá jugar hasta a 6 usuarios a la vez por Internet, y el Photo Mode, una curiosa opción que nos permitirá recorrer los circuitos con cualquiera de los 500 coches disponibles, haciendo sesiones fotográficas que podremos guardar en la tarjeta de memoria e incluso imprimir con una una impresora USB. Y es que los más de 100 circuitos del juego

-Nueva York, Tsukuba, Las Vegas, Costa di Amalfi, etc.- van a tener una calidad increíble; sobre todo el Nurburgring, un circuito alemán del que los chicos de Sony están muy orgullosos. Sin embargo, también se ha confirmado que el juego no será compatible con el micrófono cuando estemos compitiendo online. Aún así, ino sabéis las ganas que tenemos de probar este simulador!

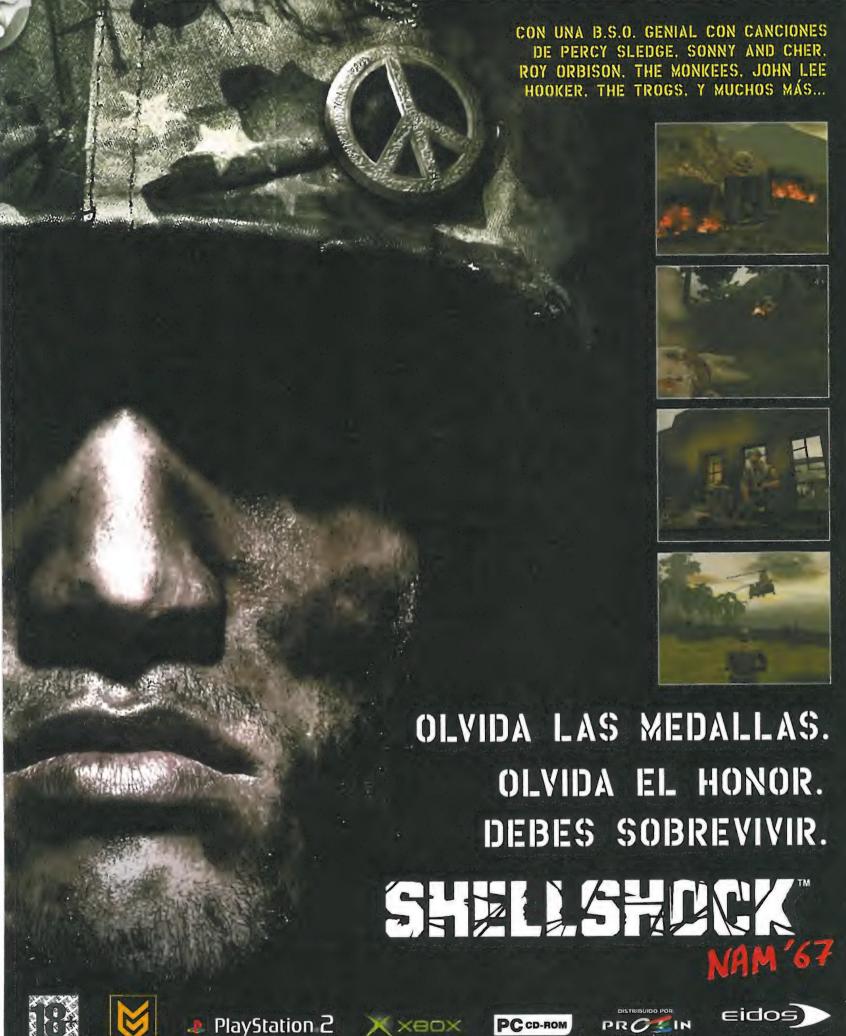
LOS 500 COCHES DISPONIBLES en el juego serán de marcas conocidas en todo el mundo, como Ferrari, Honda, Mercedes, etc.



EL PHOTO MODE nos permitirá fotografiar sitios como el barrio comercial de Shibuya, en Tokio.

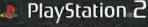


EN LAS VEGAS correremos rodeados de los grandes casinos. ¡Será un escenario de lujo!

















WWW.SHELLSHOCKGAME.COM



en voz baja

por javier abad

- →¿Qué tal chicos? ¿Apurando los últimos días de vacaciones? Quizá la vuelta al tajo se os haga más llevadera con estos rumores que os traigo recién salidos del horno. Para empezar fuerte, hablemos del nuevo «Tomb Raider» y su posible llegada dentro de un año. No, no estoy majara, es que alguien en Top Cow Productions, la firma que publica los cómic de Lara Croft, se ha ido de la lengua y ha puesto fecha a tan jugoso lanzamiento.
- → Las oficinas de Square-Enix son un hervidero de cotilleos. Por un lado, se dice que la compañía tiene algo entre manos relacionado con «Final Fantasy VII», además de «Advent Children», la peli de animación, y «Before Crisis», el juego para móviles. ¿Qué será? Por otro, están haciendo una encuesta para ver qué juegos quiere ver la gente en Nintendo DS. Las opciones incluyen títulos como «Final Fantasy III, IV, V y VI», «Chrono Trigger» o «Front Mission». ¿Cuál de todos elegiríais vosotros?
- → He oído que hay un nuevo juego de «The Matrix» en camino, pero que será un título exclusivo para el lanzamiento de Xbox Next. Y ya que hablamos de Microsoft, os cuento cuál ha sido la replica al vacile de Bill Gates sobre la posibilidad de comprar Nintendo: "Nintendo no está en venta y no hay ningún tipo de conversaciones para ello" ha dicho un alto cargo de la compañía japonesa. Más claro, imposible.



BILL GATES no va a tener fácil hacerse con Nintendo. El dinero no siempre lo puede todo.

ANUNCIO-TODAS LAS CONSOLAS

La fuerza va acompañar a todos los consoleros

Se acerca la salida de «Caballeros de la Antigua República 2» y «SW: Episodio III».

"La Guerra de las Galaxias" ha resultado ser el conflicto más largo de la historia... y el que más videojuegos ha inspirado. De momento, ya tenemos dos títulos más en las listas de lanzamientos: el primero, «Star Wars Caballeros de la Antigua República 2», que llegará a Xbox a principios de 2005, con mucha acción y combates, más personajes y una historia totalmente nueva. Además, LucasArts ha confirmado el desarrollo de «Star Wars: Episodio III», basado en la película que se estrenará el 15 de mayo, y cuya versión para consolas llegará a las tiendas quince días antes. Será un juego de acción en tercera persona en el que se producirá un duelo entre Anakin y Obi-Wan.



«CABALLEROS... 2» transcurrirá 4.000 años antes del "Episodio I".



ROL Y ACCIÓN volverá a mezclarse en esta nueva entrega para Xbox.





"Ha habido algunos rumores de que el desarrollo de la nueva generación de nuestra consola no iba demasiado bien, pero tendremos una nueva versión lista para la próxima primavera.

KEN KUTARAGI, presidente de Sony Computer Ent.

ANUNCIO-GAME BOY ADVANCE

Dos estrellas frente a frente

Los fans de las plataformas tenéis una cita con la historia en otoño gracias a «Mario vs. Donkey Kong».

El fontanero Mario y el gorila Donkey Kong, dos de los personajes con más solera de la historia de los videojuegos, van a unir sus fuerzas 20 años después en GBA con el título «Mario vs. Donkey Kong». Al más puro estilo de los legendarios juegos Game & Watch, Mario tendrá que sortear todo tipo de peligros en forma de barriles, martillos y bichos varios que Donkey le pondrá en el camino, mientras intenta encontrar llaves y rescatar los juguetes que han robado a la princesa. ¡Y además tendremos que usar el cerebro para resolver los numerosos puzzles que nos encontraremos a lo largo de los 36 niveles del juego! Por supuesto, todo va a estar muy mejorado técnicamente, ya que ahora contaremos con unos gráficos muy preciosistas, numerosos movimientos y animaciones, personajes muy variados, y toda la diversión que estas dos estrellas siempre nos garantizan.



MARIO volverá a tener que subir plataformas evitando los ataques del enfurecido Donkey.



LAS FASES tendrán una enorme riqueza gráfica, con plataformas, puzzles y acción.





EL ARGUMENTO de «Caballeros de la Antigua República 2» será totalmente nuevo, pero estará perfectamente integrado en la saga.

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

¡Un equipo para ti solo!

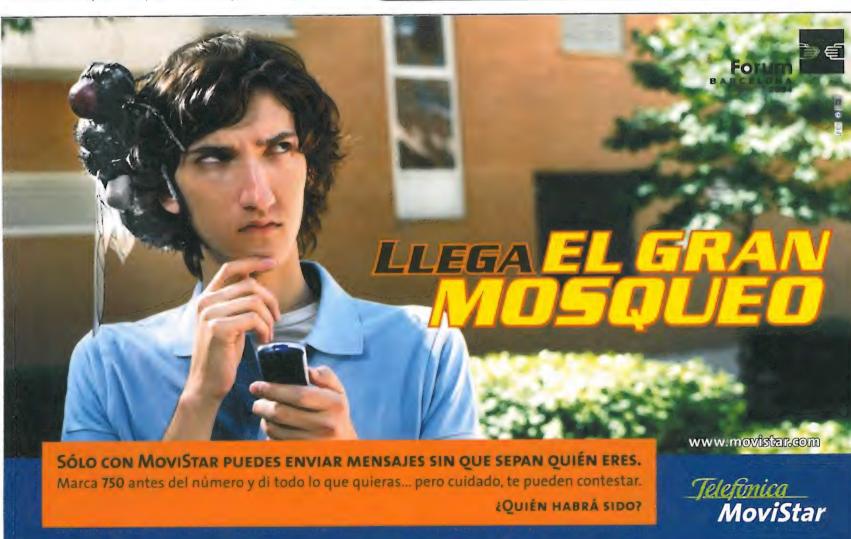
Con «Manager de Liga 2005» controlaremos todos los aspectos de un equipo de fútbol.

Codemasters ya tiene casi lista la nueva versión de su completísimo manager de fútbol. Sólo falta que las plantillas se completen en la vida real para que en octubre, coincidiendo con el inicio liguero, llegue a las tiendas el juego para PS2 y Xbox. Este año «Manager de Liga» nos dejará asignar posiciones secundarias a cada jugador, fichar a futbolistas de 32 países y jugar partidos en tiempo real sin resultados predefinidos. Además, como gran novedad ambas versiones serán actualizables a través de Internet, ¡así que el juego nunca se quedará desfasado!



«MANAGER DE LIGA 2005»

volverá a incluir una enorme base de datos con todo lo que necesitamos para dirigir y entrenar a todos los jugadores de las 21 Ligas más importantes del planeta.



Sóio Destino Monistar. Predio de mensaje: 0.15 e Impuestos indirectos no incluidos. Para no redibir SMS Sorpresa, enviar gratis la palabra OFF al 750.

Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

Sabes que coche tiene Kazunori Yamauchi, el creador de «Gran Turismo 4»?

PRESENTACIÓN EA-SAN FRANCISCO

Un catálogo de juegos para soñar

Visitamos EA para probar todos los juegos que nos tienen preparados para los próximos meses

Como cada año, Electronic Arts aprovechó la llegada del verano para invitarnos a su central en San Francisco y dejarnos probar los juegos que lanzará de aquí a principios del año que viene para todas las consolas. Los juegos más destacados del "Hot Summer Nights", que es como se bautizó al evento, fueron las nuevas entregas

de sus series deportivas: «FIFA 2005», del que os lo contamos todo en un extenso reportaje, «John Madden 2005» que cumple 15 años y «NBA Live 2005», cuyo aspecto gráfico es soberbio gracias a un nuevo motor. También pudimos disfrutar de las carreras online de «Need For Speed U. 2» y los combates de «Time-Splitters Future Perfect», que arremolinaron a la mayor parte de la prensa a su alrededor. Por último y, junto a grandes franquicias como la nueva entrega de "El Señor de los Anillos" o James Bond, también disfrutamos en una sala VIP de las novedades de «The Urbz», la nueva aventura de los Sims, compatible con Eyetoy.



LOS SIMS regresarán a nuestras consolas con «The Urbz», su versión más descarada.



GOLDENEYE ROGUE AGENT será un "shooter" subjetivo en el que, por primera vez en la serie 007, nos pondremos del lado de los malos.



EL JUEGO ONLINE de «TimeSplitters Future Perfect» en Xbox provocó largas colas de periodistas que querían jugar.

LA CASA DE LOS JUEGOS

Además de alucinar con las instalaciones que tienen montadas los chicos de EA, pudimos enseñar a conducir al resto de la prensa con «Need For Speed 2», hacernos un tatuaje o disfrutar de un sensacional concierto al aire libre.



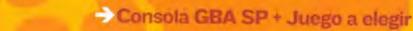
nuevo «NBA Live 2005», que contará, una vez más, con la licencia de la mejor





«NEED FOR SPEED 2» era uno de los títulos más esperados, y no defraudó a nadie.

GANADORES CONCURSO GBA SP TRIBAL



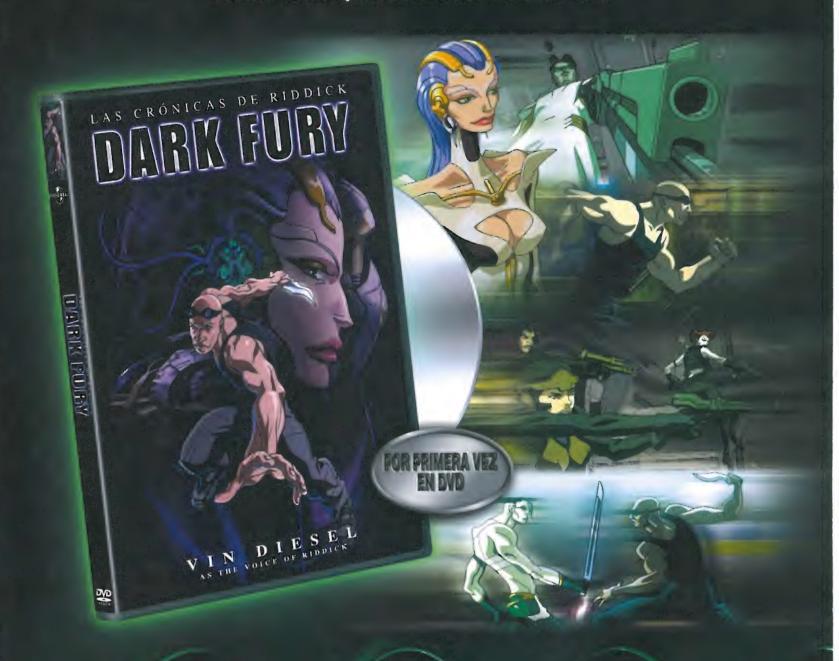
Ricardo Prieto Salcedo Baleares
Daniel Robles Gutiérrez Toledo



Una atronadora nueva visión del Universo Riddick

DEL ACLAMADO DIRECTOR PETER CHUNG

el director de *THE ANIMATRIX*, trae la película que une PITCH BLACK y LAS CRÓNICAS DE RIDDICK



Atrapa la furia el 25 de Agosto

Y También por PRIMERA VEZ EN DVD la EDICIÓN ESPECIAL de PITCH BLACK





Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

¡Un Ford GT!

Pero además, este loco por los coches también tiene un Honda Skyline GTR, un Honda S-2000, un Mitsubishi Evo 5, un Porsche GT3, un Mercedes AMG SL55, un Nissan 350Z... jy otros más!

EN DESARROLLO-N•GAGE

Una portátil pequeña, pero repleta de juegos!

N•Gage recibirá en los próximos meses títulos como «Pathway to Glory», «FIFA 2005», «Operation Shadow»...

La llegada del otoño va a traer consigo un buen número de títulos que Nokia va a distribuir para su mimada N•Gage, y que la van a convertir en uno de los grandes atractivos consoleros desde aquí hasta finales de año. Entre las novedades previstas sobresale el lanzamiento

de «Pathway to Glory», exclusivo para esta consola y ambientado en la 2ª Guerra Mundial, con un sistema de juego estratégico en el que además podremos montar partidas multijugador vía Bluetooth de hasta 6 usuarios. Pero también disfrutaremos de otros títulos interesantes, como el juego de acción «Operation Shadow», o el esperado «Splinter Cell Chaos Theory», que llegará en 2005. Y por si os parecen pocos, otros títulos que saldrán próximamente en esta portátil serán «FIFA 2005», «Virtua Cop», «Call of Duty» o «King of Fighters». ¿Se puede pedir más?



«PATHWAY TO GLORY» va a tener una demo disponible en www.pathwaytoglory.com. ¡Genial!



TROPAS ALIADAS

mezclará misiones a pie con otras en helicóptero.



«VIRTUA COP» pondrá a prueba los reflejos y puntería del jugador.



«KING OF FIGHTERS» será una conversión de auténtico lujo para ella.

LANZAMIENTO-PS2, GAMECUBE

Saca tus mascotas a pelear... si te atreves

Los monstruos de moda vuelven a la carga en «Digimon Rumble Arena 2».

Atari ha anunciado que Bandai ya tiene casi listo el desarrollo de «Digimon Rumble Arena 2», así que en octubre los usuarios de PS2 y GC podrán enviar a Growlmon, Zudomon y compañía a unos combates 3D en los que irán evolucionando y adquiriendo más fuerza y poderes. Además habrá un modo para 4 jugadores, nuevos personajes y unos entornos más detallados, incluyendo localizaciones conocidas como Danger Gulch o el Lago de Lava. "Digimaniacos", no faltéis a la cita.



LOS DIGIMON lucharán en unos espectaculares escenarios 3D, y podrán aumentar sus poderes a medida que evolucionen al ganar los combates.

LANZAMIENTOS SEPTIEMBRE

SEPTIEMBRE	3	95	18	200
CRIMSON SEA 2 - PS2 (Acción)	-			
SHELLSHOCK: NAM' 67 - PS2 [Shooter	100			
BURNOUT 3: TAKEDOWN - PS2 (Velocidad)	1			
DYNASTY WARRIORS 4: EMPIRES - P52 ILucha	1			
EURO RALLY CHAMPIONSHIP - PS2 (Velocidad)				
HACK VOL. 3 – PS2 (Acción)		200		
CONFLICT VIETNAM - PS2 (Acción)				
PSI-OPS - PS2 (Aventura)				
VIETCONG PURPLE HAZE - PS2 (Shooter)				
FORGOTTEN REALMS DEMON STONE - PS2 (Lucha)			•	
JUICEO PS2 (Velocidad)				
TERMINATOR 3- THE REDEMPTION - PS2 (Acción)				
STAR WARS: BATTLEFRONT - PS2 (Acción)				
STAR OCEAN - PS2 (Roll)				
SHELLSHOCK: NAM' 67 - XBOX (Shooter)				
BURNOUT 3: TAKEDOWN - XBOX (Velocidad)		•		
CONFLICT VIETNAM - XBOX (Acción)				
PSI-OPS XB0X Aventural				
VIETCONG PURPLE HAZE XBOX (Shooter)		•		
JUICED - XBOX (Velocidad)				
TERMINATOR 3: THE REDEMPTION - XBOX (Acción)				
SAMURAI WARRIORS - XBOX (Accron)				B
STAR WARS: BATTLEFRONT - XBOX (Acción)				
WARIO WARE - GC (Acción)				
TERMINATOR 3: THE REDEMPTION - GC (Acción)				
AN'MAL CROSSING - GC, Action				**
DBZ SUPERSONIC WARRIORS - GBA (Lucha)				
MARIO GOLF ADVANCE TOUR - GBA (Deportivo)				
ALIEN FRONT - N•GAGE [Acción]				
OPERATION SHADOW - N - GAGE (Accion)				

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizarnos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.

ROCKSTAR GAMES PRESENTA

UNA PRODUCCIÓN DE ROCKSTAR NORTH

22.10.04 PLAYSTATION®2









WWW.ROCKSTARGAMES.COM/SANANDREAS







PlayStation_®2



NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

Se vuelve a desatar la fiebre Pokémon



→ MICROMANIA

- En portada. Los nuevos «Pokémon Rojo y Verde», vuelven a desatar la pasión Pokémon. Enteraos de todo en el reportaje que han preparado los chicos de NA, con los secretos, las novedades, los últimos datos...
- Especial nº 50 de Revista Pokémon. La Revista Pokémon cumple 50 números, y para celebrarlo nuestros colegas han preparado un concurso muy especial relacionado con el póster que regalan este mes. Podréis conseguir consolas, juegos, camisetas, toallas, pelis...
- Los mejores juegos que vienen. Los últimos avances de los bombazos para GC y GBA: «Donkey Konga», «Los Sims», «Animal Crossing»... jy las últimas imágenes de «Resident Evil 4»!

→ PLAY2MANÍA

Un otoño terrorifico... y repleto de aventuras



- Vuelve el mejor terror.
- Los expertos de Play2Manía analizan en primicia el regreso de «Resident Evil» a PS2, y puntúan las últimas novedades: «Burnout 3», «Psi Ops», «Second Sight»...
- Un otoño de aventuras.

Repasan las aventuras que marcarán tendencias en otoño, como «San Andreas», «Prince Of Persia 2», «La Tercera Edad»... y desvelan todos los detalles del prometedor juego de acción «Star Wars Battlefront».

- Suplemento especial. Un total de 16 fichas repletas de trucos y guías, con las que podréis personalizar vuestra colección.
 - Guía coleccionable. Archivad en la caja del juego la guía completa de «Driv3r».

→ GUIAS PLATINUM

Las mejores guías para los mejores Platinum Prince Of Persia. Desvelan cómo superar todos los puzzles, enemigos y secretos de uno de los mejores Platinum del momento. Y además... Soluciones completas para los mejores juegos Platinum del momento, como «True Crime», «Tony Hawk's Underground», «XIII», «Mission Impossible Operation Surma», «Rayman 3», «Chaos Legion»... Trucos Platinum. También encontraréis miles de trucos para más de cien juegos Platinum distintos.



- El juego de acción más esperado de los últimos años es una realidad. En Micromanía han sido los primeros en jugar a «Doom 3», y hasta el final, para ofreceros un análisis completo y definitivo en la sección de review.
- En exclusiva, reportaje sobre «Brothers in Arms», el próximo bombazo de la acción bélica.
- Un DVD con un juego original completo, de regalo. Este mes, «Carmaggedon TDR 2000». Y, además, las mejores demos jugables, actualizaciones, vídeos, especiales y extras.
- Solución de Sacred: Con todo lo que necesitáis para completar esta apasionante aventura.

A la venta 27 de agosto.

U.S SPECIAL FORCES IN VIETNAM





19 misiones en la campaña para un sólo jugador - i17 de las mejores de la versión de PC y 2 nuevas exclusivas para consola!



Dirige un escuadrón de élite de las fuerzas especiales con la máxima estrategia táctica.



Utiliza todo lo necesario para ganar el control del territorio enemigo - reúne inteligencia y planea un ataque aéreo.



iComienza una rápida lucha como soldado americano o vietnamita y salta directo a la zona desmilitarizada!

WWW.GATHERING.COM/VIETCONG





PlayStation 2











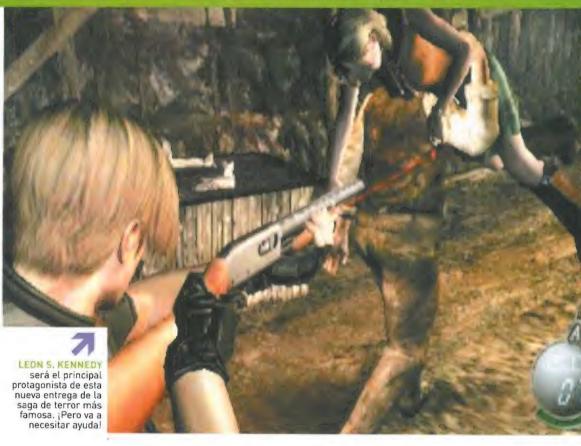
AVENTURA DE TERROR CAPCOM La come la companya de la composição de la companya de 2005 La companya de 2005



por christophe kagotani



- →¡Hola amigos! Me habéis pillado adquiriendo el último juego que va a aparecer para Neo-Geo, «Samurai Spirits Zero Special». ¡No quería quedarme sin él! Además de ir de compras, este mes también he tenido tiempo de hablar con los responsables de «Resident Evil 4», la aventura de terror de GameCube que tiene una pinta alucinante. Si leéis este reportaje, os enteraréis de nuevos datos.
- → Cambiando de tercio, Konami acaba de poner a la venta aquí en Japón el título «Winning Eleven 8» para PS2 (o «Pro Evol. Soccer» como le conocéis en Europa) y, así de primeras, la compañía ha colocado en las tiendas un millón de unidades. ¡Qué auténtica barbaridad!
- →Igual de bien pueden irle las cosas a la portátil Nintendo DS cuando se ponga a la venta si tenemos en cuenta las grandes expectativas que ha levantado en este país. Y más cuando se están desarrollando nuevas entregas de sagas del calibre de «Castlevania», «Final Fantasy», «Sonic» o el propio «Winning Eleven». Menuda selección de estrellas.
- →Otro título que promete romper moldes, pero ésta vez en las consolas actuales, es una nueva entrega del clásico simulador de conducción



EL MIEDO ESTÁ DE VUELTA RESIDENT

La saga de terror más aclamada va a regresar a finales de año con un nuevo planteamiento y sorprendentes mejoras. Como sé que os morís de ganas por tenerlo, he hablado con sus creadores para que me den los últimos datos e imágenes.

EL ARGUMENTO

Algo raro pasa en Europa...

LA ACCIÓN DE ESTA AVENTURA tendrá lugar seis años después de que el agente secreto Leon S. Kennedy acabara con todos los zombis en «Resident Evil 2». En esta ocasión Leon se encontrará investigando el secuestro de la hija del presidente de los Estados Unidos y sus indagaciones le llevarán a un pueblo europeo (¿español quizás?) en el que sus habitantes parecen haberse vuelto locos. ¡Nada más verle no dudarán en atacarle! ¿Qué secreto esconderá este lugar? Pues eso es lo que habrá que averiguar...







Muchas caras nuevas

ADEMÁS DE LEON KENNEDY

en el juego tendremos la oportunidad de conocer a un buen puñado de personajes. Uno de ellos será Ashley Graham, la chica que ha sido secuestrada. Lo malo es que primero tendremos que encontrarla y más tarde protegerla de los ataques de los enemigos. Otro de los personajes con el que también nos toparemos será Luis, un tipo misterioso que resultará clave en el desarrollo. Lo que todavía no está claro es si podremos llegar a controlarlos en algún momento de la aventura. ¡Los chicos de Capcom no quisieron soltar prenda al respecto!





((RESIDENT EVIL 4 VA A SER MUY DIFERENTE A SUS PREDECESORES. LA ACCIÓN SERÁ EL INGREDIENTE MÁS IMPORTANTE DE LA AVENTURA))



LOS ENEMIGOS ¡Adiós a los zombis!

el Virus T siempre han sido nuestros enemigos en todos los episodios de esta saga. Sin embargo, en «Resident Evil 4» los zombis van a desaparecer en favor de unos nuevos rivales mucho más peligrosos: los "infectados". Estos seres tendrán apariencia humana y serán bastante más rápidos e inteligentes que los conocidos muertos vivientes. Pero eso no es todo, puesto que también nos toparemos con varios jefes finales de esos que asustan de verdad, como una especie de ogro llamado El Gigante o un monstruo marino de proporciones descomunales.



ESTE JOVEN TALENTO ha trabajado siempre a las órdenes de Shinji Mikami, el trador de la paga, en tudos (co «Resident Evil» Así que aunque tenga pinta de simpatico sabe mucho de terrer Ahora misma fameira e 114 inmerso dando los utimos retoques a «Yiewtiful Joe c», juego que aunque es as tan esperadu como el propio «Resident Evil 4» a que terre una pinta tensacional. ¡Que le vaya muy bien!

Resident Evil 4

aquí Tokio

- * «Ridge Racer» que, según parece, Namco podría tener lista para Marzo del año que viene. Y ahí no queda el asunto, puesto que para más adelante también tienen previsto lanzar otro nuevo «Ridge Racer» en PS3 y Xbox2. Qué ocupados van a estar estos chicos de Namco...
 - →Otro estudio que también parece muy liado últimamente es Mist Walker, que está liderado por Hironobu Sakaguchi, el padre de «Final Fantasy». Y es que tienen en mente lanzar en los próximos meses un par de nuevos RPG al parecer muy prometedores. El problema es que todavía no han revelado ni de qué juegos se tratan ni para qué consolas saldrán. Habrá que estar muy pendientes.
 - → Del que sí tengo más detalles es del venidero «King of Fighters 2003», el impactante arcade de lucha que va a ser llevado a PS2 por cortesía de SNK Playmore. Saldrá el 28 de octubre e incluirá nuevos alicientes como decorados 3D inéditos, un modo de lucha 3contra-3 y una banda sonora con nuevos temas.
 - → Me despido hablando de PSP, la nueva y flamante portátil de Sony. Según parece la máquina ha maravillado a las casas de software de todo el mundo, pero hay quienes le han encontrado varios problemas: su alto precio y la corta vida de su batería. ¡Esperemos que Sony los solucione en breve!



PSP ha cautivado a los desarrolladores por su diseño y posibilidades técnicas.







EL ARMAMENTO Los grandes aliados de Leon

EL ARSENAL QUE PODREMOS EMPLEAR para acabar con los "infectados" será impresionante y muy variado. Al principio tendremos que conformarnos con una pistola, pero según avancemos podremos equiparnos con "juguetes" tan alucinantes como recortadas, lanzamisiles y hasta arpones cuando se dé el caso. ¡Incluso será posible eliminar a los enemigos desde larga distancia gracias a un rifle con mirilla telescópica! Otro aspecto interesante que me comentaron los chicos de Capcom es que en esta ocasión no será necesario "cortarse" tanto a la hora de disparar para ahorrar balas porque, a diferencia de los «Resident Evil» anteriores, la munición será bastante abundante y podremos hacernos con ella con facilidad a poco que investiguemos los decorados. Seguro que este detalle lo va a agradecer más de uno de vosotros...

EL DESARROLLO La acción por bandera

EL CAMBIO MÁS IMPORTANTE que tendrá «Resident Evil 4» con respecto a sus predecesores será su mecánica de juego. La acción ganará muchos enteros y habrá un mayor número de combates contra los rivales. También se añadirán elementos inéditos que darán más variedad a la acción, como el hecho de poder subirnos a vehículos como esta lancha en momentos puntuales. Sus creadores estiman que el juego durará unas 15 horas, ¡pero serán 15 horas de infarto!







NUEVOS MOVIMIENTOS Leon será todo un atleta

LAS ACCIONES QUE LEON PODRÁ EJECUTAR serán muy numerosas, sobre todo comparado con las que acostumbraban a realizar hasta ahora los protagonistas de esta serie. Aparte de las acciones ya típicas como correr o disparar, y dependiendo de la situación en la que se encuentre, con solo pulsar el botón de acción Leon podrá salir del interior de un recinto lanzándose por la ventana, colocar una escalera sobre los laterales de una casa para alcanzar el tejado, saltar verjas con gran agilidad o incluso propinar patadas a los rivales cuando se le acerquen demasiado.

MUCHO MÁS QUE UN VIDEOJUEGO

ESTA SAGA DE TERROR, que ha cosechado un enorme éxito desde que se entreno en PSone en 1996, se ha convertido en un tenómeno cocial. Y es que el Resident Evillena resultada ser un filón convertido que no se limita soto a los videquegos, sino que tembren es posible encontrar munecos, cámics, camisetas y todo tipo de merchandizing relacionados con la serie incluso se ha rodado una películal Por cierto, la segunda parte. Ilamada Resident Evil Apocalypse , se estrenará en Estados Unidos en septiembre, ¡Queremos verta!



Resident Evil Apocalypse

((EL APARTADO TÉCNICO QUE EXHIBIRA ESTA AVENTURA SERÁ ALUCINANTE Y LA AMBIENTACIÓN ESTARÁ MUY BIEN CONSEGUIDA))



LOS GRÁFICOS

Una ambientación escalofriante

ESTA SAGA DE TERROR siempre ha gozado de una ambientación fabulosa, capaz de ponernos los pelos de punta. Sin embargo, nada de lo que hayáis visto en los anteriores capítulos de la serie (v me atrevería a decir que en ningún otro juego aparecido hasta el momento) será comparable a lo que nos ofrecerá este título. Hasta ahora hemos visto escenarios exteriores como el pueblo o un lago, e interiores como una iglesia, y todos tienen un nivel de detalle alucinante y son totalmente interactivos. Y qué decir de los enemigos: ¡sus macabras expresiones faciales serán capaces de cortarnos la respiración!



OS ACERCAMOS LAS TRES AVENTURAS MÁS FUERTES PARA EL FINAL DE AÑO

SENTIROS HEROES DE LEYENDA?

El futuro de las aventuras pertenece a héroes con poderes sobrenaturales, a monstruos de leyenda y a mundos fantásticos. Nosotros nos hemos sumergido en este universo para contaros todos los secretos sobre las tres aventuras que van a revolucionar el género las próximas Navidades.

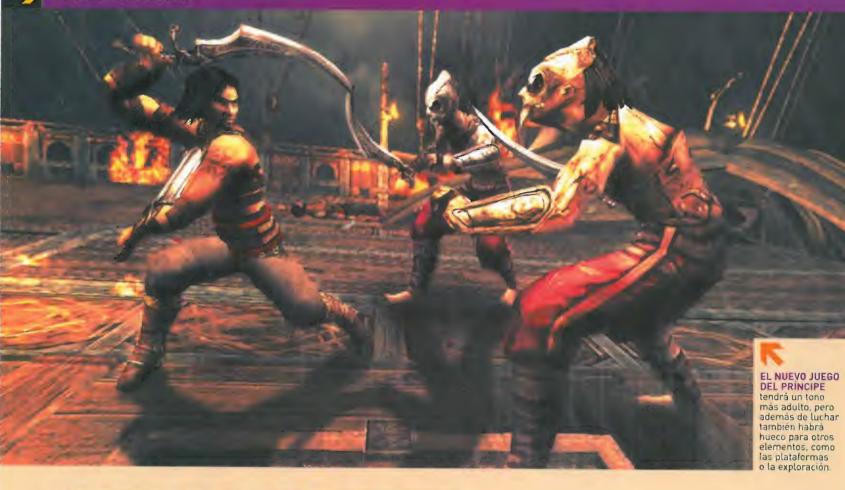
LO QUE DEBÉIS SABER



- Qué tienen en común: Serán historias épicas que estarán ambientadas en mundos legendarios.
- Lanzamiento: Todos saldrán antes de finales de año.
- Sus orígenes: Pertenecen a sagas ya consagradas.
- Sus protagonistas: Serán guerreros con poderes mágicos.

REPORTAJE

Aventuras fantásticas







sabe cuál es su verdade, nadie sabe cuál es su verdadero nombre. Siempre le hemos conocido como el Príncipe de Persia, un as usando la espada, resolviendo puzzles y sorteando obstáculos.

ARMAS. En su nueva aventura el Principe podrá emplear hasta 63 armas diferentes, que podrá birtarle a los enemigos. ¡Y lo más impresionante es que será capaz de pelear empleando dos a la vez!

agilidad, nuestro héroe será capaz de controlar el tiempo para viajar al pasado o al futuro.

PS2 • GC • XBOX

PRINCE OF PERSIA 2 EL PRÍNCIPE SE PONE SERIO

Compañía: UbiSoft Lanzamiento: Octubre

EL ARGUMENTO: Después de su aventura anterior en «Las Arenas del Tiempo», el Príncipe regresa a Babilonia. Sin embargo, en su vuelta se encuentra con una situación muy complicada: resulta que Dahaka, una criatura sobrenatural, quiere encontrarlo para acabar con su vida. ¿Y por qué? Pues para reparar el cambio drástico que provocó el Príncipe en el fluir del tiempo tras utilizar las Arenas Mágicas en su anterior juego. Ahora la única forma que le queda a nuestro amigo de salir airoso del problema es partir hacia la isla donde se originaron las dichosas Arenas del Tiempo para, una vez allí, encontrar la manera de viajar al pasado y evitar que la Emperatriz del Tiempo cree esas arenas mágicas. La idea es fácil: al desaparecer el

problema, también lo haría Dahaka. Lo malo es que nada más zarpar hacia la isla su barco es atacado por Shahdee, una chica tan bella como letal que comanda un ejército de monstruos de arena. Suena a culebrón, ¿verdad? Pues ahí no acaba todo, porque además el Príncipe tendrá que salvar el pellejo de una joven llamada Kaileena, con la que reemprenderá su viaje para acabar con la Emperatriz del Tiempo.

→EL DESARROLLO: La mezcla entre trepidantes momentos de acción, plataformas, puzzles y exploración que tanto nos gustaron en la entrega anterior volverán a estar presentes en «Prince of Persia 2». Lo que pasa es que esta vez el título se centrará un más en la acción, y se pretende ▶





EL NUEVO «PRINCE OF PERSIA» TENDRÁ UN DESARROLLO REBOSANTE DE ACCIÓN Y UN ASPECTO BASTANTE MÁS ADULTO



LOS ENEMIGOS nos atacarán en manadas. Los habrá de 12 tipos diferentes, así que tendremos que emplearnos a fondo.



LAS PLATAFORMAS seguirán estando presentes, y movimientos como este de descolgarnos por una cortina vendrán de perlas.



MÁS DATOS CURIOSOS

Una saga con experiencia

Esta saga de aventuras es una de las más veteranas del sector y su carismático protagonista cuenta con un buen número de seguidores.



AQUÍ TENÉIS A JORDAN MECHNER,

et creador del juego original, en la epoca en la que programó «Prince of Persia». ¡No tenia ni 30 anos y ya habia disenado todo un clásico!



■ EL «PRINCE OF PERSIA» ORIGINAL fue lanzado en 1989 en versión para PC y cosecho un exito tremendo entre los jugadores de todo el mundo. Hoy dia esta considerado como todo un clásico.



■ LAS MIL Y UNA NOCHES,

la fabulosa colección de cuentos orientales, sirvio de inspiración a Mechner. Para esta entrega se han fijado en los de tono más adulto.



FORMATOS han sido agraciados con alguna de las versiones del

las versiones del juego: PC, SNES, Mega Drive, Mac, GBC... _Iy ya ha llegado a los moviles!

Aventuras fantásticas

LOS NUEVOS COMBATES

Un Príncipe de armas tomar

Esta segunda parte de «Prince of Persia» va a apostar más fuerte por la acción. Por tanto, uno de los elementos esenciales del juego serán los enfrentamientos contra los enemigos. Para la ocasión, los desarrolladores han diseñado un nuevo sistema de combates mucho más fluido y con más posibilidades que el que probamos en «Las Arenas del Tiempo». Ahora el Príncipe podrá realizar un mayor número de acciones, movimientos y golpes, algunos de ellos realmente impresionantes... ¡y también mortales!



LOS ATAQUES de nuestro héroe serán muy variados, y podrá rematar a sus enemigos de varias formas. ¡Van a rodar cabezas!



APRESAR A LOS RIVALES será uno de los movimientos más útiles. De esta forma podremos quedarnos con sus armas



LOS JEFES FINALES nos complicarán la vida hasta en cinco ocasiones diferentes. Y no será fácil acabar con ellos, os lo garantizamos.



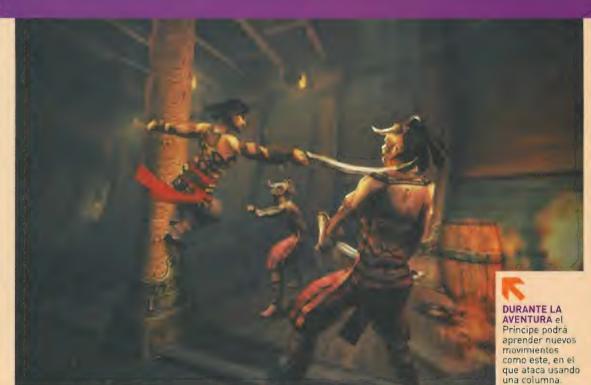




mejorar la integración entre los distintos apartados. De hecho, el título incluirá por lo menos cinco enfrentamientos contra tres jefes finales -habrá alguno al que tengamos que darle caña en más de una oportunidad-que prometen ser del todo apasionantes. La gama de acciones que podrá realizar el protagonista volverá a ser alucinante y, de hecho, el Príncipe aprenderá algún que otro movimiento nuevo, como descender por las paredes descolgándose por telas igual que en las pelis clásicas de aventuras.

→LAS NOVEDADES: El juego incorporará un montón de nuevos elementos y cambios con respecto al original, algunos realmente espectaculares. El más llamativo de todos será el tono y aspecto gráfico que tendrá la aventura, mucho más oscuro y adulto que lo visto en «Las Arenas del Tiempo». Esto

quedará reflejado especialmente en los combates, que por cierto estrenarán un nuevo sistema de control más cómodo y flexible. Y es que en estas batallas el Príncipe tendrá a su disposición un increíble repertorio de movimientos finales a lo «Mortal Kombat», que le permitirán desmembrar varias partes del cuerpo de sus rivales (torsos, cabezas, etc.). ¡Y ya os adelantamos que algunas de estas escenas serán bastante explícitas! Otra novedad importante será la habilidad que permitirá al Príncipe viajar en el tiempo a su antojo. Y no nos estamos refiriendo tan sólo a retroceder unos segundos como en la aventura anterior, sino a siglos enteros. Esto, lógicamente, provocará considerables cambios en los entornos, unas variaciones que tendremos que saber aprovechar para poder avanzar en la aventura. He







EL AMO DEL TIEMPO

Una habilidad muy especial

Si recordais, en «Las Arenas del Tiempo» el Príncipe era capaz de retroceder unos segundos en el tiempo cuando le convenía (como, por ejemplo, cuando se caía por un precipicio) y, además, ralentizar el tiempo al más puro estilo "Matrix". Pues bien, en esta ocasión el Principe no sólo va a mantener ambas habilidades, sino que se van a ver potenciadas. Y es que nuestro protagonista podrá avanzar o retroceder en el tiempo durante períodos más prolongados, como siglos enteros. Cuando esto suceda los decorados se verán alterados y habrá que jugar en varias ocasiones con los diferentes planos temporales para superar distintos puzzles.



MÁS DATOS CURIOSOS



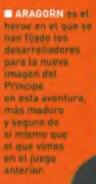
para Dreamcast, que llevaba el sello de Mattel, nunca llegó a aparecer en nuestro pais La verdad es que no recibio muy buenas criticas precisamente.



SHAHDEE será uno de los personajes femeninos de «Prince of Persia 2» junto a Kaileena, que jugara un papel importante, aunque sus creadores no quieren decirlo ¿Habra "lio" entre el Principe y ella?



PODRÍA
SALTAR AL
CINE: Jerry
Bruckheimer,
productor de
peliculas como
"Piratas del
Caribe", quiere
que el Principe
se pase a la
pantalla grande.









PLAYSTATION 2

DEVIL MAY CRY 3 ACCIÓN ENDEMONIADA

Compañía: Capcom Lanzamiento: Navidad

■EL ARGUMENTO: El juego se desarrollará unos años antes del primer «Devil May Cry», cuando Dante empezaba su carrera de "cazademonios". Su argumento se centrará en el enfrentamiento contra su gemelo malvado, Virgil, que muestra unos poderes (y un aspecto) muy similares a los de nuestro protagonista. Pero para darle un poco más de emoción, Dante también se cruzará con dos nuevos personajes: un hombre misterioso llamado Arkham y Lady, otra cazadora que trata de llevarse por delante a los hermanos Sparda.

→EL DESARROLLO: Volviendo a los orígenes de la saga, «Devil May Cry 3» se apoyará sobre unos combates rápidos y terriblemente espectaculares.

Antes de comenzar a jugar, podremos configurar los movimientos de Dante según prefiramos los ataques cuerpo a cuerpo, las armas a distancia, los hechizos mágicos o los movimientos defensivos. Pero esta no será la única novedad jugable. Debido a los problemas de cámara que se presentaron en los dos juegos anteriores, esta vez podremos escoger entre jugar con una vista alejada o bien utilizar una perspectiva desde el hombro de nuestro protagonista, como la que ya hemos podido ver en los vídeos de «Resident Evil 4». Los escenarios góticos, la música rock y los enemigos de tamaño descomunal y diseño aterrador marca de la casa volverán a estar presentes en esta esperado prólogo de la saga.





EN ESTA NUEVA AVENTURA DE DANTE PODREMOS ESCOGER ENTRE CUATRO ESTILOS DE COMBATE DIFERENTES



LOS ESCENARIOS tendrán algunas zonas interactivas y recrearán el mismo ambiente gótico típico de toda la saga.



EL DISENO DE LOS ENEMIGOS será tan espectacular como intimidador. ¿Os es que este no os parece, ejem, acongojante?



MÁS DATOS CURIOSOS

Una saga de armas tomar

Shinji Mikami, el creador de «Resident Evil», apadrinó esta saga exclusiva de PS2, que llegó a las consolas a finales de 2001:



■ LA PRÓXIMA APARICIÓN DE DANTE en PS2 no será en «Devil May Cry», sino en «Viewtiful Joe», otro juego de Capcom donde podremos verte en Cel Shading.



la ESTA SAGA se lanzó en PS2 para compensar la exclusividad de los «Resident» en GC. La primera demo del juego se regalaba junto con «Code: Veronica».



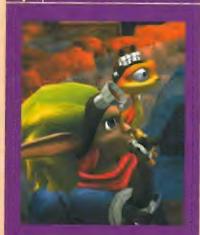
■ PARA DARLE UNA IMAGEN MÁS CAÑERA, el personaje tendrá un aspecto más juvenit y podra utilizar armas tan curiosas como una guitarra modificada.



DANTE se hizo tan popular tras su primera entrega que incluso Diesel diseño ropa exclusiva para el y para Lucia, su compañera en «DMC 2».

REPORTAJE Aventuras fantásticas LA LIBERTAD DE ACCION será la nota protego de robre valor entre poter valor entre pote





HOMBRE: No uno, sino dos serán los protagonistas de esta aventura. Por un lado estará Jak, un elfo que ha salvado Haven City en un par de ocasiones, y por tro Dayter, su diversida mascota.

ARMAS: El bueno de Jak podrá usar los puños, pero se le dará mejor cambiar entre las cuatro armas de fuego que vamos a poder transportar al mismo tiempo.

de transformarse en su 'yo oscuro', un monstruo con poderes para combatir, o en el Jak de la luz, que podrá volar.

→ PLAYSTATION 2

JAK 3 TRAVESÍA DEL "DESTIERRO"

Compañía: Sony Lanzamiento: Noviembre

Haven City (el lugar donde se desarrollaba la segunda parte) descubrieron que Jak se podía convertir en un monstruo, decidieron desterrarlo fuera de la ciudad. Ahora, mientras nuestro héroe trata de regresar a casa junto a Daxter y Pecker, el caos se ha apoderado de las calles: tres grupos luchan por el poder en la ciudad y los "cabezachapas" han destruido el palacio. Antes de llegar a su destino, Jak tendrá que atravesar un mapa cinco veces más grande que el de «Jak II», que incluirá una mina subterránea, un volcán y la ciudad desierta de Spargus, donde se ocultarán las peores criaturas de todo el juego.

→EL DESARROLLO: Si la segunda parte ya se caracterizaba por su magistral combinación entre saltos, combates y un desarrollo tipo «Gran Theft Auto», en el que nos podíamos pasear libremente por la ciudad, en «Jak 3» la

mezcla de géneros irá aún más allá. Además de las habilidades conocidas, como el manejo de la tabla planeadora, Jak podrá volar, viajar a bordo de un potente buggy por medio del desierto o realizar espectaculares saltos ayudado por un ala delta de diseño futurista. Por otro lado, el argumento del juego será completamente abierto y estará sujeto a importantes cambios según las misiones que hayamos resuelto en cada momento. Y esto incluye que los escenarios irán evolucionando (o destruyéndose) a medida que avanzamos o que se sumarán nuevos personajes a la trama. Vamos, que si a todo esto le sumamos una realización técnica espectacular, con una física completamente renovada. modelos mejorados, ropajes que se mueven y una animación diferente para las muertes de cada enemigo, entre otras cosas, el resultado promete convertirse en una de las aventuras más completas del año para PlayStation 2.

vehiculo, participar en minijuegos... y combatir, claro.





EN SU TERCERA APARICIÓN JAK PODRÁ TRANSFORMARSE EN DOS SERES, MANEJAR NUEVOS VEHÍCULOS E INCLUSO VOLAR



EL SENTIDO DEL HUMOR de los juegos anteriores volverá a ser una de las notas dominantes del desarrollo de «Jak 3».



LOS NUEVOS VEHICULOS, como este Buggy o el ala delta, harán gala de una física muy real a la hora de controlarlos.



MÁS DATOS CURIOSOS

Mucho más que saltos

Con más de 2.5 millones de copias vendidas, esta saga se ha convertido en uno de los puntos de referencia de las aventuras plataformeras:



LOS CREADORES
de Jak and Daxter,
Naughty Dog,
tambien fueron los
padres del juego
de plataformas
más canero de
PSone, «Crash
Bandicoot»,
que apareció
en 1996.



■ EN CADA NUEVO EPISODIO DE LA SAGA los personajes principales han ido "creciendo", Como veis, Jak ni siquiera tenia perilla en el primer juego.



DAXTER, el inseparable compañero de Jak, no es ningun animal, pero está inspirado en una comadreja... ¡aunque puede hablar y lleva gafas de piloto!



— JAK 3» SERA EL FINAL de la saga, que fue concebida como una trilogía. Además sera el último trabajo de Jason Rubin, su creador, al frente de Naughty Dog.



BASES DEL CONCURSO

- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- Los premios no serán canjeables por dinero.
- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5. Los nombres de los ganadores serán
- publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- Fecha límite para entrar en sorteo:
 26 de septiembre de 2004.

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



«COLIN MCRAE RALLY 2005» intentará demostrar dentro de un mes que sigue siendo el amo en esto de los rallies. Descubre cuáles serán sus argumentos en nuestro adelanto.





La cuarta entrega de esta clásica serie de aventuras de terror frae cansigo una nueva ración de monstruos, puzzles y tensión que pondrán a prueba el valor de los usuarios de PlayStation 2 y Xbox



«TERMINATOR 3» Schwarzenegger viene dispuesto a arrasar en todas las consolas a un ejército de robots.

EN ESTE NÚMERO...

La acción, el miedo y la velocidad son este mes los protagonistas de esta sección. ¡Y ya os avisamos que algunos de estos títulos van a dar que hablar!

▶ PlayStation 2

Colin McRae
Rally 2005 . . . 50
Conflict Vietnam . . . 66
Forgotten Realms . . 64
Leisure Suit Larry . . 74
Resident Evil
Outbreak . . . 54
Rocky Legends . . 62

Leisure Suit Larry ... 74

 Rocky Legends
 62

 Silent Hill 4
 46

 Terminator 3
 58

↓ GameCube Terminator 3 58

↓ GBAMario Golf 76

PÁGINA

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EN ESTA HABITACIÓN se desarrollará parte del juego, aunque podemos salir de ella a través de unas puertas dimensionales con forma de agujeros en la pared. Como veis el panorama que nos espera es de lo más tétrico.



- Septiembre
- Konami
- Aventura de terror

LENT HIL HE ROOK

Seguro que vuestra madre se pone de los nervios cada vez que ve vuestro cuarto sin recoger. Pues que se prepare, porque en este juego os espera una habitación todavía más terrorífica...

SI QUERÉIS PASAR AUTÉN-TICO MIEDO delante de la consola, no hay nada mejor que apagar las luces y jugar a cualquier «Silent Hill». Desde que apareció, esta saga ha sabido explotar las bases del terror psicológico (ese que cambia los zombis por ruidos, tíos raros y una terrible oscuridad) hasta ponernos los pelos de punta, así que seguro que más de uno se ha echado a temblar al saber que la cuarta

entrega está al caer. Y la cosa promete, porque en «The Room» nos aguardan un montón de sorpresas. ¿La primera? Que comenzaremos nuestra aventura encerrados en el interior de un misterioso apartamento.

→EL PROTAGONISTA SERÁ HENRY TOWNSHEND, un tipo que un día se despierta y descubre que está encerrado en su piso. Y precisamente mientras estemos en el apartamento jugaremos en primera persona, como si se tratase de un "shooter".

Como es costumbre en la saga, poco a poco iremos conociendo a los personajes más extraños: una vecina a la que sólo vemos por la mirilla, una mujer que confunde los sueños con la realidad, un niño que no para de huir... en fin un reparto digno de las mejores películas de miedo. Pero nuestra pesadilla no ha-





OJO AL DATO!

Los programadores... UNOS EXPERTOS EN HACERNOS PASAR MIEDO DE VERDAD

El productor del juego y compositor de la banda sonora es Akira Yamaoka del equipo Konami Tokyo, quien también es responsable de la musica de «Castlevania». Sin embargo, parte del equipo que desarrolló el primer juego se ha segarado para sacar adelante proyectos igualmente terrorificos, como «Forbidden Siren».

También en cine... LA PELI DE «SILENT KILL» ESTÁ EN CAMINO

La productora Davis Films, que se ha encargado de llevar a la gran pantalla películas como Spider o Amor a Ouemarropa , tiene los denechos del videguego. El director de la cinta será Cristophe Gans, que os sonara por ser el responsable de la pelir El Pacto de los Lobos".



El Pacto de los Lobos



ATRAPADO EN SU APARTAMENTO, el protagonista del juego descubrirá que la única manera de escapar consiste en atravesar unos huecos que llevan



CUANDO VIAJEMOS A SILENT HILL volveremos a controlar a nuestro personaje en tercera persona y tendremos que combatir contra nuevos monstruos, como estos fantasmas o unas criaturas de dos cabezas que corren que se las pelan.











LOS PERSONAJES SECUNDARIOS se comportarán de un modo bastante extraño, añadiéndole emoción al argumento.



LOS DETALLES MACABROS, como esta carnicería que nos hemos encontrado de repente, estarán a la orden del día.







CASTLEVANIA narra la lucha de la familia Belmont contra el Conde Drácula y sus monstruos, mezclando acción a latigazos y las plataformas



GRADIUS, también conocido como "Nemesis", es el "matamarcianos" con más solera de la compañía y su andadura llega hasta PS2



METAL GEAR aparecio por primera vez en MSX, pero no se convirtió en el padre de la infiltración hasta que se lanzó «Metal Gear Solid» en PSone



CONTRA es un frenético arcade de disparos que ha esperado hasta su última entrega en PS2 para dar el salto a las tres dimensiones.



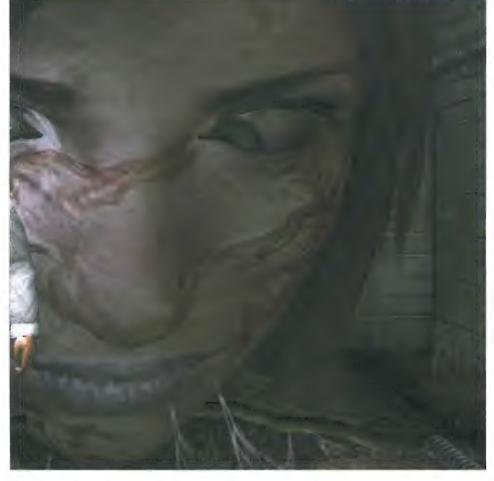
PRO EVOLUTION SOCCER es el simulador de futbol más realista de las consolas, y cada año se supera a sí mismo con nuevos detalles



TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES o lo que es lo mismo, las Tortugas Ninja, trasladan a las consolas toda la emoción de la serie de dibujos.



- brá hecho más que comenzar porque pronto descubriremos que en una de las paredes hay un túnel que nos permite viajar a otra dimensión en Silent Hill...
- → ESTOS NIVELES SERÁN EN TERCERA PERSONA, como en los "survival horror" de siempre y estarán ambientados en lugares como un hotel, la cárcel o el orfanato. Sin embargo, si sois



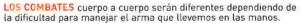
CUANDO ESTEMOS EN LA HABITACIÓN EL DESARROLLO SERÁ EN PRIMERA PERSONA, DESDE LOS OJOS DEL PROTAGONISTA



LOS PUZZLES cobrarán una nueva dimensión, ya que nos obligarán a registrar nuestro misterioso apartamento una y otra vez.









EN PRIMERA PERSONA también podremos mirar por las ventanas de la habitación para descubrir algunas pistas importantes.

aficionados al género pronto empezaréis a notar cambios. En principio, «Silent Hill 4» renunciará a la niebla de juegos anteriores y nos permitirá disfrutar de unos escenarios más detallados, sin necesidad de utilizar linternas. Además, para elevar los niveles de adrenalina se acabó eso de navegar por los menús con todo el tiempo del mundo: ahora tendremos que seleccionar

objetos en tiempo real, sin que se detengan nuestros enemigos. Y hablando de enemigos, preparaos para dar la bienvenida a un terrorífico elenco de perros, fantasmas, bichos de dos cabezas...

→ EL SISTEMA DE COMBATE SERÁ MÁS DINÁMICO. En lugar de limitarse a dar un mismo tipo de golpe, el juego asignará a cada herramienta una dificultad de manejo diferente. Así según lo fácil o difícil de controlar que sea nuestro arma, podremos "atizar" de distinta manera.

En cuanto a las novedades técnicas, lo más sorprendente será observar a los enemigos que salen de las paredes o a los monstruos con varias texturas, que permiten ver a través de su piel. La atmósfera opresiva tan característica de la saga se completará

con manchas de óxido, letras que se escriben solas y otras lindezas por el estilo. Si queréis descubrirlas, la puerta de este apartamento se abrirá pronto.

PRIMERA IMPRESIÓN

Esta saga cada vez nos deja más sorprendidos, y parece que las partes en primera persona y los nuevos enemigos harán que «The Room» esté a la altura. Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



CORRER TODA UNA TEMPORADA e ir llenando nuestro garaje con las mejores máquinas del mundo del rally es ya todo un aliciente, pero si encima podemos fardar de nuestros coches por toda la red, mejor que mejor.



- Septiembre
- Codemasters
- Velocidad

COLIN McRAE RALLY 2005

En pleno tramo de un rally nos puede ocurrir cualquier cosa, desde pinchar una rueda hasta romper el motor a pocos metros de la meta. Si queréis ir sobre seguro, apostad por esta saga.

LOS RALLIES MAS DUROS DEL MUNDO se corren en lugares como Nueva Zelanda, Suecia o Australia, pero dentro de muy poquito podremos vivirlos a fondo sin movernos de casa gracias a Codemasters, que va a traer a PS2 y Xbox una nueva entrega de su simulador más clásico.

El juego mantendrá intactas las señas de identidad que lo han hecho triunfar las cuatro últimas temporadas, en especial su alto grado de realismo, gracias a un estilo de conducción que se alejará del arcade y obligará al jugador a lucir sus mejores dotes al volante. Así que los fans de esta saga pueden dormir tranquilos, pues su estupenda jugabilidad no va a cambiar ni un ápice.

→ UNA NUEVA BATERÍA DE MODOS DE JUEGO marcará las diferencias frente a los anteriores capítulos de la saga, y entre

ellos destacará la inclusión de un modo online con el que podremos participar en emocionantes partidas ¡de hasta 8 jugadores!

El modo carrera será otra de las grandes novedades, pues ya no se tratará de elegir un equipo y correr toda la temporada con él, no. Ahora empezaremos de cero como pilotos novatos y a medida que vayamos ganando campeonatos desbloquearemos nuevos coches para nuestro







iOJO AL DATO!

Una saga longeva... HACE CUATRO AÑOS DE LA PRIMERA ENTREGA

Codemasters lanzó su primer «Colin McRae Rally» para PSone en el año 2000, y ya entonces sorprendieron a todos por el realismo de su control y por la forma en que los coches se deformaban y ensuciaban a lo lamo del recorrido.



Colin McRae Rally [PSone]

Un "tester" inmejorable... COLIN SUPERVISA SU DESARROLLO

Actualmente frene 36 años y forma parte del equipo Citroen en el Mundial de Rallies. Es toda una extretta el mundo del motor, y sus consejos siempre han sido fundamentales para que esta saga alcance el nivel de realismo más alto posible.



PREESTRENO

PS2 - Xbox

Colin McRae Rally 2005



LLEGAN POR TIERRA, ASFALTO Y NIEVE

El género del rally cuenta ya con cierta tradición en esto de los videojuegos, aunque unos titulos apuestan por una experiencia más realista al volante y otros por un estilo más asequible para todos. Ahora que viendo los juegos disponibles y los que van a llegar en los praximos meses, jno digáis que no teneis dónde elegir!



RICHARD BURNS RALLY (Ya disponible/PS2- Xbox) nos ofrece la posibilidad de vivir la carrera de un piloto desde sus inicios, o bien enfrentarnos cara a cara con Burns.



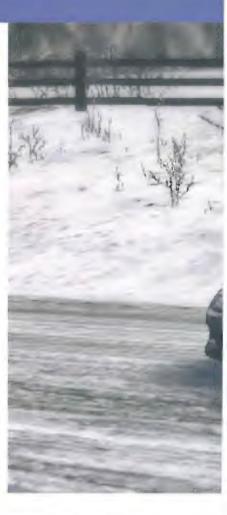
RALLISPORT CHALLENGE 2 (Ya disponible/Xbox) nos invita a correr en 70 circuitos con más de 60 coches, y además podemos mentar una temporada untine!



WORLD RALLY CHAMPIONSHIP 4 (Noviembre/PS2) v.a. a ser el único titulo que cuente con la licencia oficial del Mundial, además de un modo onlino para 12 jugadores.



GRAN TURISMO 4 (Navidad/PS2) no va estar centrado en el mundo del rally exactamente, pero si nos permitira hacer nuestros pinitos en lugares como el Gran Cañon.





garaje y les haremos mejoras técnicas hasta convertirlos en auténticos bólidos. Habrá un total de 23 campeonatos, y aunque los primeros nos enfrentarán a rivales de poca monta, la cosa se irá poniendo calentita según nos acerquemos al final de la temporada. Pese a no contar con los tramos oficiales, este modo de juego nos permitirá quemar el asfalto (o el barro, la nieve y lo



LA DEFORMACIÓN DE LAS CARROCERÍAS SE HA DISENADO DE FORMA INDIVIDUAL PARA CADA UNO DE LOS 30 VEHÍCULOS



LOS ACCIDENTES nos harán perder unos cuantos segundos, y además nos podrán dejar el coche hecho unos zorros. ¡Cuidado!





LA VISTA INTERIOR resultará de lo más real. El salpicadero, los limpiaparabrisas, etc. ¡Sólo faltará el ambientador con olor a pino!



LOS OBSTÀCULOS que encontraremos en nuestro camino serán de todo tipo: barro, nieve, agua... Tendremos que estar listos para todo.

que se tercie) en 9 localizaciones tan típicas del Campeonato del Mundo, como Grecia, Reino Unido o Alemania (escenario nuevo en la saga). No en vano, al llegar al final de la temporada habremos recorrido nada más y nada menos que ¡300 tramos!

→EL NIVEL GRÁFICO SERÁ TAN ALTO como de costumbre, algo que apreciaremos, entre otras muchas cosas, en el genial diseño de los coches. Entre los 30 modelos que incluirá el juego encontraremos los "habituales", como el Subaru Impreza, el Ford Focus o el Citroen Xsara, pero también una gama de coches más peculiar que obtendremos a modo de premio: un Beetle, un Mini... Y como en los rallies es habitual darse buenos trompazos, se ha diseñado un sistema

de deformaciones individual para cada modelo, de modo que las abolladuras, la pérdida de piezas o los arañazos serán diferentes según el coche que pilotemos.

Pero no sólo los "bugas" sufrirán los impactos, sino que también lo harán los escenarios: hojas que caen al empotrarnos contra un árbol, vallas arrasadas a nuestro paso, etc. Y hablando de arrasar, puede que este juego lo haga en los próximos meses, así que no os perdáis el análisis que haremos en el próximo número, porque allí os desvelaremos hasta el último detalle.

PRIMERA IMPRESIÓN

La conducción será tan realista como siempre, y se han incluido 10 coches más, un escenario nuevo y el modo online. ¿Será suficiente para sus fans?

PREESTRENO

PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



OCHO CIUDADANOS "DEL MONTÓN" ESTÁN ATRAPADOS en Raccoon City horas antes de que el ejército arrase el lugar. Juntos, tendrán que luchar contra cientos de zombis si quieren salir ilesos de la aventura de su vida.



- Septiembre
- Capcom
- Aventura de terror

RESIDENT EVIL OUTBREAK

Raccoon City está llena de zombis y el ejército piensa lanzar unos cuantos pepinazos para librarse de ellos. El plan es fantástico, pero tiene un "ligero" inconveniente: ¡vosotros todavía estáis allí!

ROR POR EXCELENCIA regresa a PS2. Nos referimos a «Resident Evil», despistados, que se va a saltar su exclusividad con GameCube para darle un giro de tuerca al planteamiento en «Resident Evil Outbreak». ¿Queréis saber cómo? Seguid leyendo... ¡y mucho cuidado con los sustos!

Para empezar, la historia promete estar a la altura de sus antecesores y nos trasladará a Raccoon City durante los acontecimientos que se relataban en la segunda y tercera entrega de la serie. Es decir, que nos espera un pueblo plagado de ávidos devoradores de carne a punto de ser bombardeado por el ejército.

→ ESTA VEZ CONOCEREMOS A 8 PROTAGONISTAS, pero no serán agentes especiales ni nada parecido, sino ciudadanos "normales" de Raccon City a los que les queda una sola opción: ¡huir! Tras elegir al que más nos guste, tendremos que superar 5 escenarios diferentes, protegernos de decenas de zombis con un montón de armas distintas o resolver puzzles con el poder de nuestra inteligencia (ejem). Mmmm... ¡si dan ganas de quedarse en casa!

En cualquier caso, es probable que todo esto os parezca muy típico y que os estéis preguntando por qué «Outbreak» nos ha





iOJO AL DATO!

El creador... DEL PRODUCTOR DE «STREET FIGHTER II»

Pues si, Noritaka Funamizu, productor de «Resident Evil Dutbreak», se ha necho un nombre dentre de Capcom trabajando en proyectos de la talla de «Automodetlista», «Devil May Cry 2» o «Stroet Fighter (I». Eso si, que sepals que hace poco abandono la companía para fundar su propio estudio. Craft & Meister.

La continuación... LA SEGUNDA ENTREGA YA ESTÁ EN EL HORNO

Aún no ha llegado a España la versión finat de «Resident Evil Outbreak» y ya es público que se está trabajando a tope en la segunda parte. Pocos datos se conocen de la nueva entrega excepto que veremos a los mismos personajes y que resolvera una de las grandes carencias de su predecesor. «Resident Evil Outbreak File #2» si que sera online an Europa. "Teneis ganas de verlo"



RE Outbreak File #2



ESTE FONTANERO
MANITAS será uno de
los protagonistas. ¿Su
habilidad? Arreglar
lo que no funcione
y combinar objetos
para crear nuevas
armas, como un
lanzallamas casero o
un cóctel molotov.



LA CIUDAD ESTARÁ PLAGADA DE ZOMBIS, y poco podremos hacer para acabar con todos, así que nos las tendremos que arreglar para frenar su avance mientras nos preocupamos por seguir con vida.

EESTRENO PlayStation 2

Resident Evil Outbreak



EL TERROR HABITA EN TU PS2

Los aficionados al género de los "survival horror" crecen con la misma velocidad con la que se ponen a la venta. Aquí os mostramos algunos de los juegos más terroríficos que acaban e «Silent Hill 4», que nos llegará este mismo otoño y cuyo preestreno tenéis en este mismo no



SIREN. El desarrollo de Siren nos propone, más que acabar con los enemigos, jugar al gato y al ratón co ellos usando la facultad de "sintonizar" sus mentes.



permite jugar a dobles para sobrevivir en un tetrico instituto que ha sido invadido por horribles criaturas



PROJECT ZERO 2. Uno de los juegos más aterradores del momento trae dos protagonistas por el precio de una, pero conserva intacta su magnífica ambientación



SILENT HILL 4. ¿Qué os parecería despertar un dia y descubrir que estáis encerrados en vuestra habitación y que monstruos de pesadilla no paran de atacaros?





dejado tan buena impresión. Pues bien, la clave radica en que cada uno de los 8 héroes tendrá sus propias habilidades y características, que tendrá que poner en común si quiere sobrevivir.

→ASÍ, LA IDEA PRINCIPAL SE-RÁ COLABORAR con otros 3 personajes controlados por la máquina, que nos acompañarán en cada misión (definitivamente





TENDREMOS OCHO PROTAGONISTAS, CADA UNO CON HABILIDADES PROPIAS QUE HABRÁ QUE COMBINAR PARA SALVAR EL PELLEJO



ENTRE LOS ESCENARIOS QUE VISITAREMOS destacarán el hospital, la universidad o las infectadas (que no infectas) calles de la ciudad.









AYUDAR A LOS COMPAÑEROS EN PELIGRO no será un acto altruista: jes que si ellos caen todos los zombis vendrán luego a por nosotros!

el juego no tendrá modo online en Europa). Por poneros un ejemplo, le podremos dar toda la munición al policía de infalible puntería, las famosas plantas medicinales a un experto en botánica y mientras tanto empujar la puerta de la sala para que no entren los zombis y así dar tiempo a una débil estudiante experta en puzzles y ordenadores. Y ahora atreveos a decir que esto no tiene una pinta increíble. Además, aunque pueda sonar un poco engorroso, lo cierto es que el control va a ser muy cómodo y la inteligencia artificial de nuestros compañeros digna de las mejores cabezas pensantes.

→EL APARTADO GRÁFICO Y LA AMBIENTACIÓN le pondrán la guinda a este suculento pastel y para muestra todos los botones en forma de imágenes que os traemos. El cuidado diseño de cada escenario (como podéis apreciar, todos ellos estarán realizados en 3D), de los enemigos y de los personajes lograrán transmitirnos una sensación de terror e inquietud como si de una película de terror se tratara, ayudados también por una agobiante cuenta atrás que nos obligará a superar cada nivel antes de que

el virus-T que se extiende imparable por nuestro cuerpo nos convierta en un zombi más. ¡Y podéis creernos, porque hemos estado jugado un montón!

PRIMERA IMPRESION

El planteamiento centrado en la colaboración, nos ha encantado, así como los gráficos y la gran ambientación. Ojalá hubieran mantenido el juego online...

REESTRENO PS2-Xbox-GC

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



A ULTIMA ESPERANZA PARA LA HUMANIDAD pasa por un robot reprogramado que será el encargado de viajar al pasado para proteger a John Connor, cabecilla de la resistencia. ¿Tendréis agallas para echarle una mano?





LA ACCION será intensa y nos enfrentará, ya sea á tiros o a puñetazos, a decenas de robots.



coches, motos o robots con ruedas, nos harán vivir apasionantes niveles



generará personajes y scenarios idénticos á los vistos en las películas.



Septiembre

- **Atari**
- Acción

TERMINATOR 3: THE REDEMPTION

Aunque el muy pillo nos hizo creer que abandonaba la acción para dedicarse a la política, el amigo Schwarzenegger volverá para salvar a la humanidad de las máquinas. ¡Sayonara, baby!

LAS MÁQUINAS SE REBELA-RON EN EL AÑO 2004 y desde entonces hasta hoy, 15 años después, la humanidad ha luchado contra los implacables robots asesinos conocidos como Terminators con escasos resultados.

Pero una nueva esperanza se dibuja en el horizonte (¡cuánta poesía!), ya que los humanos han conseguido capturar ¿vivo? a uno de esos Terminators, lo han reprogramado y lo han mandado al pasado para que les proteja. ¿Os suena este argumento? Lógico, porque no es sólo la trama de la trilogía "Terminator". sino que además lo será de este nuevo juego de acción en tercera persona ambientado en las pelis y que saldrá en septiembre.

→ NUESTRO PAPEL EN EL JUE-GO SERÁ EL DEL T-800 de las películas, es decir, que en el pellejo del mismísimo Arnold Schwarzenegger tendremos que sobrevivir a 14 intensas fases que nos enfrentarán a decenas de robots asesinos, a naves voladoras armadas hasta las tuercas e incluso a la bella y mortal T-X, el

último modelo de Terminator. capaz entre otras lindezas, de disparar proyectiles de plasma o controlar a otras máquinas.

Por suerte, el amigo Arnie ya está curtido después de tanta acción, así que para diezmar las filas robóticas contará con varias armas distintas y movimientos cuerpo a cuerpo tan espectaculares como empalar a un robot con una señal de tráfico o darle un par de cabezazos y luego lanzarlo por los aires. ¿Queréis más? Pues podéis ir sacándoos el carnet de conducir, porque



OJO AL DATO!

El doblaje al castellano... LAS VOCES SERÁN LAS DE LA TERCERA PELI

At frente estara Constantino Romero, tan conocido por su trabajo en televisión como por prestar su voz a actores y personajes tan conocidos como Clint Eastwood, Darth Vader o, como en esta ocasión a Arnold Schwarzenegger.

La anterior entrega... SU PREDECESOR NO TUVO MUCHO EXITO

Aprovechando el tirón de la peli «ferminator 3», se puso a la vonta el juego oficial de la pelicula y aunque promulia bastante al final nos dejo un tanto frios. Pero Atari no se ha venido abajo por ese tropiezo asi que ahora nos traen este nuevo juego de acción con el que pretenden. Redimirse



Terminator 3: La rebelión...



ESTE ASPECTO TAN POCO LUSTROSO

lucirá Arnold Schwarzenegger en «Terminator 3: The Redemption». Pero claro, tampoco se puede esperar que después de pelear contra los inventos de Skynet el pobre hombre aparezca como recién salido de la ducha, ¿no?



implacable T-X, que intentará acabar con nosotros y con nuestros protegidos. ¡Igual que en la película!



Terminator 3: The Redemption



PARA ACABAR CON LOS DEMÁS TERMINATORS podremos hacer gala de nuestra puntería o, si somos valientes, probar la fuerza de nuestros puñetazos y patadas.



PODREMOS MEJORAR CIERTAS HABILIDADES, como por ejemplo, aumentar el daño que haremos al pelear contra los robots usando este visor de color rojo.



junto a estas fases de acción "pedestre" nos esperan otras a bordo de vehículos tan variados como motos, coches fúnebres o letales robots con ruedas capaces de escupir proyectiles con la misma facilidad con la que nosotros aporrearemos los botones.

→ EL APARTADO GRÁFICO NO NOS VA A DEFRAUDAR y por lo que hemos podido comprobar en los diferentes niveles que hemos jugado, lo que nos espera en «Terminator 3: The Redemption» son unos detallados y currados escenarios, tanto en las apocalípticas ciudades del futuro como en los apacibles pueblecitos del año 2004, y unos perso-

najes idénticos a los que ya hemos visto en la película (o mejor, a los que ya deberíais haber visto en la película). Y para muestra, un botón: a medida que los enemigos vayan haciendo diana en el cuerpo de Arnie, irá perdiendo trozos de piel sintética y veremos los reflejos metálicos de su robótico esqueleto. ¿Os mola? Pues Terminator os quiere listos para el mes que viene.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

El desarrollo del juego, que mezclará fases a pie con otras de conducción, y los gráficos nos han dejado un buen sabor de boca. Sólo falta ver si no se vuelve demasiado repetitivo.

LA CIBERNÉTICA AL SERVICIO DEL JUEGO

¿Qué mejor manera de rendír un sentido homenaje a esos inventos que tan buenos ratos nos han echo pasar que dedicando este cuadro a rememorar las sagas de videojuegos protagonizadas por robots más conocidas del mundo videojueguil? Vale, no podemos mencionarlos a todos, pero seguro que os suenan (a chapa metálica) estos personajes



ROBOCOP VS TERMINATOR (MD, SNES). Mitad humano, mitad robot, este policia ha luchado contra el crimen en todas las consolas y se enfrentó al propio Terminator.



ZOE: 2ND RUNNER (PS2). Valie, técnicamente son mechas, pero es que cualquiera de las dos entregas de esta estupenda saga de juegos de acción merera ser mocionado.



RISE OF THE ROBOTS (MD, SNES, PSONE). Estos robots tenían poco aprecio por sus tornillos, porque se dedicaron a partirse su metálica cara en Mega Drive, SNES y PSone,



TRANSFORMERS (PS2). ¿No os acordáis de la serie de dibujos sobre unos robots que se transformaban en vehículos? Pues hace poco llegó a PS2 sus correspondiente juego.





ROCKY BALBOA QUIERE VOLVER AL ESTRELLATO y repetirá protagonismo en un juego de boxeo. Podremos ver su progreso físico y deportivo y hacerle repartir gran variedad de golpes.



LOS ENTRENAMIENTOS serán divertidos minijuegos entre los diferentes combates.



TUMBAR AL RIVAL no será fácil. Si antes de contar hasta diez no se levanta... ¡victoria!



LOS LUCHADORES MÍTICOS DE LA SAGA saltarán del cine a la consola, y no sólo como rivales. También podremos manejarlos en el modo Carrera.



con cuatro protagonistas distintos y también toda la ambientación de las pelis.



LOS DUROS COMBATES en los que no bastará con aporrear los botones. Habrá que ser muy habilidoso para llegar al KO.



■ Octubre ■ Ubisoft ■ Deportivo

KY LEGENDS

El Potro Italiano regresa a los rings para demostrar que a veces, para convertirte en héroe, es necesario que te partan la "jeta".

EL BOXEADOR MÁS FAMO-SO DEL CINE VUELVE a las consolas con un juego que mantendrá el mismo sistema que el de su antecesor, que salió hace algo más de un año: combates de boxeo en los que es tan importante saber golpear como esquivar las "galletas" que nos quiere propinar el rival. Se podrán ajustar el número de asaltos, la dureza del rival y, por supuesto, seleccionar a nuestro boxeador preferido. Esto es lo principal, porque podremos controlar a los púgiles

que salían en el cine, pero también a otros creados para la ocasión. En total tendremos a nuestra disposición ¡45 boxeadores!

→ EL MODO CARRERA SERÁ LA OPCIÓN PRINCIPAL, y en él podremos asistir a la progresión de los cuatro boxeadores más famosos de la saga cinematográfica: el propio Rocky, Apollo Creed, Clubber Lang e Ivan Drago. Cada uno tendrá sus propias escenas cinemáticas y hasta sesiones de entrenamiento, que serán una es-

pecie de minijuegos con los que incrementaremos los puntos de habilidad. Y será importante mejorar en cada combate, puesto que los rivales nos irán poniendo las cosas cada vez más complicadas. Entrenad vuestro gancho, porque Rocky y sus "amigos" chocarán puños en breve.

PRIMERA IMPRESIÓN

Parece que va a ser más completo que el juego anterior. aunque aun quedan por pulir algunos defectillos gráficos.

En el próximo número de Hobby Consolas

DEMO JUGABLE de FIFA FOOTBALL 2005



Sé el primero en descubrir todas las novedades de FIFA FOOTBALL 2005!







PREESTRENO PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



RA ORCOS, SERPIENTES y demás monstruos serán constantes en este juego. No podremos relajarnos ni un solo instante o acabaremos "malamente".





serán los protagonistas de la aventura. Cada uno tendrá habilidades y armas diferentes, y será posible controlar a todos.



BATES contra cientos de enemigos serán la salsa del juego. No dejaremos de repartir "estopa" durante toda la aventura, ¡Palabra!



A AMBIENTACIÓN estará logradísima gracias a un entorno gráfico impresionante.



Septiembre

- Atari
- Acción

FORGOTTEN REALMS: DEMON STONE

Para aquellos que piensen que los "dragoncitos" son criaturas fantásticas y adorables, les avisamos: ¡tienen muy mal genio!

SERES FANTÁSTICOS CO-MO DRAGONES, ORCOS y otras criaturas de ese pelaje van a ser los maestros de ceremonias de este nuevo juego de acción, que estará ambientado en el mundo medieval de "Dragones y Mazmorras", ya sabéis, la famosa saga de juegos de rol de tablero.

Nosotros asumiremos el papel de tres intrépidos héroes, un guerrero, un hechicero y una joven ladrona, que tendrán que abrirse paso entablando cientos de combates contra todo tipo de monstruos. Lo bueno es que podremos alternar el control entre los

tres con tan sólo pulsar un botón, y así podremos aprovechar sus diferentes habilidades, armas y aptitudes. Además, conforme avancemos en la aventura nuestros héroes irán aprendiendo más movimientos y ataques.

→EL DESARROLLO LLENO DE COMBATES nos recordará enormemente al que ya vimos en la trilogía "virtual" de «El Señor de los Anillos». Las batallas serán constantes y aparecerán innumerables ejércitos de enemigos con los que habrá que acabar a espadazo limpio o lanzándoles una

gran variedad de conjuros devastadores. Y para que la acción no sea monótona también habrá que superar retos como sencillos puzzles de esos de pulsar un interruptor para abrir una puerta.

La ambientación estará muy lograda gracias sobre todo a un apartado gráfico realmente trabajado, así que afilad bien vuestra espada: ¡la vais a necesitar para el mes que viene!

PRIMERA IMPRESIÓN

Parece muy similar a las tres entregas de «El Señor de los Anillos», ¡toda una garantía!





EL MUNDO DE "DRAGONES
Y MAZMORRAS" SERÁ EL
ESCENARIO DE LOS CIENTOS
DE COMBATES QUE NOS
ESPERAN EN ESTE JUEGO



Una historia de lujo... EL GUIÓN ES OBRA DEL AUTOR R.A. SALVATORE

La historia que estara detras del juego estará ascrita por esté famoso novelista de aventuras de ciencia ficción, muy canocido entre los seguidores de la saga "Dragones & Mazmorras Las voces del juego americano correrán a cargo de actores como Patrick Stewart y Michael Clarke.

Sus creadores... SON LOS RESPONSABLES DE «LAS DOS TORRES»

Stormfront es el estudió que firmara el juego. Y se notar a porque el desarrollo y el motor grafico ser a clavaditos a los que distrutamos en «Las Dos Torres».



«Las Dos Torres»



LOS CONJUROS MÁGICOS nos permitirán eliminar a los enemigos con mayor facilidad. Conforme avancemos en la aventura iremos aprendiendo otros nuevos.



LA CANTIDAD DE ACCIONES que podrán realizar los tres héroes será muy variada. Y lo mejor es que todas "saldrán solas" gracias al ajustado sistema de control.



EL MOTOR GRÁFICO será muy potente y permitirá que aparezcan decenas de personajes en pantalla a la vez.



LA AMBIENTACIÓN estará a la altura y el juego nos transportará al mundo de "Dragones y Mazmorras".



LOS PERSONAJES irán ganando nuevas habilidades a lo largo de la aventura. ¿Qué os parece este salto?

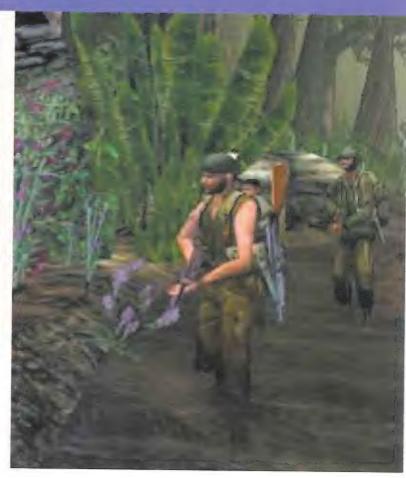
PREESTRENO

PS2 - Xbox

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



SALIR CON VIDA DE LA GUERRA DE VIETNAM será el objetivo básico de nuestro escuadrón, una misión que para ellos puede ser la última si no combinan sus fuerzas.





VIVIR LA GUERRA
DEL VIETNAM al mando
de un escuadrón de
soldados con una difícil
misión a superar: sobrevivir
para volver a zona aliada.



LA COLABORACIÓN ENTRE PERSONAJES usando sus distintas habilidades y mejorándolas misión tras misión.



LA AMBIENTACIÓN, con un estupendo doblaje, escenarios reales y situaciones extraídas de la época.



Septiembre SCI Acción

CONFLICT VIETNAM

Ya no se hacen acampadas como antes. En los 60 los chavales pillaban el petate, un fusil y el uniforme ¡y venga, a Vietnam!

EJÉRCITO AMERICANO que se han quedado atrapados en territorio hostil durante la guerra del Vietnam en 1968 van a ser la "excusa" para que la conocida saga «Conflict» abandone el desierto iraquí y viaje a ese país asiático.

El juego nos pondrá al frente de este escuadrón durante la Ofensiva del Tet, un periodo en el que parecía que los yanquis podrían ganar la guerra, y nuestro objetivo será alcanzar territorio amigo. Para eso deberemos superar catorce misiones (rescatar aliados, atacar puestos enemigos o

destruir instalaciones) contando con la colaboración y las habilidades de cada miembro.

SERÁ FUNDAMENTAL para nuestro objetivo principal: ¡sobrevivir! Cada uno de los cuatro protagonistas tendrá su propia personalidad y habilidades tales como curar, detonar explosivos o disparar con el rifle de francotirador. Comenzaremos el juego con el médico, pero podremos "saltar" de uno a otro compañero en cualquier momento. De hecho nuestro equipo funcionará casi

como un solo hombre, ya que podremos dar todo tipo de ordenes: que ataquen en grupo, que usen artillería pesada o vehículos, mandar a uno que cure a un compañero, dejar a otro en un puesto de vigilancia, etc. Y como el realismo y la crudeza serán muy destacables, nos parecerá estar en plena guerra del Vietnam. ¡Poneos a cubierto!

PRIMERA IMPRESIÓN

La saga «Conflict» puede pegar un salto cualitativo con esta nueva entrega. Su ambientación resulta muy prometedora.





REALISTA AMBIENTACIÓN CONSEGUIRÁN QUE ESTE JUEGO NOS TRASLADE A LA GUERRA DE VIETNAM

OJO AL DATO!

Todo un éxito de ventas... LA SAGA «CONFLICT» LLEVA UNA FULGURANTE TRAYECTORIA

En 2002 SCI tanzó «Conflict Desert Storm», un juego de acción táctica ambientado en la Guerra del Golfo y que se convirtió en un éxito de ventas Un año más tarde apareció «Desert Storm 2», que repitió su triunfo en medio mundo

Incluirá música de la época... TOMA REFERENCIAS DEL CINE Y LA TELEVISIÓN

A una estupenda localización, «Conflict Vietnam» unin a guino:

del tipo
Camino
al interno
len lo
imagen).
Sin olvidar
la musica
de lo
epoca con
Rolling
Stones o
Jofferson
Aurolane





PARA ABRIRNOS PASO EN LA JUNGLA y evitar "sorpresas" como esta hemos de actuar de forma combinada y elaborar estrategias, tanto ofensivas como defensivas.



LOS ASEDIOS A LAS BASES ALIADAS serán unas misiones tan intensas como exigentes, que requerirán apostar a cada persona en una buena posición defensiva.



PODREMOS USAR EL SIGILO para sorprender a los enemigos desprevenidos y "despacharlos" rápido.



LAS EMBOSCADAS de los Vietcong serán habituales cuando recorramos zonas de espesa vegetación.



ATACAR EN GRUPO será vital para alcanzar algunas posiciones aliadas. ¡O para escapar de ellas con vida!

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



FAYT ES EL PROTAGONISTA de esta aventura. El chico estaba de vacaciones con su amiga Sophia y su familia. Ahora todo se ha truncado y los dos amigos deben hallar a sus padres.



LOS DIÁLOGOS serán variados y necesarios para comprender el larguísimo argumento.



HABRÁ ITEMS que mejorarán nuestra salud, magia y demás. Eso sí, habrá que buscarlos.



LAS BATALLAS permitirán hasta 3 personajes en nuestro bando. En ellas tendremos barra de salud, magia y furia para ciertos ataques especiales.





durante unas ochenta horas de juego... Casi nada



tiempo real y muy rápido. Además, habrá modo Batalla para dos jugadores.



■ Septiembre ■ Square ■ RPG

STAR OCEAN

¿Vuestras vacaciones han sido movidas? Pues imaginad las de Fayt, un chico que por las circunstancias acabó... ¡En otro planeta!

AVENTURAS EN UN FUTURO

LEJANO vuelven a ser la base de un juego de rol creado por Square-Enix (sí, los de «Final Fantasy»). La historia girará en torno a Fayt, un chico aficionado a los combates de realidad virtual que pasaba unas tranquilas vacaciones con su familia. Bueno, eran tranquilas hasta que un ejército ataca el planeta donde estaban y tiene que huir. Sus padres han desaparecido y tiene que buscarlos... después de salir del planeta en el que ha aterriza-

do en su escape. Por delante le esperan ¡ochenta! horas de juego en las que tendrá que mejorar sus habilidades guerreras e investigar los diversos parajes que visite, donde habrá items, armas, nuevos amigos y tipos malos.

→ LA MANERA DE JUGAR será la típica de un RPG: a las zonas de exploración (habrá muchos diálogos y zonas que investigar) se unirán los numerosos combates. Éstos serán en tiempo real y en ellos dos personajes podrán

ayudar al protagonista. Elegiremos a cuál de ellos controlar v planearemos estrategias contra los rivales. Además, el título tendrá un modo de combate para dos jugadores, la posibilidad de crear items y un apartado técnico marca de la casa. ¿A que estáis deseando ayudar a Fayt?. Dentro de un mes, podréis.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

En un principio el título promete ser largo y entretenido, si bien no va a ser demasiado original.

VINCE VAUGHN BEN STILLER



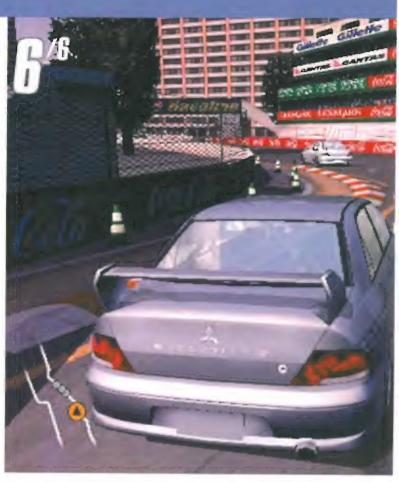
TWENTIETH CENTURY FOX FEENTA IN A CONCERED HOUR DOOGEDALL A TRUE UNDERBOG STORY VINCE VAUGHIN BEN STILLER CHRISTINE TAYLOR Y RIP TORN "SHEDOORE SHAPIRO" GEORGE DRAKDULAS CAROL RAMSEY ALAN BAIMGARTEN ALL MAHER AHMAD JERZY ZIELINSKI AS MARY MELAGLEN RHOADES RADER BEN STILLER STUART CORNELLID ESTRENO 10 DE SEPTIEMBRE RAWSON MARSHALL THURBER

REESTRENO PlayStation 2

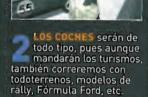
Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EL CAMPEONATO DE TURISMOS no es territorio para cualquiera, así que más vale que dejemos pronto a un lado nuestra condición de novatos y empecemos a ganar torneos.









muy espectaculares, e incluso nos dejarán fuera de carrera si el coche queda hecho unos zorros.



Octubre Codemasters

Velocidad

Se acaba el verano y todos los guiris se vuelven para sus casas, pero es ahora cuando los "turismos" de verdad entran en acción.

LA OLEADA DE TÍTULOS PA-RA FANS DEL MOTOR que nos va a llegar en los próximos meses incluirá también esta nueva entrega de la saga «TOCA». Sus señas de identidad han sido siempre los "atascos" de rivales en la pista y unas carreras de lo más espectacular, y al igual que en la versión de Xbox que salió hace unos meses, en esta de PS2 podremos pilotar 35 coches reales de marcas tan prestigiosas como Aston Martin, Nissan o Mercedes. Pero lo mejor es que no sólo habrá carreras de turismos, sino que también podremos vivir experiencias al volante de coches de otras categorías, como el rally o la Fórmula Ford.

→EL MODO HISTORIA SERÁ EL MÁS ATRACTIVO, porque podremos seguir la vida de un piloto de carreras desde sus inicios hasta su consagración. Para ello competiremos en 33 campeonatos con 52 circuitos reales, incluyendo el de Cataluña, que será exclusivo de esta versión de PS2.

Las carreras serán vibrantes, y como en algunas habrá más de 20 rivales sobre la pista, ya os podéis imaginar los accidentes y

las espectaculares deformaciones en las carrocerías que sufrirán los vehículos. Si a toda esta emoción le unimos un prometedor apartado gráfico y un modo online que permitirá correr a 8 jugadores a la vez, no os queda más remedio que ir llenando el depósito y esperar a nuestro análisis del mes que viene.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Su calidad gráfica es bastante sorprendente, y hoy por hoy es muy de agradecer que los coches se deformen cada vez que nos metamos un "piñazo".





LOS TURISMOS SERÁN
LOS ACTORES PRINCIPALES
DE ESTE JUEGO, AUNQUE
NO FALTARAN MODELOS
DE OTRAS CATEGORÍAS

¡OJO AL DATO!

Turismos "mundiales"... EL TORNEO MUNDIAL SUSTITUIRA AL EUROPEO

Hasta ahora solo en Europa disfrutábamos de un Campeonato de Turismos como el de este juago, pero la FIA lo reemplazara por uno a nivel mundial que constara de 8 pruebas en Europa, una en Asia y alta en America.

Una saga con tradición... LOS TURISMOS CUMPLEN 7 AÑOS EN CODEMASTERS

La primera entrega de la saga «TOCA» vio la luz en l'onne en 1997, y sa contaba con carreras multitudinarias y espectacularia deformaciones de los vehiculos. Desde entonces se han vendido mas de 5 millones de unidades.



TOCA Touring Cars (PSone)



LAS DEFORMACIONES que sufrirán las carrocerías serán tan espectaculares como veis en esta imagen, y nos podrán hacer perder más de una pieza por el camino.



LOS MODELOS DEPORTIVOS nos permitirán fardar de lo lindo, pero su vertiginosa velocidad los hará más incontrolables. ¿Os veis capacitados para "domarlos"?



LAS CÁMARAS nos permitirán vivir las carreras desde el exterior, desde dentro de la cabina, desde el capó...



EL NÚMERO DE RIVALES sobre la pista hará que ciertas maniobras resulten mucho más peliagudas.



CADA COCHE contará con sus propias características y estilo de conducción, así que estad listos para todo.

PREESTRENO PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LA GUERRA DE VIETNAM fue uno de los conflictos más duros y ahora vamos a sufrirlo en nuestras carnes colocándonos al frente de un grupo de fuerzas especiales.







UN EQUIPO formado por un médico, un ingeniero que nos dará munición, un guía de la zona para evitar trampas.



estará muy cuidada y nos mantendrá en tensión durante la partida.



Septiembre Take 2

Shotem'up

VIETCONG PURPLE HAZE

¿Os ha quedado historia para septiembre? ¡Decidle a vuestros padres que este "shooter" repasa la guerra de Vietnam y listo!

LA GUERRA DE VIETNAM DIO MUCHO QUE HABLAR en su día, pero por suerte el follón político se ha transformado en una avalancha imparable de juegos basados en los momentos más tensos del famoso conflicto. Uno que se va a unir a la lista es este «Vietcong», un juego de disparos en primera persona que nos meterá en el pellejo de Steve Hawkings, un marine destinado en la jungla vietnamita al que le cuelgan "marrones" de la talla de rescatar pilotos capturados o volar almacenes de armas. Por suerte no vamos a estar solos, si-

no que contaremos con la ayuda de 30 armas diferentes (todas ellas reales) y el apoyo de un grupo de fuerzas especiales (habrá un médico, un ingeniero, el hombre de la radio...) que acatarán sin rechistar órdenes del tipo "atacad", "mantened la posición" o "dispersaos". ¡Así da gusto!

→ LA AMBIENTACIÓN SERÁ OTRA DE LAS BAZAS del juego y detalles como caer en una emboscada, salir corriendo detrás de unos "charlies" y pisar una trampa o simplemente no saber de dónde vendrá el siguiente ata-

que conseguirán trasmitirnos la tensión y la inseguridad que hemos visto en películas como "Apocalypse Now" o "La Chaqueta Metálica". ¡Ah! y un último apunte para los aficionados a la buena música: atentos a la banda sonora, porque si os gusta el rock las canciones del juego seguro que os van a alucinar.

PRIMERA IMPRESIÓN

El sistema de juego, que nos permitirá dar órdenes al grupo. y la lograda atmósfera compensarán un apartado gráfico un tanto mejorable.





«VIETCONG» APOSTARÁ
POR UNA AMBIENTACIÓN
ESTUPENDA Y UN SISTEMA
DE JUEGO CON ALGUNOS
TOQUES DE ESTRATEGIA



La presentación... VIAJAMOS A LONDRES PARA VER EL JUEGO

Con motivo de la presentación de Vietcong, este mes mandamos a Ricardo a Londres para que entrevistara "a punta de fusil" a los programadores del juedo.



Mejorando el original... «VIETCONG» REUNIRÁ LAS MEJORES FASES DE LOS 2 JUEGOS PARA PC

Wittonge es el nombre de una conocido sago para PC que cuenta ya con dos capítulos. Pues bien, para la conversión a PS2 los desarrolladores de este shooter subjetivo estan signendo las fases más intensas de ambos juegos para que el resultado final sea sensillamente abucinante.



LOS MISIONES QUE TENDREMOS QUE CUMPLIR irán desde rescatar a un piloto apresado hasta atacar un poblado vietnamita repleto de guerrilleros enemigos.



EL HOMBRE DE LA RADIO será el encargado de ponernos en contacto con el cuartel general y así recibir nuevas órdenes o información sobre las posiciones enemigas.



SITUACIONES TAN INTENSAS como repeler el ataque de unos "charlies" se sucederán a lo largo del juego.



EL MAPA DE ACCIÓN nos servirá para orientarnos y, a veces, para pedir el apoyo aéreo de los bombarderos.



LOS SOLDADOS A NUESTRO CARGO se preocuparán de buscar cobertura o mejores posiciones de ataque.

PREESTRENO PS2-Xbox

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LARRY ES UN TIO SIN COMPLEJOS. Cuidado con él, pues viene dispuesto a echarle morro a cualquier situación. Beber, mentir, bailar... ¡todo le vale con tal de ligar!





a ser el Soltero de Oro



Preparaos para situaciones muy subidas de tono, en la línea de las comedias más gamberras.



como concursos de camisetas mojadas stripteases, duelos de "birras".



Octubre Sierra

Aventura

Ah, la universidad, un sitio para aprender y labrarse un porvenir... pero qué narices: ¡aquí se viene a ligar y a montar juergas, yujuu!

LARRY ES UN CHICO QUE NECESITA AMOR. Pero no penséis que su juego es un drama romántico. Digamos que este pequeñajo busca un amor más... "físico", y ese será nuestro objetivo en esta aventura: acompañar a Larry, el peor estudiante de la universidad, en su búsqueda de chicas que le ofrezcan su "afecto", y finalmente participar en el programa de TV "Solteros".

Lo que pasa es que Larry no es George Clooney precisamente, así que tendrá que currárselo para ligar con las chicas. ¿Las armas de este seductor? Mucha la-

bia, una cara muy dura y habilidad para todo tipo de minijuegos: bailar, hacer cócteles, saltar en cama elástica... jo huir de los padres demasiado protectores!

→EL TONO SERÁ MUY PICAN-TE Y DESCARADO, así que el contenido de este juego le hará exclusivo para mayores de 18. Sin entrar en detalles escabrosos, Larry deberá, por ejemplo, convencer a sus ligues emborrachándose con ellas. Y si no lo consigue, el exceso de alcohol nos afectará en el desarrollo a no ser que lo "evacuemos". Todo en

la línea de las comedias universitarias americanas: el decano gruñón, las fraternidades, concursos de camisetas mojadas, fiestas salvajes, grupos de rock...

Ese aire desenfadado y humorístico se verá en los gráficos, en especial por las expresiones de Larry, aunque las chicas lucirán modelos exuberantes y con muchas curvas...; la temperatura va a subir muchos grados!

PRIMERA IMPRESIÓN

Puede ser la aventura más caliente de PS2 y Xbox. ¿Hasta dónde se atreverá a llegar?





EL HUMOR MÁS PICANTE Y DESCARADO SERÁ EL EJE DE ESTA PECULIAR AVENTURA, UN JUEGO SÓLO PARA ADULTOS



Desde "American Pic" a "Algo pasa con Mary"... ESTÁ BASADO EN LAS COMEDIAS MÁS FAMOSAS

«Leisure Suit Larry» adapta et estilo de Las comedias más famosas de los últimos años, pero sobre todo se basa en peticulas de la 80 como

Una saga veterana... «LEISURE LARRY» ES UN ÉXITO DESDE 1987

t any externa en el sector de las aventuras graficas para PC.
Con siete títulos a sus espaldas y la friotera de 35 millones de unidades vendidas, el personajo de Larry es conocido mundialmente.

En este estreno en las consolas varios a controlar al sobrino de Larry

> Leisure Larry (PC





PARA INVITAR A UNAS CERVEZAS A UNA AMIGA debemos retarla a jugar a "El Duro". Si no metemos las monedas en el vaso, Larry agarrará una buena "curda".



LOS MINIJUEGOS COMO EL DE "MANOS ROJAS" serán el modo perfecto para caer simpáticos a las chicas, acumular puntos y subirle la moral al bueno de Larry.



NADA COMO UN COCTEL (que prepararemos en un divertido minijuego) para entrar en calor, ¿eh Larry?



¿UN CONCURSO DE CAMISETAS MOJADAS? Está claro que esta no va a ser una aventura normal y corriente...



LOS ESCENARIOS REPRODUCIRAN la decoración de las fraternidades universitarias. ¡De las peores, claro!



MARIO ES LA ESTRELLA Y MAESTRO en el Club de Golf Mario. Para ser tan buenos como él tendremos que crear de la nada un jugador de élite a base de superar retos y torneos.



PODREMOS EXPLORAR el club en busca de pruebas, consejos, amigos... jo rivales!



DONKEY KONG será una de las estrellas del club, junto a Mario, Yoshi o la Princesa Peach



A LA HORA DE JUGAR AL GOLF van a influir factores como la dirección del viento, la fuerza del golpe o el terreno. ¡Lo que lo hará aún más divertido!





Septiembre Nintendo Deportivo

MARIO GOLF ADVANCE TOUR

¿Tenéis un amigo pijo que presume de jugar al golf? ¡Pues pronto podréis dejarle en evidencia con la ayuda de Mario y sus amigos!

MO ES UN INSULTO, ini mucho menos! Sobre todo si participamos en los torneos del Club Mario, reservado para "golfistas" de élite. Pero no creáis que para triunfar os bastará con hacer un par de "birdies", porque al igual que en los juegos de rol nuestro reto consistirá en escoger entre los 14 personajes disponibles y, partiendo de cero, superar prue-

bas y torneos para llegar a lo más alto. ¡Suerte que el club estará repleto de minijuegos en los que practicar nuestros golpes!

→ CUANDO POR FIN NOS PON-GAMOS A JUGAR contarán los factores "reales" como la dirección del viento, la fuerza e incluso el tipo de golpe. Al principio optaremos por "toques" automáticos, pero después podremos escoger la trayectoria de la bola o el palo. El "toque Mario" vendrá con nuevas reglas, golpes especiales o pruebas estrafalarias que, junto a unos gráficos muy currados pueden llevar a «Mario Golf» directo al estrellato.

PRIMERA IMPRESIÓN

Las primeras partidas nos indican que el "potaje" de rol y golf puede funcionar muy bien.

PREPARADOS PARA PROTEGER

STRENO ON OCTUP

-DEMONITOR OF THE REPORT OF THE PROPERTY OF TH

AND THE MENDER THE PETER AMUNDSON THE STEPHEN SCOTT THE MEDILLERMO NAVARRO, ASC THE PATRICK PALMER THAN AND THE WIRLD WIRLD

V.

REVOLUTION

LAMBENCE GOVERN

www.columbin-tristar.es

roy 🖽 ...

Polifonicos

Envia TONOS34 un espacio 7808

o si lo prefieres puedes llamar al ROA



Dragostea din tei Obsesion El señor de los anillos Left outside alone Buleria Fiesta Pagana Fiesta Pagana Barcelona Cara al sol Dale don dale Malo Mision Imposible El Exorcista Real Madrid Real Madrid
Asturias
Lola
Starias
Lola
Fraggle Rock
Himno de España
The Simpsons
Darth Vader Marcha imperial
La Pantera rosa
No woman no cry
Oye el boom
Hey ya
Du hast
Dos gardenias
Final Countdown
Bring me to life
Athletic De Bilbao
Himno de riego
My band
Dame Veneno
Molinos de viento
Noches de bohemia
Telefono antiguo
Satisfaction
Attelico De Madrid
Fuente de energia
Els segadors
Nothing else matters
Pulp Fiction
Benny Hill
Senny Hill Asturias 84720 83883 83808 80025 84064 80143 80726 84252 84083 80239 84252 84084 82123 84084 84652 82380 83584 82123 84084 84485 82380 83649 82183 80277 84485 80125 84485 80125 84485 80125 84485

Common ground Vestido azul Mein herz brennt Mass destruction Walk on water Irish blood english heart Thank you Boys and girls Dont say 84773 84769 84765 84764 84763

84277

Attack on dollet
Aeris
Head cha la
Final Fantasy
Dragon Ball Z
Heart of the sword
Mazinger Z
Faint
Opening
opening
opening
F-Zerox
Mortal Kombat
Super Mario Brothers
Kingdom Hearts
Freak on a leash
Fruturama
Sonic The Hedgehog
1/3 no Junjou na kanjou
Smooth Criminal
Skôter Boi
Jajauma ni sasenaide
Idosoh hito no tame ni
Livin a lie
Out of space

Frantic Livin a lie Out of space Run to the hills Consen the Barbarian Angel Angel Harry's Wonderous Ghouls and goblins Saint Anger This is halloween Tetris
Tetris
Where is the hood at?
Could you be loved
Breathe

36329

Pulp Fiction Benny Hill Shin Chan Mortal Kombat Rocky

Nos vamos a la cama El Padrino La abeja maya Star Wars Buffy Cazavampiros Gladiator Cocacola 80131 84759 83837 80174 84724 Gladiator Cocacola Expediente X El bueno, el malo y el feo 20th Century Fox El coche fantastico Friends The Matrix The Terminator El equipo A James Bond El principe de Bel air Angeles de Charlie Austin Powers Harry Potter Bar coyote Moon river Estas despedido Top Gun Bejo del mar Heidi 80091 80048 80065 80024 80043 80074 80014 Heidi Indiana Jones La historia interminble Psicosis La familia Munster Dirty Dancing Time of Life

Disco-Teeno

Dos gardenias Satisfaction Insomnia Cafe del mar Equador Samba Adagio Flight 673 Flight 673
Voglio vederti danzare
Enjoy the silence
Belissima
Children
Fraffic
Desenchantee
Fallin high
Infected
Heaven
Axel F 2003
Mundian to bach ke
Weskend
Beso en la boca

Oye el boom Dame Veneno Molinos de viento Noches de bohemia Fuente de energia Tengo La costa del silencio Ni más, ni menos La madre de Jose La vida al reves 82935 84432 84090 84216

ej: MMS63 37030(imagen Shin

Aure tu mente
Uno mas uno son siete
La chica de la habitacion de al lado
20 de enero
Insoportable
Bambu bambu
Te quise tanto
Maldito Duende
Ya nada wabaya Abre tu mente 8453 84500 82740 84532 83599 82364 84842 Maldito Duende
Ya nada volvera a ser como antes
Papi chulo
Chiquilla
Angel malherido
Son de amores
Retorciendo palabras
Devuélveme la Vida
Esclarecidos
A Dios le pido
Son lo que me des A Dios le pido Soy lo que me das Cannabis Como olvidar En tu cruz me clavaste 84057 83604 84538 84586 En tu cruz me clave. Loca Ni una lagrima mas Al menos ahora Dame de esa boca Color Esperanza Bye Bye

Hard-Rock

Moonlight shadow Take on me Enola gay dolce vita 83950 80408 84637

Du hast
Nothing else matters
Sweet Child of Mine
Thunders truck
Master of Puppets
Smoke on water
Enter Sandman
November Rain
2 Minutes to midnight
God save the queen
The trooper
Whiskey in the jar
Unforgiven

Guardia Civil
Athletic De Bilbao
Himno de riego
Attletico De Madrid
Els segadors
Asturias patria querida
Centenario Real Madrid
Himno de Valencia
Betis
La internacional
Sevilla F.C.

Champions League Himno de Gallcía We are the champions Scotland the brave Amunt Valencia 84382 84492 84487

Zankoku na tenshi no thesis To Zanarkand Boss Hikari Intro

Pop-Rock

No woman no cry
Hey ya
Final Countdown
Bring me to life
Opa opa
the stadows
the stadows
the stadows
the stadows
the field
In The End
Every breath you take
Crazy in love
Shut up
Don't tell me
Satisfaction
With or without you
Losing my religion
Air hostess
Numb 83682 84061 84676 80217 84421 84248 84654 83885 84721 Air hostess Numb Where are we running? Where is the love Baby boy Billy Jean Summer sunshine Toxic Hit that 83918 84215 Hit that Jammin Feel Bitter sweet symphony Libertine Yeah Turn me on First day of my life Somewhere I belong 8083

Varios

My band
In Da Club
Lose Yourself
Freestyler
Without Me
Fuck it (I don't want you back)
Telefono antiguo
metal Gear Solid 2
Zelda
Resident Evil 2
Concierto de Aranjuez
Paquito El Chocolatero 84652 80001 84683 84202 83731 83705 83733 82113 62984

omby white one

Envía . . . espacio

+ codigo de la foto elegida al

.

35365

45015

37607

a color en tu movil Lo+pedido

Words



84774 Otra vez







36207

35939





36636



4





36000



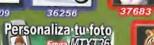




















36326













dinner



0

37366



। हुः





35494























Regalaunifondoia quien tu quieras

SI TIENES ALGUNA SUGERENCIA PAR T720, T720I, v400, v500, v525, v600;t g5 m0i, g5310, g5400, g5410, g7020, s155,s15 sx1, u10, u15; llonyericsao Siomena c62, m46, s75, s75, sx1, u1









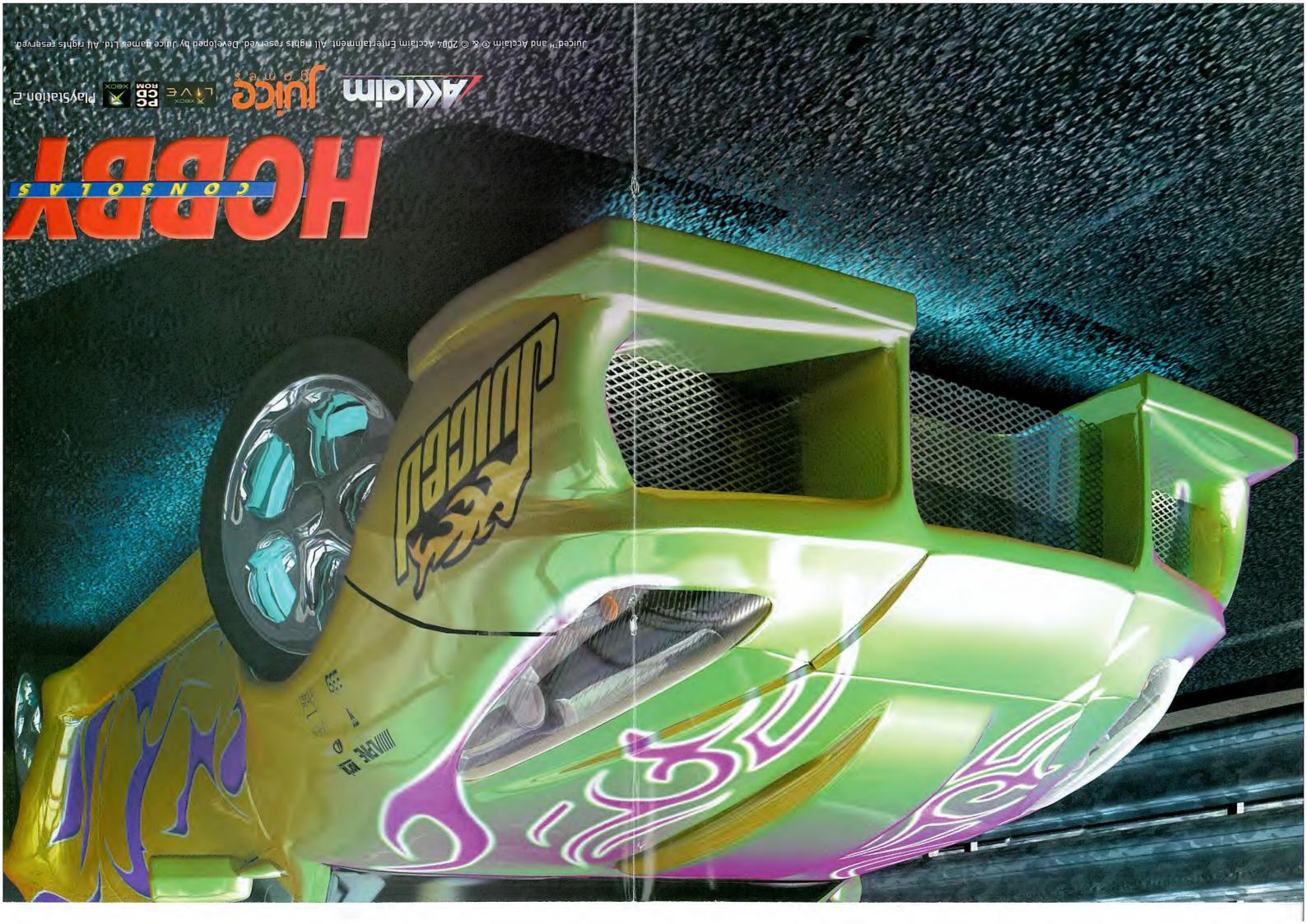






















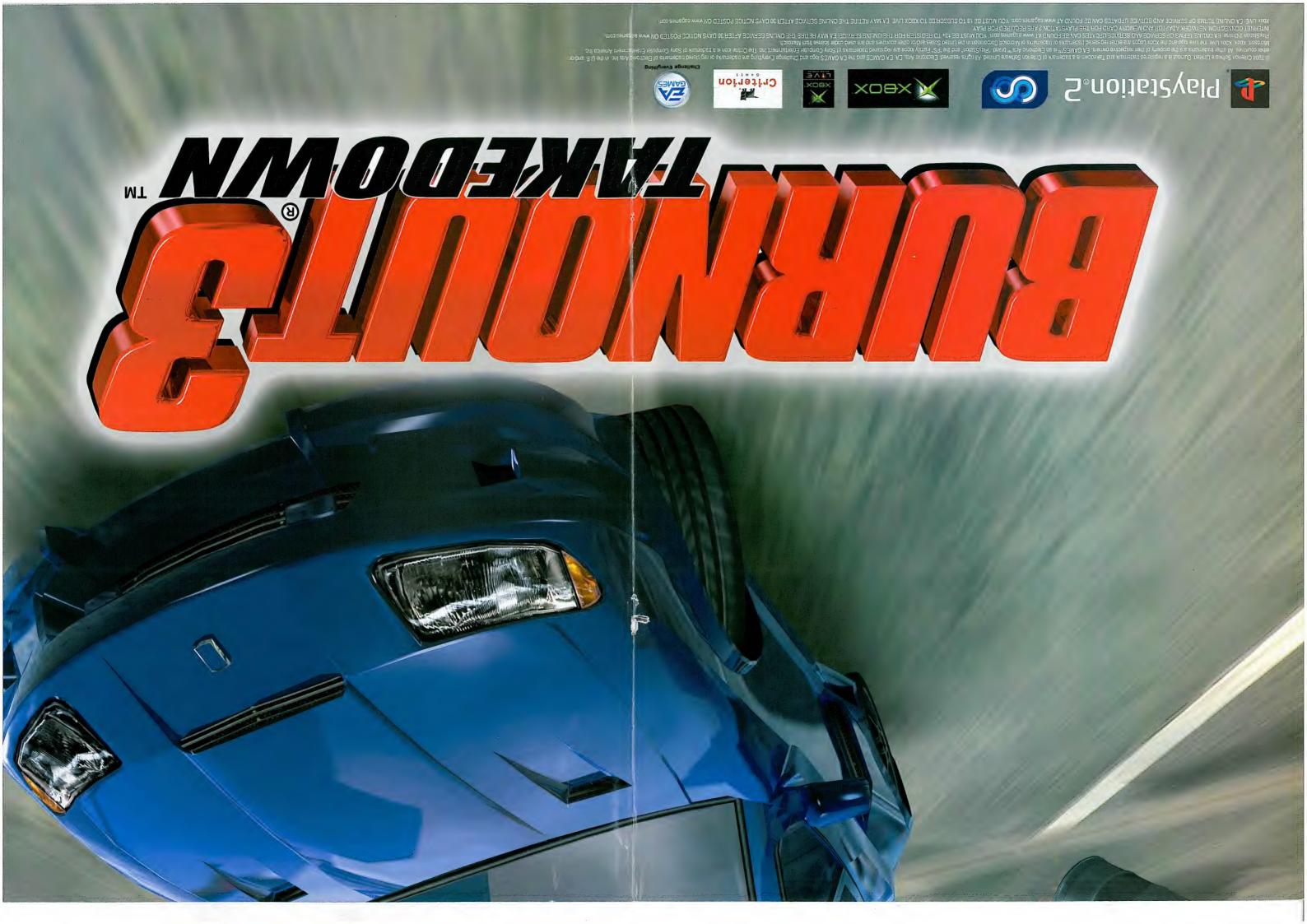


















ARCADE SHOW

Las mejores máquinas recreativas del mundo





partida a un precio de 500 yenes

memoria, la necesaria para jugar

JUEGA TUS CARTAS

COMPAÑÍA:
Sega
LANZAMIENTO:

Dela4

CONVERSIÓN:

Ninguna

FECHA: Ya disponible LUGAR: Japón

NUMERO DE JUGADORES:

PRECIO DE LA PARTIDA: 100 yenes

Las máquinas que funcionan con cartas coleccionables están causando furor en las salas recreativas niponas. La última nos propone vivir una aventura personalizable a tope. ¿Siempre habéis deseado crearos un héroe a medida? ¡Pues por fin podéis! LO QUE DEBES SABER TRO DE JUEGO: Acción / Juego de cartas





CONTRA EL MAL

OF D

LA ACCIÓN MÁS CLÁSICA EVOLU-CIONA CON ESTE JUEGO, en el que nos toca convertirnos en un paladín que lucha contra monstruos mientras atraviesa unas mazmorras en 3D. Sin embargo, no sólo debemos usar la magia y la espada para abrirnos paso, sino que también podemos utilizar cartas que insertamos en la propia recreativa. Las hay de dos tipos: una que hace las veces de tarjeta de memoria donde salvamos las características de nuestro personaje y otras coleccionables con las que mejoramos nuestras habilidades, invocamos monstruos, etc., y que podemos intercambiar con las de nuestros amigos para volvernos cada vez más poderosos. Y es que lo mejor es que podemos juntarnos 4 jugadores para avanzar online.

Además, la pantalla es táctil, y podemos usarla para asignar ítems, abrir puertas y realizar otras acciones con solo tocarla. Por tanto, debemos combinar el control normal de nuestro personaje con el joystick con estas funciones específicas de la pantalla. ¡Qué original!







ASÍ ES «FIFA 2005», EL FÚTBOL MÁS REAL

REGRESA EL REY DEL DEPORTE ONSOLERO

Acabamos de llegar de Vancouver, donde hemos visitado las oficinas en las que EA Sports está desarrollando el nuevo «FIFA 2005». Tras hablar con sus creadores y jugar los primeros partidos, os mostramos todas las novedades del que puede ser el simulador "galáctico" de la temporada.

l mejor fútbol de la Tierra regresa a nuestra casa, y no nos referimos a la liga en Canal +, sino al nuevo «FIFA», el simulador consolero por excelencia, que en su próxima edición llegará cargado de novedades. Fernando Morientes, Vieira v Shevchenko serán los padrinos de excepción de esta nueva entrega, aunque en total más de 12.000 jugadores repartidos entre 40 selecciones y 350 clubes (entre ellos los equipos de la primera y segunda división española) se encargarán de prestar su cara, sus movimientos v su estilo de juego para que no echemos en falta ni un detalle en cada partido. Pero por encima de estas cifras tan impresionantes, el equipo de desarrollo ha hecho especial hincapié

en el realismo de los encuentros. Gracias a la inclusión de nuevos movimientos, unas animaciones más fluidas y un sistema de control increíblemente intuitivo parecerá que, en lugar de estar a los mandos de nuestra consola, estemos viendo cualquier partido por la tele. ¡Seguid leyendo, que el balón ya está en juego!

→ REALIZAR JUGADAS AL PRI-MER TOQUE será una de las mayores innovaciones de este año. Gracias a este sistema, utilizando el stick derecho podremos anticipar nuestros movimientos para, por ejemplo, sacar el balón controlado, darnos un autopase, driblar al contrario... o adornarnos con alguna filigrana tipo Ronaldinho nada más recibir. El resultado serán unas jugadas más rápidas y espectaculares, según las habilidades del jugador que estemos controlando, en las que el balón no se detendrá nunca.

Pero como el fútbol es un deporte de equipo, otro de los aspectos que más se ha mejorado es el comportamiento de los jugadores que no llevan el balón.



JUEGO AL PRIMER TOQUE

Cuestión de talento

Aquí tenéis la demostración práctica de cómo se jugará al primer toque. Como podéis comprobar, no sólo va a ser muy sencillo, sino que además las jugadas que haremos serán alucinantes. Eso sí, el resultado dependerá de las características de nuestro jugador:



DAMOS EL PASE, en este caso por alto, y rápidamente seguimos el movimiento del jugador que va a recibir. Justo antes de recibir el balón, debemos tener claro hacia dónde queremos salir.



CONTROLAMOS
AL PRIMER TOQUE
de espaldas a la
porteria pulsando
el stick derecho en
la dirección en la
que queramos
seguir la jugada. La
consola "recuerda"
hacia dónde lo
hacemos, no hay
que tener el halón



ENCARAMOS LA PORTERIA con el balón en los pies. Si nuestro jugador hubiera sido un poco peor, es posible que hubiera perdido el control de la bola, así que tened cuidado con las jugadas que vais a intentar.



SEGUIMOS LA JUGADA sin haber detenido la acción ni un segundo Además, al habernos llevado el balón hacia la banda nos hemos quitado de encima a la primera línea de la defensa contraria. ¡Genial!



Y es que en «FIFA 2005» podremos hacer que uno de los laterales eche a correr para recibir un pase al hueco (presionando el botón L1) o bien recurrir al sistema "off the ball" para controlar a los cuatro compañeros más cercanos al balón y coordinar mejor la jugada. Por supuesto. las novedades jugables no terminarán aguí, va que también podremos disfrutar de un nuevo sistema para rematar (pulsando dos veces el botón Cuadrado) o de efectos mejorados. ¡Así va a dar gusto saltar al campo!

→ GRACIAS AL ESPECTACU-LAR MODO CARRERA también podremos experimentar la emoción de ser el entrenador de un club. Nuestro objetivo será mantener el puesto y, si puede ser, mejorar la opinión de nuestros socios, que estará representada por una barra con 5 estrellas...; a lo largo de 15 temporadas!

Para ello podremos tomar decisiones que afecten a cualquier aspecto del equipo, desde los fichajes a las tácticas, pasando por el cuadro médico. ¿Y cuando llega el domingo por la tarde? Pues muy sencillo, podremos escoger entre saltar al terreno de juego

para darlo todo o esperar a ver los resultados de la jornada en los medios de comunicación de las cinco ligas más importantes del mundo, entre las que por supuesto estará la española. Además, cuando Beckham haga su próximo cambio de look, podremos poner nuestra plantilla al día gracias al genial editor.

→ PARA CREAR A LOS NUEVOS JUGADORES o modificar los existentes, «FIFA 2005» ha tomado prestado el mismo sistema de «Tiger Woods», un editor tan cuidado que, para que os hagáis una idea, nos permitirá cambiar hasta siete aspectos diferentes sólo de la cara. Claro que además del rostro, que estará sensacionalmente animado, también podremos poner a nuestros jugadores pulseras, pendientes y gafas, o modificar sus atributos principales... todo menos cambiar las equipaciones, que serán las oficiales de cada equipo. Y si esto os parece poco, a medida que vavamos jugando ganaremos puntos que nos permitirán comprar nuevas opciones en la tienda. desde árbitros-estrella como Pierre Luigi Colina, hasta nuevas canciones ;y habrá 38 en total!







LOS CREADORES DEL NUEVO «FIFA» ASEGURAN QUE SE HAN OLVIDADO DE LOS JUEGOS ANTERIORES Y HAN VUELTO AL FÚTBOL "REAL"



LOS ESTADIOS serán modelados a partir de campos reales, como Mestalla, el Nou Camp o el Santiago Bernabeu, con cánticos y sonidos personalizados



EL NUEVO EDITOR

Una fábrica de jugadores

Todos los aficionados al fútbol llevábamos tiempo deseando que «FIFA» incluyese un editor para crear jugadores. ¡Y se ha cumplido!



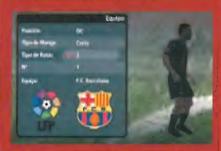
Para crear a nuestro jugador estrella partimos de cualquiera de las caras que se incluyen en esta plantilla "lantasma" ¡Tenemos rostros para todos los gustos!



II El primer paso consiste en determinar su aspecto. Podomos cambiar la cara, el color de la piol, el pejnado e incluso los adornos que lleva, ¡Tiembla, Beckham!



A continuación decidimos las características principales de nuestro jugador repartiendo una secre de puntos entre sus habilidades básicas.



El último paso es decidir su equipo; el número que llevará e la espalda, su nombre, su posición y otros pequeños detalles. Hasta podemos elegir las botas. Asi es «FIFA 2005»









Además, también podremos editar los torneos para jugar con unos colegas (hasta ocho en PlayStation 2 si conectamos dos multitap a nuestra consola) o a través de internet en PS2 y Xbox.

→ EL MODO ONLINE SE ESTRE-NARÁ ESTE AÑO EN XBOX, y resultará mucho más rápido y accesible que en «FIFA 2004». Además de ser compatible con los auriculares y permitirnos organizar torneos rápidos con la gente que haya conectada en cada momento, también incorporará funciones como la búsqueda de amigos (sólo en la consola de Microsoft) o la posibilidad de chatear en las salas de espera. Además, el salto a internet no le hará perder ni un ápice del detalle que muestran los partidos para un solo jugador (no os perdáis las expresiones de los jugadores o la suciedad en las camisetas) y le añadirá la emoción de participar en rankings internacionales y en campeonatos especiales.

Por todo lo que os hemos contado, además de que no hemos podido parar de jugar desde que le pusimos las manos encima, parece que por fin el 2005 va a







ser el año de «FIFA». Se nota que sus creadores han llevado a cabo un esfuerzo titánico para acercar esta simulación al fútbol "de verdad" y el resultado, a falta de un par de meses para que aparezca la versión definitiva, va es impresionante. Si su número de equipos, ligas y jugadores, y el parecido de cada jugador con su "gemelo" en la vida real ya os han dejado pasmados, será mejor que os preparéis para verlos en movimiento... el mes que viene gracias a la demo jugable que os regalaremos con la revista. ¡No os la podéis perder! uc

NUESTRO PRIMER PARTIDO

Unos "cracks"

Despues de una breve presentación, que tuvo lugar en el salón de actos de las oficinas de EA llegó lo mejor, porque pudimos probar el juego durante unas horas. Ademas de descubrir que está casi ferminado, y que engancha como el que mas, demostramos que somos unos cracks derrotando a todo el que se nos puso por delante. Cuando elegó la hora del torneo, decidimos que no estaba bien abusar de los colegas y nos dejamos ganar por los italianos.



OTRAS CARAS DEL FUTBOL

EA, volcada con el deporte rey

No solo de «FIFA 2005» viven los futboleros, y muy conscientes de ello, en Electronic Arts nos tienen preparada una hornada de nuevos títulos basados en el deporte rey:



A principios de 2005 podremos disfrutar de «UEFA Champions Leagueu un juego que nos animará a vivir la Liga de Campeones en primera persona, y de «FIFA Street Soccer» que se llevará a la calle a las estrellas de este deporte.



Dentro de unos meses también estará en la calle «Total Club Manager 2005», un gestor de equipos con el que podremos pasar nuestros datos a «FIFA 2005» gracias al "Total Football" y que



COMPLETA TU COLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR
TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

1 Entra en www.hobbypress.es/atrasados

- Elige los números que desees
- Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



Syphon Filter The Omega Strain, reportaje a fondo en exclusiva.

Poster de Angelina Johe, avances de Manhunt y Colin McRae 04.



■ Driver 3, reportaje primer contacto. Guía de Compras navideñas. ■ Póster Final Fantasy XII. Guía completa de Medal of Honor RS.



Spiderman 2. exclusiva mundial. Reportaje: los Mejores de 2003. Poster doble de Dru3r. Reportaje: The Getaway 2, Killer 7 y 100 balas.



■ Pro Evolution 3 vs FIFA 2004.
Reportaje exclusivo de Jade Empire
■ Guia Completa de Soul Calibur 2.
Preestreno de El Retorno del Rey.



■ Splinter Cell Pandora Tornorrow, preestreno mundial. Análisis FF X-2 ■ Poster Resident Evil Outbreak y WWX Rumble. Especial Trucos.



Lo mejor del E3: Final Fantasy XII, Zelda, Halo 2, Metal Gear 3, etc. Poster de Spiriter Cell y FF XII. Análisis de Gran Turismo 4 Prólogo.



Prince of Persia, review en exclusiva.
Reportaje Tokyo Game Show 2003.
Superposter El Señor de los Anillos.
En primicia: Killzone para PS2.



Reportaje Los Últimos Samurais. Informe sobre las nuevas consolas. Análisis de James Bond 007, FF Crystal Chronicles, Metal Gear TS...



■ GTA San Andreas: reportaje er exclusiva mundial y póster doble. ■ Reportaje Juegos de Coches. Análisis de Onimusha 3 y Driver 3.



■ Todo sobre Final Fantasy X-2 y
FF Crystal Chronicles. Especial 2004.
■ Póster Need For Speed y True
Crime. Más de 500 trucos y claves.



Metal Gear 3, nuevas imágenes. Reportaje de Resident Evil 4 y SH 4.

Póster doble de R: Racing.
Guía completa de 007 Todo o Nada.



Reportaje El Señor de Los Anillos: Todo sobre La Tercera Edad, el nuevo juego de rol de esta saga. Poster de Spider-Man 2 y Catwoman. Reportaje de Tekken 5.

iY ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €.

(gastos de envio incluidos)



Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
 No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

- LLEGAMOS HASTA EL FINAL. Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.
- CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS. El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 12 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.
- PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD. Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

- ▶ MENOS DE 50: MALO. Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.
- DE 50 A 59: REGULAR. Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...
- DE 60 A 69; ACEPTABLE. No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.
- DE 70 A 79: BUENO. Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.
- DE 80 A 89; MUY BUENO. No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.
- DE 90 A 95: EXCELENTE, Cómpralo sin dudarlo. te guste o no el género al que pertenece; es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.
- MÁS DE 95: OBRA MAESTRA. Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



- LO MEJOR. Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.
- ▶ LO PEOR. Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.
- ALTERNATIVAS: Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.
- ► GRÁFICOS: Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...
- SONIDO: Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano..
- DURACIÓN: La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...
- DIVERSIÓN: Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...
- ▶ PUNTUACIÓN FINAL: La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.
- VALORACIÓN: La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.







«JUICED» La velocidad, el tuning y la simulación más real se funden en este nuevo simulador de conducción. Por eso os hemos preparado un análisis en profundidad, para que os enteréis de todas sus virtudes y posibilidades.

EN ESTE NÚMERO...

◆ PlavStation 2 Burnout 3 Takedown ... 106 Hack Outbreak 116 **P**SI OPS 102

XOOX
Burnout 3 Takedown 106
Juiced
P SI OPS 102
S econd Sight
S udeki

Vhou

↓ GBA	
Dragon Ball Z:	
Supersonic Warriors	118

V N•Gage

















Ghost Recon 119





PS2 - Xbox *VELOCIDAD ** ACCLAIM **I - 2 JUGADORES ** CASTELLANO ** 62,95 ** | 10.474 ptgs.** ** Largamento 17 de septiembre ** **STATEMENT OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY

VIVE EL TUNING A TOPE! JUICED

Si todavía no sabéis lo que es el tuning, este juego nos da una lección magistral: carreras emocionantes, simulación muy realista e infinitas posibilidades de modificar los coches.

PARA DISFRUTAR DE LA CULTURA TUNING sólo tenemos dos opciones: o nos gastamos una pasta en "maquear" el coche (si es que lo tenemos), o mejor aún, arrancamos nuestra consola y cargamos «Juiced», un genial simulador que nos mete de lleno en el universo de los coches modificados.

Como en la vida real, nuestro primer paso consiste en hacernos con un vehículo (divididos en 8 categorías según su potencia) y meternos en el garaje hasta convertirlo en una máquina de competición. No importa que no sepamos de mecánica, porque a medida que vayamos colocándole piezas al "buga" iremos apreciando los cambios en su rendimiento. Una vez que tenemos el motor a punto, podemos entretenernos en modificar la carrocería, la pintura, las llantas... ¡las combinaciones son infinitas!

Por supuesto, cada mejora que vayamos haciéndole al coche nos costará pasta, así que nos toca recuperarla compitiendo en emocionantes carreras.

PODEMOS ENTRAR EN INFI-NIDAD DE COMPETICIONES dependiendo de la cilindrada de nuestro coche, el respeto que nos tengan las bandas rivales y, por supuesto, el precio de la inscripción. Cada uno de estos eventos está compuesto por diferentes pruebas; además de las carreras (con un máximo de 6 pilotos) participamos en exhibiciones de acrobacias en las que se puntúa nuestro estilo y en sprints con cambio de marchas manual.

Lo que sí es igual en todas estas pruebas es el control de los vehículos, real como la vida misma. De hecho, «Juiced» alcanza un nivel de simulación tan elevado que incluso podemos presionar a

200						ď	987,766 11 ENERO
ú		ERIE E	RO A	MO-9	0		A complete
0	B	D	0	0	0	9	SINGTHE
0		100	ขข	Œ	ดก	90	Miste
10	100	าย	90	Œ	20	EX	
B	Ð	80	W	80	W	BU	
B	m	EXO	5]	8	Đ		5
D	0	5/	0	0	90	(II)	
	4515	ran	•	SA.	L I II		SALFAR - ATUCA

LOS COCHES MODIFICADOS son los grandes protagonistas de «Juiced». Este juego nos ofrece millones de combinaciones diferentes para que montemos nuestra máquina ideal antes de competir.









EL MODO ARCADE nos permite "tunear" los coches de forma automática (pulsando un botón) antes de correr.



LA SIMULACIÓN ES MUY REAL, por lo que notamos la diferencia en el peso y la tracción de los 50 coches disponibles.

CARRERAS EN EQUIPO

En cuanto avancemos un poco en el juego recibiremos la llamada de otros pilotos que quieren unirse a nuestro equipo. Una vez admitidos podemos hacer que corran por nosotros:



CADA PILOTO tiene unas características que podemos mejorar en los entrenamientos.



CUANDO CORREN nuestro papel es el de director de carrera. Basta con dar órdenes con la cruceta.





DIARIO DE UN TUNERO

«Juiced» es lo más parecido a vivir una temporada bajo la piel de un tunero:

. EL CALENDARIO nos permite seguir las ilterentes competiciones. El color depender i de si cumplimos o no los requisitos para participar

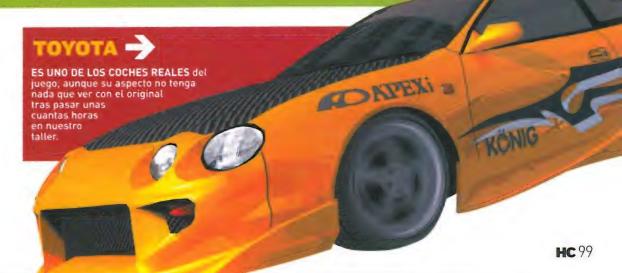
EN EL TALLER MECÁNICO lo pasaremos bomba

2. EN EL TALLEN MECATICO to pasaremos bomb modificando el aspecto y las prestaciones de nuestros coches. Sus posibilidades no se agotan.

3. DURANTE LAS CARRERAS tenemos que dar lo mejor de nosotros mismos, ya que el control de los coches es muy realista y ademas cambia con cada modelo.

nuestros rivales pegándonos a su rueda para que se pongan nerviosos y cometan algún error. Según sea nuestro dominio del coche nos iremos ganando el respeto de nuestros contrincantes y además iremos acumulando dinero que luego nos será muy útil para añadir a nuestros coches las piezas que se van desbloqueando poco a poco.

Como podéis ver, la profundidad de «Juiced» es impresio-





Aunque existen variantes de cada una, estas son las tres maneras de competir que nos vamos a encontrar en «Juiced":



LAS CARRERAS, con un número máximo de 6 corredores, son la competición más básica.



EL SPRINT consiste en una carrera en línea recta con cambio de marchas manual



LAS EXHIBICIONES nos otorgan puntos por cada una de nuestras acrobacias y derrapes.



LOS REYES DE

▲ EL GARAJE de «Juiced» está formado por coches de todo tipo, desde utilitarios hasta muscle cars" de más de 300 CV de potencia.

◀ LA FÍSICA DE LOS COCHES también está muy trabajada, sobre todo en lo que respecta al agarre de los neumáticos y a la amortiguación. Para conducir los coches más potentes del juego es necesario ser todo un experto.



«JUICED» COMBINA UNA SIMULACIÓN REALISTA CON UN MODO CARRERA INAGOTABLE



nante, y no sólo por la posibilidad de "tunear" los 50 coches que incluye. A medida que avanzamos podemos reclutar 3 pilotos para que corran en nuestro equipo (les damos órdenes con la cruceta) y, como corresponde a todo buen juego de tuning, también tenemos la oportunidad de apostar por otros corredores, dar una vuelta por los 32 circuitos disponibles para "vacilar" con nuestras creaciones, correr

contra un colega en el multijugador, jy hasta jugarnos el coche contra un rival en internet!

→ EL APARTADO TÉCNICO ES MUY BUENO, especialmente en lo que se refiere al modelado de los vehículos, con daños y reflejos reales. Los cambios en la iluminación (podemos correr en 4 momentos diferentes del día. con cielo despejado o lluvia) también están muy logrados y









PODEMOS PRESIONAR a los demás conductores si nos pegamos a su rueda. Luego veremos cómo cometen errores.



DOS JUGADORES pueden competir a pantalla partida, usando un cable link con dos consolas o a través de internet.



LOS COCHES MUESTRAN DAÑOS que también se reflejan en la conducción. ¡Lo peor de todo es pagar las reparaciones!

sólo el diseño de los circuitos, que están ambientados en una ciudad ficticia, resulta un pelín más flojo. Por su parte, el apartado sonoro, que cuenta con grandes temas de rock y hip hop, es una pasada y ambienta a la perfección. Una lástima que la inteligencia de los contrincantes no esté a la altura, porque los demás aspectos son intachables. Si os mola el tuning, este juego os va a dejar boquiabiertos.

NUESTRO VEREDICTO lo mejor lidades, con piezas de mar

LA PROFUNDIDAD DE JUEGO se sale en las competiciones, y en su excepcional simulación.

- cernados pierden algo de gracia
- LA INTELIGENCIA DE LOS MES que les hace chocar rrapar en las curvas sin motivo

alternativas Como juego de tuning

no tiene rival, aunque «Need For Speed Underground» ofrece también bastantes opciones. Como juego de coches si tiene grandes competidores Los dos grandes son **«GT3»** (PS2) y «Project Gotham 2» (Xbox). Y ojo a **«Toca** Race Driver 2», un juegazo que ya ha salido en Xbox y dará que hablar en PS2

■ GRÁFICOS Los modelos son geniales, así como los daños o el efecto de agua, aunque a los circuitos les falta algo más de detalle.

SONIDO Su estupenda banda sonora (sobre todo por la introl redondea un buen doblaje al castellano y unos efectos de sonido notables

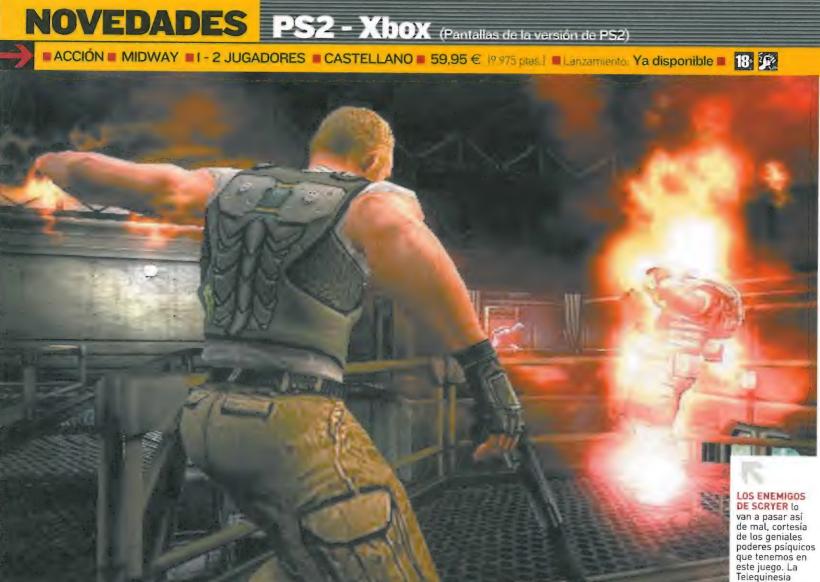
■ DURACIÓN El modo carrera es prácticamente inagotable, pero si alguna vez conseguís acabarlo, os queda el multijugador

DIVERSIÓN Además de la emoción de las carreras, lo pasaréis en grande metidos en el taller probando nuevos arreglos para el coche

> **PUNTUACIÓN** FINAL

VALORACIÓN

Si hace cast un año «Need for Speed Underground» nos attraducia en et triunde del tuning, ahora «Juiced» exprime al máximo las posibilidades de este universo. Los coches, las piezas importadas, el estilo de las carreras — es como si estuvieramos metidos en plena competición. Además au nivel de simulación y la profundidad que ofrece gracias al juego por equipos o a las apuestas son impresionantes. Nunca habiamos visto un juego que reflejara con tanta fidelidad esta fendencia callejera



MENTES PELIGROSAS

PSI-OPS

Este soldado sabe usar el cerebro, pero no penséis que es un estratega. Lo que pasa es que tiene poderes psíquicos, y gracias a ellos su aventura resulta de lo más original.

EL LEMA "ENTRENAR EL CUERPO Y LA MENTE" cobra auténtico sentido cuando hablamos de Jack Scryer, el protagonista de «Psi-Ops». Este soldado mal encarado es un experto en el manejo de armas, pero cuenta con un "extra" muy especial: ha desarrollado poderes mentales como telequinesia, piroquinesia y clarividencia. Qué, el tipo os empieza a interesar, ¿verdad? Pues olvidaos de todo, ya que pa-

ra infiltrarse en El Movimiento (una organización de terroristas psíquicos), Jack ha sido privado de su memoria... ¡y de sus poderes! Total, que ahora Scryer (es decir, nosotros) ha de demostrar lo que vale recuperando sus habilidades psíquicas una por una.

A lo largo de siete enormes niveles que atravesamos en tercera persona debemos acabar con docenas de soldados, ya sea a tiro limpio o a base de "mentalismo".

Pero ninguno de esos dos factores nos valdrán con los jefes finales, contra los que tendremos que idear estrategias especiales.

→LOS PODERES PSÍQUICOS AFECTAN AL DESARROLLO de una forma original. Gracias a ellos podemos afrontar combates y puzzles de formas muy distintas, con lo que se hace muy abierto. La telequinesia, por ejemplo, nos permite estampar

rivales contra las paredes, pero también conseguir ítems lejanos o mover objetos para usarlos como plataformas. Y las posibilidades aumentan a medida que recuperamos nuevos poderes. Además su uso es complementario entre sí, pues podemos combinar ataques de distinta clase, ya sea entre armas y poderes... o incluso entre distintas habilidades, como telequinesia y piroquinesia: ¡primero estampar y luego

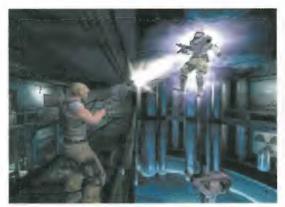


o la Piroquinesia van a ser nuestra mejor arma para sobrevivir.









EL USO LIBRE DE LOS PODERES permite por ejemplo hacer levitar a un enemigo y acribillarle mientras está en el aire.



EL ESCENARIO PUEDE SER UN ALIADO, ya que podemos usar sus trampas para conducir hacia ellas a los enemigos.

LO MÁS PARANORMAL

A medida que avanzamos conseguimos poderes más extraños, a los que damos unos usos muy originales. ¡Cuidado con sus efectos!



LA VISIÓN DE AURA nos permite ver lo oculto, como huellas, caminos secretos... o extraños seres de otras dimensiones.



CON LA POSESIÓN MENTAL se puede controlar por completo a un enemigo, e incluso obligarle a acabar con su vida "porque sí"





SEEDS ARTHUR PROJECTS Son Inmunes

solo contra el mai

Para sobrevivir, Scryer debe hacer buen uso de su entrenamiento y los poderes mentales que recupera.

calcinar! Y dado que cada nuevo poder es más atractivo y espectacular que el anterior (como demuestran las posibilidades de la posesión mental, por ejemplo), se crea un aliciente para que estemos jugando durante horas.

Por otra parte, frente a la linealidad a la que nos tienen acostumbrados muchos juegos de acción, «Psi-Ops» ofrece un desarrollo variado, ya que tan pronto estamos luchando contra zombis que buscan venganza como saliendo "por piernas" de un silo a punto de explotar.

→ EL CUIDADO EN LA REALIZA-CIÓN DE ⟨PSI-OPS⟩ se deja notar en el resto de los aspectos del juego. La sugerente mezcla de espionaje, ciencia-ficción y hechos reales de su argumento nos tiene preparada más de una sorpresa. Cuenta también con un apartado técnico destacable.





■ «PSI-OPS» ES UNA VARIANTE ORIGINAL DENTRO DEL GÉNERO DE LA ACCIÓN ■



exagerados, claro), como la obsesión nazi por lo oculto.



GRACIAS A LA TELEQUINESIA podemos usar objetos como plataformas y cruzar zonas electrificadas de forma segura.

Sus enormes escenarios son bastante variados y cuentan con un buen nivel de detalle, al igual que los modelos. Pero la estrella en este aspecto es la física del juego, tanto de los objetos como de los enemigos. Una suma de factores cuyo resultado es un gran juego de acción, que sabe recompensar el tiempo que le dedicamos. Y además «Psi-Ops» consigue algo poco habitual en este género: resulta original.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- y el uso libre que podemos dartes
- TANTO EL DESARROLLO punto fuerte del juego

- CIERTO DESAJUSTE EN LA DIFICULTAD que nos hace pasar d in jetazo invencible a uno "chupao"
- EL COMBATE CON ARMAS on et uso de los poderes mentales

alternativas Este mismo mes

aparece en PS2 y Xbox «Second Sight» también con un hombre sin memoria dotado de poderes mentales, aunque con un enfoque distinto a «Psi-Ops». Anterior es **«Galerians** Ash» (PS2), de nuevo sobre las habilidades mentales en combate Pero para poderes, los de los vami de «Legacy of Kain:

■ GRÁFICOS Escenarios variados, modelos bien hechos y una estupenda física. No llegan al sobresaliente, pero si tienen un nivel muy alto.

SONIDO El doblaje al castellano está muy bien. Los efectos de sonido son originales, mientras que la música subraya los momentos más intensos.

■ DURACIÓN Superar los siete enormes escenarios nos llevará unas diez horas, pero hay misiones de bonus y muchos secretos ocultos

DIVERSIÓN El uso "creativo" de los poderes psíquicos añade posibilidades increíbles a una atractiva historia y un desarrollo variado

PUNTUACIÓN FINAL

DUELO DE MENTES

El Movimiento es una organización de terroristas dotados de poderes psíquicos. Sus líderes son los jefes finales del juego, invulnerables contra nuestros propios poderes. Para vencerles es necesario idear estrategias alternativas, además de encontrar su punto débil y explotarlo. ¡Ojito, que no se andan con chiquitas!



LA TELEQUINESIA DE BARRET es tan poderosa que le permite arrojarnos hasta vagones.



WEI LU USA SU TELEPATÍA para crear ilusiones como la de convertirse en este "bichazo".



LEONOV ES INVULNERABLE a cualquier poder psíquico. ¡Hay que usar el entorno contra él!

valoración

Lo que comienza como un juego argumento sugerente, se convierte enseguida en una aventura original, intensa y muy divertida. Y todo gracias a los poderes mentales: un aspecto que en otros juegos hubiese sido un arma más, en «Psi Ops» es la clave del desarrollo. Los poderes no solo sirven para machacar al enemigo de mil y una formas, sino que añaden un componente de creatividad «Psi Ops» es así un título eremplar. es real y no un mero reclamo

WWW.TU-LOGO.COM





1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.

2. Envía FOTO19 (espacio) código de la imagen que prefieras al 5099 3- Ej. FOTO19 35879

000

ANIMA45

3768

37615

37300

... SOE 416 947

- 1. Comprueha que tu móvil tione WAP y es compatible.
- 2. Envia un sms al 5099 con la clave POLi33 Ej: POLi33 84930 (espacio) y el código.

0 si lo prefieres, llámanos al: 806 416 947 y pídenos tu melodía.

84930	Del pita del
84680	Dragostea din tei
84760	Obsesion
84267	Buleria
84519	Left outside alone
84734	Insoportable
84720	Lola
84826	Dale don dale
84744	Malo
84833	Bambu bambu
CIME	TV

Kill Bill Dry your eyes Satellite of love Mein teil Real Sociedad Flap your wings Del pita del Stupidisco Thunderbirds Girls 84930 84929 84928 84927 Girls **VIDEOJUEGOS** 83696 83736 Airwolf Doom

MOVEDADES

CINE	/TV
80729	Conan The Barbarian
80043	The Terminator - Film
80143	Pink Panther - Theme
84067	El Exorcista - cine
80125	Mortal Kombat - Film
80014	James Bond · Film
84064	Darth Vader Marcha imp.
80174	Expediente X · Tv
82794	Memories /Popular
80230	Miami Vice /Theme
83834	La abeja maya · Tv
80091	20th Century Fox - Film
80285	Charlie's Angels · Theme
82012	A Littleersation-Nike
80556	All that Jazz · Chicago
84231	Bar coyote · Cine
80256	Baywatch · Theme
84266	May it be/El señ anillos
80125	Mortal Kombat /Film
80600	Natural Born Killers /Film
83646	Pinky y Cerebro /Tv
80351	Pokemon /Theme
80372	Quidditch Match /H. Potter
80086	Scooby Doo /Theme
80540	Seinfeld /Theme
84695	Shrek /Tema principal
80215	The Addams Family /Film
80189	Titanic V2 /Film
80051	Top Gun /Film
80313	Urgencias /Television
80222	X Files (Remix) /Movie
80972	Midnight Cowboy /Film
81097	Millenium /Theme
80223	Transformers /Theme
80676	Twin Peaks /Theme
83442	Ukachaca /Reservoir Dogs
80959	Untouchables /Film
80278	X-Men /Theme
80023 80618	Austin Powers · Theme
80168	Avels Thoma Film
81091	Axels Theme · Film Medley /Cats
81196	Melrose Place /Theme
81305	Party of Seven /Theme
01303	rarry or sevel / lifetile

Headhunter Crash team racing Pac Land Pac Man /Remix 83764 83699 83761 83695 Alone in the dark 83698 83733 Boulder dash Resident Evil 2 Resident Evil 2
Bruce Lee
Space Harrier /Stage 2
Commando / High Score
Dragon Ball Z
Crono Trigger
Puzzle Bobble ska /Remix
Resident Evil /1st Floor
SNY Hunter 83688 83727 83737 83728 83758 83708 83724 83744 Spy Hunter Bubble Bobble Dark Stalkers 3 Die Hard Trilogy Paperboy Space Harrier /Title 83735 83740 83692 83759 Bust a move 3000 83729 Pengo Rodland Sim City Altered beast 83691 83713 83694 83693 Bombjack Donkey Kong Country Moon Patrol Mortal Kombat 83741 83689 83732 83761 Pac Land Pac Land
Donkey Ko...ountry 2
Kingdom Hearts
Metal Gear Solid
Gran Turismo/Winner
metal Gear Solid 2 83742 83754 83738 83707 83731 83743 83746 83701 83703 83726 83702 83700 83747 83765 83734

81196 81305 80656 80746 80240 80922	Melrose Place /Theme Party of Seven /Theme Peanuts /Theme Quincy /Theme Rainhow /Theme Rainman/ Film	83702 83700 83747 83765 83734 83754	Fair Cras Dr N Gho Gold King
ESP	AROLAS	POP	ROO
84520	Oye el Boom	84890	All
84428	Asturias	84886	Din
84886	Down	84891	Lau
84889	Sombras	80593	Bac
84888	Asi soy yo	84885	Sun
84900		82415	Des
84882		81145	Hea
84881	Slave to the wage	80633	l wi
84880	Salta	80835	Des
84216	La costa del silencio	83643	Fee
83902		82149	Bah
81689	Rosas y espinas	81237	got
82380	Dame Veneno	81195	Gre
82935	Noches de bohemia	84215	Bab
84040	Con des cames vacias	82690	Gre
83849	Molinos de viento	81582	Tills
83856		80916	Exp
81690	Bye Bye	84879	Mai
83604	Loca	80121	Dan
83914	No es lo mismo	84877	Rap
82835	Miénteme	84876	Lith
82004	A Dios le pido	84875	Lad
82430	Devuélveme la Vida	84874	Brea
84042	Ratoncitos colorados	80790	Adio
84034	Uno mas uno son siete	84045	Bad
83290	Sin Miedo a Nada	81119	At y Bab
83933	Rosas	80892	Bab

83792 84878

	metal Gear Solid 2 Doom / Level 1 Dr Mario / Chill Theme Druid Duke Nukem F-Zerox/Big blue Fairlight Crash Bant Warped Dr Mario / Fever Theme Ghouls and goblins Golden eye Kingdom Hearts
	ROCK
	All together now 2004
	Ding dong song
	Laura Back and Forth
	Sunny
	Desaparecido
i	Heartbreak Hotel
i	I will dofor love
i	Desert Raise
	Feel good time
	Baby Te Quiero A Ti got till its gone
	Greatest love n
	Baby boy
	Green River
	I'll always love you
	Express Yourself
	Man for all season
	Dancing Queen Rape me
	Lithium
	Lady Marmalade
	Breaking the girl
	Adidas
	Bad day
	At your side
	Baby can I hold you
	Dangerously in love Road trippin
	Baby don't cry
	was don toly

ANIM187

36340	369	96	O si lo pref y pidenos t	ieres, Iláma u imágen.	nos al: 80	J6 410	947,	
			1	5	THE STATE OF THE S			
35879 36	170 35484	37377	36103	35424	40044	37636	35497	36040
	0	-						134
39021 36	289 35803	39082	39081	36904	35614	36475	36465	35848
			9	1		49	A	
36083 39	080 36257	36472	39079	39078	39077	36895	35827	37000
		No.	NOW THE	膨			×	
35880 35	712 37376	36525	35977	36326	36215	36601	36489	36150
35858 35	538 35530	35495	35540	35332	35835	36897	37131	36132
	FUNDO			FILE				900
TOP	4 0	(A)	A	A	-A		124	a
ANIM141 37	499 HELENA	HELEN	HILDA	INES	GLADYS	GRETA	JANET	GLENDA
1	A	4	A	2	A	A	53	N



37616



37664

39 1600

Stage

CARLOS SAINZ

ANIM193

FARDIS

allstar

ANIM205

1601

1 1-Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible*. 2-Envía un sms al 5099 con la clave CONSOLA2 (espacio) código del juego.

EJEMPLO: CONSOLA2 1600 0 Ilámanos al: 806 416 1 , y píde tu juego. UNDERCOVER BABES 1510 D3-A-B-F-G-H-I-K-M-N-Ñ-P-S-G2-T2-W-X-X2-H3-D5



37274

ANIM206



Rosas Maldito Duende Mariposa traicionera Color Esperanza Ni más, ni menos

83933 82740

IMAGENES (5099): 0,00C + IVA (35MS): MOTOROLA: A830, E380, E390, T720, T720, v300, v800, A38e, v500, v525, c550, mpx200, A830. NOKIA: 3300, 3510, 3550, 5100, 6100, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250

■ VELOCIDAD ■ CRITERION ■ I - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 62,95 € (10,474 ptas.) ■ Lanzamiento: IO de septiembre ■ 7 ESTE MAGISTRAL ARCADE DE COCHES despunta por su gran oferta de opciones y modos de juego, su variado desarrollo y

EL ASFALTO YA TIENE DUEÑO

BURNOUT3 TAKEDOWN



su alucinante factura técnica. Se trata de uno de los mejores juegos de velocidad que podéis encontrar.

Después de que comprobéis cómo se las gastan los pilotos de este fabuloso arcade de velocidad, seguro que os lo pensáis dos veces a la hora de cruzar cualquier calle. ¡Qué peligro!

EL ARCADE DE VELOCIDAD MÁS EXPLOSIVO de las consolas ya ha puesto en marcha su motor. Su objetivo es convertirse en el nuevo referente del género, y creemos que lo ha conseguido de largo gracias a varios argumentos de peso. Para empezar, llama la atención su gran variedad de opciones, ya que nos permite participar en cuatro modos de juego bien diferenciados: Tour Mundial, Carrera Única,

Multijugador y Juego Online. El Tour Mundial es el principal y nos invita a participar en más de 170 pruebas diferentes que se desarrollan en más de 40 trazados. Estas pruebas resultan tremendamente variadas y tan pronto tenemos que vencer a cinco rivales en una carrera urbana como, en la siguiente, provocar el accidente más bestial posible en un circuito de pequeñas dimensiones repleto de tráfi-

co real. ¿No os parece la bomba? ¡Pues abrochaos el cinturón, que estos son sólo unos ejemplos!

→ EL RITMO DE LAS CARRE-RAS ES FRENÉTICO. El control de los más de 70 vehículos es arcade total, lo que nos permite hacer toda clase de burradas, como derrapes, saltos o trompos. Con todo, la verdadera salsa de las carreras está en la increíble velocidad que alcanzan los coches. Os









TODOS LOS RECORRIDOS en los que competimos están en el centro de la ciudad y repletos de mobiliario urbano.



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL DE LOS RIVALES es muy avanzada. ¡Nos ponen las cosas bastante complicadas!

EL SELLO DE UNA SAGA

Los dos aspectos que han caracterizado siempre a esta saga son la velocidad que llegan a alcanzar los coches y los accidentes.



A SENSACIÓN DE VELOCIDAD de los coches es casi demencial. Dan ganas de comprarse un casco para disputar cada carrera.



LOS "PIÑAZOS" superan a los que ya disfrutamos en la entrega anterior del juego. Algunos nos ponen los pelos de punta.

HC 107





EL TOUR MUNDIAL

La modalidad principal de «Burnout 3» nos ofrece una gran variedad de pruebas muy divertidas.

1. RETAR A CINCO RIVALES a una carrera

es apasionante, sobre todo por su inteligencia y agresividad increible

2. PROVOCAR ACCIDENTES es

aseguramos que nunca habíamos visto un juego de estas características en el que los vehículos se desplacen a semejante "caña", ¡tenéis que probarlo!

Lógicamente, tanta velocidad fomenta que se produzcan accidentes y "trompazos" que resultan espectaculares a más no poder. Todo esto, junto con la ajustada inteligencia artificial de los rivales, hace que las carreras sean muy emocionantes, vistosas y dinámicas desde el primer momento. Una vez que empiezas a jugar es difícil soltar el mando.

→EL RESTO DE MODOS DE JUEGO también tiene su miga. En Carrera Única podemos competir en las pruebas que halla-

LOS 72 VEHÍCULOS que incluye el juego no son reales, pero muestran un acabado de lujo. Y eso no es lo mejor: ¡cuando los estampamos contra otros coches u objetos sufren unas deformaciones alucinantes!



EXTRAS CALENTITOS

Si sois lo suficientemente buenos conseguiréis acceder a nuevos coches, circuitos inéditos y más sorpresas. Y la verdad es que merece la pena intentarlo porque hay un buen puñado de ellos. Eso sí, os avisamos que la tarea no os va a resultar nada fácil. ¿Estáis preparados?



COCHES ASÍ DE "GUAPOS" os están esperando en el garaje. Pero claro, hay que tener dinero para poder comprarlos...



LAS BONIFICACIONES nos ayudan a reunir dinero de manera mucho más rápida. ¡No os dejéis ni una sin pillar!



LOS 40 TRAZADOS que incluye el juego están repartidos por zonas de los Estados Unidos, Europa y Asia Oriental.





LAS REPETICIONES nos permiten apreciar con todo detalle nuestras evoluciones en las carreras, accidentes incluidos.

PARA CONSEGUIR GANAR

con el que podemos alcanzar velocidades de auténtico escándalo (Izquierda). Sin embargo para poder emplearlo

primero tenemos que

varias formas, como sacando a los rivales de la calzada (Derecha)

conseguir recargar el indicador de turbo. ¿Y cómo lo hacemos? Pues hay



A PESAR DE SU TONO ARCADE, a veces es necesario frenar en las curvas para no acabar estrellados contra los laterales.

MUSCLE

Estos coches que tanto gustan a los vanguis son sólo uno de los muchos tipos de vehículos que podemos conducir. También hay camiones, autobuses, etc.

PREPÁRATE PARA QUEMAR EL ASFALTO!





VUELIA

mos desbloqueado previamente en el Tour Mundial, así como probar los coches que hayamos conseguido. También podemos invitar a un amigo para competir a brazo partido en carreras a pantalla partida, disfrutando de la misma sensación de velocidad y calidad general que el modo

para un jugador. Sin embargo los jugones más competitivos elegirán el

modo online, en el que pueden enfrentarse a cinco adversarios para demostrar quién es el amo del asfalto. Vamos, que es un juego de velocidad muy completo.

→ EL APARTADO TÉCNICO ES FANTÁSTICO. Además de la sensación de velocidad, la mayor virtud de «Burnout 3» en este terreno es la solidez y el nivel de detalle de los escenarios. Los vehículos no se quedan atrás gra-



■ VELOCIDAD Y ESPECTÁCULO SE AÚNAN EN ESTE SOBRESALIENTE "RACER" ■



ESTORBAR A LOS RIVALES o incluso hacer que se choquen es vital para conseguir victorias. ¡No tengáis compasión!



LOS EFECTOS VISUALES que nos regala el título son alucinantes, como los de partículas que veis en la imagen.

MODOS ADICIONALES

Además del modo de juego principal, el Tour Mundial, este "racer" nos ofrece otras tres modalidades más para pasarlo en grande bien jugando en solitario o en compañía de algún amiguete. Gracias a estas opciones las posibilidades del juego se amplían de manera considerable. Son estas tres que tenéis abajo:



carrera UNICA es la opción ideal para conocer bien los circuitos y probar los coches.



EL MULTIJUGADOR nos permite competir en un mano-a-mano contra algún colega nuestro.



EL MODO ONLINE pone en liza hasta a seis pilotos a la vez en apasionantes carreras.

cias a un acabado impecable, y si a esto le unimos todo tipo de efectos visuales y unas texturas muy pulidas, nos queda un título de excelente factura técnica.

El sonido también es destacable, puesto que además de estar doblado a nuestro idioma cuenta con una vasta colección de temas de bandas tan potentes como Pennywise, Ramones o Ash, que redondean un arcade de velocidad imprescindible.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- LA VELOCIDAD que alcarizan los coches es algo impresionante ■ LOS GRAFICOS exprimen al máximo el potencial de PS2 y Xbox
- LOS MODOS DE JUEGO son

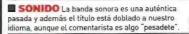
lo peoi

- PRUEBAS, pues conseguir la medalla de oro es dificil de verdad y nosotros las queremos todas!
- TOUT LOS COCHES NO SEAN
 REALES les resta algo de atractivo

alternativas Además de los dos

primeros «Burnout»
que además estaban
bastante bien, los
rivales más cercanos
a este arcade tiran
más por la simulación
como «Need for
Speed Underground»
o el más flojito «R
Racing». Aún así, los
mejores siguen siende
«Gran Turismo 3»
en PS2 y «Project
Gotham 2» en la
consola de Microsoft.

■ GRÁFICOS La sensación de velocidad es alucinante, los escenarios son una pasada y los coches están muy bien recreados. Magistrales.



■ DURACIÓN El modo de juego principal ofrece más de 170 pruebas distintas, y encima el título cuenta con varias opciones multijugador

■ DIVERSIÓN Las carreras son muy divertidas y variadas y el control de los coches es perfecto. Es imposible aburrirse con este arcade.

PUNTUACIÓN 92
FINAL

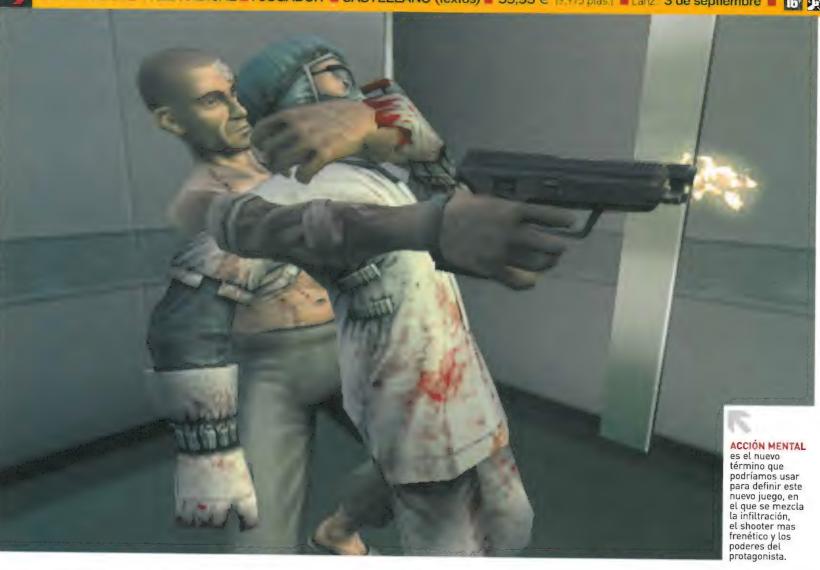
valoración

La tercera entrega de la saga «Burnout» ha superado incluso las mejores expectativas que temamos puestas en el y ha pasado a convertirse en el nuevo referente dentro del subgenero de los arcades de velocidad. Y es que el juego lo tiene todo finuchos modos de juego, un desarrollo divertido a rabiar y unos impresionantes gráficos!, por lo que es la opción ideal para los fans de la velocidad por via intravenosa que pasen de simuladores realistas y controles muy rigurosos. Adrenalina pural

NOVEDADES PS2 - Xbox - GC (Pantallas de la versión de Xbox)

AVENTURA ■ FREE RADICAL ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € |9,975 ptas.| ■ Lanz. 3 de septiembre ■ 🕼 🎉





UNA MENTE MARAVILLOSA

SECOND SIGHT

Los thillers psicológicos ya no sólo se estrenan en los cines. Ahora también lo hacen en las consolas. los protagonizamos nosotros, jy tenemos unos poderes que son una pasada!

LA MEMORIA ES COMO UN MAL AMIGO; cuando más falta te hace, va y te falla. Este viejo refrán ilustra a la perfección el argumento de esta nueva aventura, en la que nos ponemos en la piel de John Vattic, un científico amnésico elegido por el ejército americano para asesorar a un grupo de militares que van a realizar una arriesgada misión en la estepa rusa. Es en ese momento cuando la memoria de Vattic

acaba... para dar comienzo al juego y a su investigación para saber qué demonios le ha pasado y qué han hecho con él.

Nos espera una aventura que combina elementos de infiltración con los que nos brindan los shooters más clásicos. Sin embargo, lo más importante no es ni nuestro sigilo ni nuestra puntería, sino nuestra mente... y no sólo a la hora de resolver puzzles. Y es que nuestro protagonis-

ta puede mover objetos (¡y personas!) por el aire, lanzar devastadores ataques mentales y hasta proyectar una imagen de sí mismo para despistar a los guardias. Así hasta sumar siete habilidades distintas. ¿Original verdad?

→ UNA HISTORIA, DOS PLAN-TEAMIENTOS DISTINTOS. Durante las 17 fases del juego vemos cómo la historia se desarrolla tanto en el presente como







EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR cuenta con una mirilla telescópica que nos permite seguir controlando el entorno.

de shooter, v podemos darle al

gatillo usando un gran reperto-

rio de armas, desde metralletas a

uzis o rifles de francotirador. Por

su parte, los niveles que se desa-

rrollan en el presente se aprove-



NO ESTAMOS SOLOS, ya que en algunas fases nos ayudan una compañera científica o un grupo especial de marines .

DOS ESTILOS, UN JUEGO

Según se desarrollen en el pasado o en el presente, los niveles nos plantean dos estilos de juego diferentes. Aquí los tenéis:



DISPARAR A TODO LO QUE SE MUEVA es la misión de un "viejo" John Vattic que aún no tiene poderes mentales. ¡Fuego!



ESCONDERSE Y SER SIGILOSO es indispensable para conseguir escapar del laboratorio donde despertamos en el presente.



chan de las increíbles habilidaen el pasado inmediato de Vattic. des del protagonista para ofrecer Esto no sólo tiene importancia un estilo más variado, donde la en el argumento sino también en el estilo de juego. De este modo, combinación de sus poderes y las fases en flashback en las que del sigilo resultan determinantes para alcanzar nuestros objetivos. Vattic recuerda parte de su pasado tienen un marcado carácter

Para que os hagáis una idea, son muchas las ocasiones en las que Vattic debe proyectarse para alcanzar un interruptor que está custodiado por rayos láser o lavarle el cerebro a un guardia que nos incordia más de la cuenta.



CIENTÍFICO Y VÍCTIMA, el protagonista de «Second Sight» intenta descubrir a lo largo de la aventura que es lo que han hecho con su cuerpo y su memoria. ¿Conseguirá finalmente desenmascarar la trama?



Second Sight



LA HISTORIA SE DESARROLLA ENTRE EL PASADO Y EL PRESENTE DE JOHN VATTICI



LAS DOS CÁMARAS DISPONIBLES nos dan una mayor versatilidad cuando se trata de apuntar a los enemigos.

Técnicamente, la estética re-

cuerda a «Time Splitters 2» (es

de los mismos creadores), lo que

se traduce en unos personajes no

muy detallados, pero sí bien ca-

racterizados. Y no os perdáis la

física de los cuerpos cuando

John lanza a alguien por el aire

gracias a su poder telequinético.

rad vuestra mente y disfrutad de

una aventura que recomiendan 9

de cada 10 psicólogos.

Como decían en "Matrix", libe-



LA POSESIÓN MENTAL nos permite controlar a distancia las acciones de nuestros enemigos sin correr ningún peligro

VALIOSOS OBJETOS

A lo largo de las distintas fases vemos que hay numerosos objetos con los que podemos interactuar y de los que por supuesto podemos sacar un gran provecho de ellos. Ya sabéis, no perdáis detalle de los escenarios porque os pueden salvar la vida.



ESTE ARMARIO nos sirve para escondernos cuando las cosas se ponen difíciles. Por cierto, ¿de qué nos suena todo esto?



LOS ORDENADORES son los encargados de abrir puertas de seguridad. También de obtener mapas y documentos vitales.



ESTA MÁQUINA RECREATIVA esta disponible para jugar en uno de los niveles. Se trata de un juego retro muy conocido...

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- campo de posibilidades de acción
- EL DESARROLLO, diferenciado n dos estitos dentro de la misma istoria con la acción como nevo

- LA DIFICULTAD de algunas fases contrasta con la facilidad de otras. Podría estar mas ajustada
- MO ESTA DOBLADO, por lo que dria ser aun mayor Una lastima

alternativas Es curioso ver como un juego que no tiene precedentes (al menos en lo que a poderes de protagonista se refiere coincide en el mismo mes con otro de simila planteamiento: «Psi-Ops», analizado en este mismo número y que apuesta por un desarrollo mas adulto con menos elementos de aventura. Ojo, que

para GameCube

■ GRÁFICOS Tanto los escenarios como los personajes están a un nivel notable, aunque se echa en falta un mayor nivel de detalle en general

SONIDO Los diálogos están muy logrados... pero en inglés. La banda sonora acompaña a la perfección el ambiente misterioso de la historia.

■ DURACIÓN Las 17 larguísimas fases que tiene el juego, así como sus dos niveles de dificultad aseguran muchas horas de "darle a la mente".

DIVERSIÓN No pararéis hasta descubrir cada una de las habilidades psíquicas. Lo variado del argumento garantiza diversión y sorpresas.

PUNTUACIÓN FINAL

valoración

Los planteamientos originales son siempre bien recibidos en el mundo de los videojuegos, y más si sirven para traernos juegos de la talla de «Second Sight», que lejos de apostar solamente por disparar a diestro y siniestro. demuestra que la variedad tambien es posible en los juegos de acción. Si a esto le añadimos una interesante historia, que nos mantiene en vilo hasta la ultima manera perfecta de empezar el todas las plataformas de 128 bits. Probadio, que os molara

RECICLAJE DIGITAL



Sólo en Dally Price compramos los Videojuegos, DVDs y CDs que ya no utilizas...

...para que puedas tener lo último



más diversión por menos dinero

BUSCA TU TIENDA MAS CERCANA E INFORMATE

902 157 418

CENTRAL DE FRANQUICIAS

www.daily-price.es

■ ROL ■ CLIMAX ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59 € 19.817 ptas i ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16











VIDA EN EQUIPO

Lo bueno de manejar a cuatro protagonistas es que podemos combinar sus habilidades:

1. PARA INVESTIGAR, Buki es la única que puede trepar Elco utiliza un jetpack para elevarse. Allish es capaz de ver cosas ocultas por último, Tal de piedra

2. EN LOS

controlamos a dar semillas ayuda en

3. ALGUNOS PUZZLES necesitan que colaboren los cuatro protagonistas para que podamos activar todos lo interruptores de la zona en cuestion

Además de guapa, esta princesa es capaz de lanzar rayos mágicos utilizando su bastón y de invocar a los espiritus. Incluso tiene el poder de descubrir cofres y puertas ocultas.

ROL ENTRE AMIGOS

SUDEKI

Hay aventuras tan grandes que con un solo héroe no basta, así que ya podéis ir avisando a tres compañeros, porque os toca salvar el mundo.

> EL UNIVERSO DE SUDEKI ESTÁ DIVIDIDO en dos dimensiones, la luz y la oscuridad, que se mantienen en armonía gracias a unos cristales mági-

cos. Sin embargo, este equilibrio se está rompiendo, y las criaturas de la oscuridad han comenzado a viajar de un mundo a otro sembrando el caos. ¿Se os ocurre mejor momento para avisar a los cuatro aventureros

más molones del reino? A ellos tampoco, así que Tal, el guerrero; Ailish, una bellísima princesa; Buki, la mujer ga-

to; y Elco, el científico, se han embarcado en este juego de rol con todos los tópicos del género: enormes mundos por explorar, un argumento digno de culebrón y unos combates en tiempo real que quitan el hipo. Todo para recuperar unos cuantos cristales y devolver la paz a este universo.

→ CADA PERSONAJE TIENE **UNAS HABILIDADES** específicas que debemos combinar tanto en las fases de exploración como durante el combate. Además, precisamente durante los enfrentamientos se marcan las diferencias entre los protagonistas: mientras que Tal y Buki luchan en tercera persona mediante un sencillo sistema de combos, sus otros dos compañeros usan un

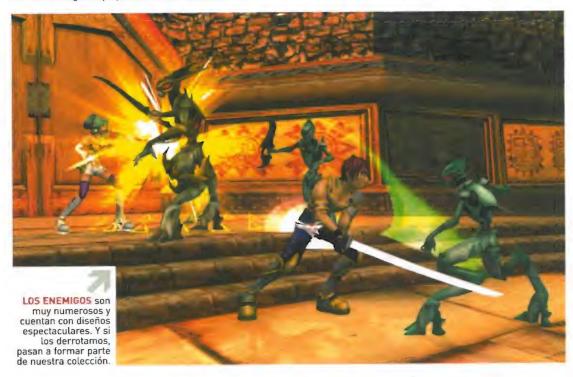




LOS SECUNDARIOS que nos encontramos en cada pueblo nos van encargando pequeñas misiones alternativas.



TAMBIÉN HAY MINIJUEGOS de habilidad, con tiempo limitado, que nos recompensan con armas y objetos.



DOS MUNDOS OPUESTOS

El mundo de Sudeki tiene dos caras: la luz, donde habitan nuestros héroes, y la oscuridad, que sólo se puede alcanzar a través de unos cristales mágicos:



EL MUNDO DE LA LUZ está repleto de bellos paisajes, zonas verdes y personajes secundarios. Además, los monstruos que lo custodian están bastante debilitados.



EN LA OSCURIDAD, el mismo pueblo se convierte en un lugar tétrico habitado por criaturas más poderosas y con fantasmas en lugar de los vecinos que habíamos conocido antes.







LOS COMBATES entreteridos, ya sea como en la pontalla che la proposectio di esti

punto de mira para disparar en perspectiva subjetiva. Este sistema de batalla, junto al diseño de los escenarios, es lo más destacable del juego, pero no borran la impresión "descafeinada" que rodea a otros aspectos de «Sudeki». Los personajes no están bien retratados, la historia está muy vista, los monstruos se repiten... son detalles que estropean la gran sensación inicial que nos había dejado este título.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

perar todo tipo de situaciones

LOS COMBATES, tanto por la iriadii de su desarrollo como poi

oringuer engancharrias de tado

EL DOBLAJE SE LIMITA A LAS SECUENCIAS El resto del go esta en ingles can subtituios

alternativas Está muy claro. En Xbox sólo encontraréis otros dos juegos de rol: «Morrowind», que está ambientado en un mundo medieval fantástico, y el galáctico «Star Wars Caballeros República». Cualquiera de los dos resulta de los dos resulta claramente superior a **«Sudeki»**, aunque si ya los habéis jugado, este juego de Climax no es

■ GRÁFICOS Los escenarios, con su cambio de luz a oscuridad, son de una gran belleza, aunque los protagonistas nos parecen un poco sosos.

SONIDO La música es escasa, pero cumple su función con acierto. Que el doblaje se limite a las secuencias fastidia, pero al menos hay subtítulos.

DURACIÓN La aventura puede durarnos más de 20 horas, y además tiene un montón de secretos y zonas ocultas, aunque no repetiréis.

■ DIVERSIÓN Los combates son más entretenidos que las fases de exploración. Por su parte, el argumento está un poco "descafeinado"

> **PUNTUACIÓN** FINAL

valoración

Sudekio es una buena aventura y el auciente de manejar a un grupo de guerreros en lugar de acompañar ai tipico heroe solitario son embargo el hecho de combinar elementos que ya riemos listo en n'hos juegos comi los combates en tiempo real las invocaciones o las partes en primera persona juega en su contra. Actinac «Sudeki» parece mas una suma de retales, que la sorprendente aventura que esperabamos. Una lastima purque tecnicamente tiene algunos detailes estupendos

NOVEDADES PlayStation 2



■ ROL ■ ATARI ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € 19 975 ptas: ■ Lanzamiento IO de septiembre ■ 16









EL CIBERESPACIO SE ACTUALIZA

Aunque el juego es muy similar a los dos capítulos previos, en su desarrollo hay novedades que ahora os senalamos. Algo tenían que cambiar, ¿no?

- nuestro grupo. Son Ryoko Terajima y Patriung, que ha da shara habia sedo
- 2. LA AVENTURA EN SOLITARIO ocupa
- 3. LAS ESCENAS CINEMATICAS som

UN MISTERIOSO VIDEOJUE-GO ONLINE HACE FUROR entre sus fans, pero por desgracia algunos han entrado en coma al jugarlo, supuestamente a causa de un virus. Y como eso no puede quedar así, unos participantes quieren resolver el misterio. Este sigue siendo el argumento de la tercera parte de esta saga, que continúa la historia donde la dejó la anterior y mantiene también el planteamiento de las en-







LOS COMBATES Y LA EXPLORACIÓN son la tónica dominante del juego. Los primeros se hacen en grupo (Izq.) por lo general. En esos casos hay que crear formaciones y dar órdenes a los demás. La exploración (Der.) se hace en mazmorras o en campo abierto.

LA INFECCIÓN QUE NO CESA

HACK: OUTBREAK

Esta saga trae un nuevo concepto: los juegos "a plazos". Con esta van tres partes de las cuatro que forman la historia. ¿Qué pasará?

tregas precedentes: recorremos e investigamos los distintos servidores, y allí podemos comprar ítems, hablar con gente y acceder a las distintas mazmorras, donde nos esperan enemigos, tesoros y extraños personajes.

→ EL SISTEMA DE JUEGO ES EL CLÁSICO DE UN RPG, es decir, que hay que dialogar con muchos personajes y combatir en tiempo real -en compañía de

hasta dos personajes controlados por la consola- contra numerosos enemigos. La gracia de «Hack» es que simula ser online: nuestros compañeros son otros jugadores que esperan nuestras órdenes, recibimos mails con pistas y podemos acceder a foros, aunque todo es ficticio.

En resumen, el título se hace un poco repetitivo y técnicamente es modesto, pero a los novatos en el género les puede molar.

DURACIÓN DIVERSIÓN Valoración: Casi no hay novedades respecto las dos partes anteriores. Por tanto, es un jueg solo cumplidor técnicamente y un tanto reiterativaren apto para los que busquen roi fácil de jugar.	GRÁFICOS	1	4
Valoración: Casi no hay novedades respecto a las dos partes anteriores. Por tanto, es un jueg solo cumplidor técnicamente y un tanto reiterativ	SONIDO	7	13
Valoración: Casi no hay novedades respecto a las dos partes anteriores. Por tanto, es un jueg solo cumplidor técnicamente y un tanto reiterativ	DURACIÓN	-8	0
a las dos partes anteriores. Por tanto, es un jueg solo cumplidor técnicamente y un tanto reiterativ	DIVERSIÓN	7	4
se se apro para los que busquen for lacit de jugar.	a las dos partes anteriores. P	or tanto, es un ji y un tanto reiter	uego ativ

■ VARIOS ■ NINTENDO ■ I - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 29,95 € [4 983 ptas.] ■ Lanzamiento 3 de septiembre ■ 3







AQUÍ NO SE LEURHE NADIE

Este curioso desarrollo basado en los minijuegos nos propone varias formas de pasarlo en grande, solos o en compañía de nuestros amigos. ¡Tiene un montón de posibilidades!

LE MEMATÓN DE MINIJUEDOS es una modelidad para un único jugador que nos propone superar más de 200 de estas pruebas de manera consecutiva. Si lo hacemos blen podemos desbloquear bastantes sorpresas, como modos de juego extra 2. Las ÓPCIONUS EXTRA para varios jugadores incluyen otras proebas que alargan más si cabe la vida del tilulo

dificultad progresiva. Hay más

de 200 diferentes, englobados en

varias categorías: los tenemos de

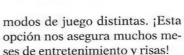
WARIO Y SUS AMIGOS HAN MONTADO UNA JUERGA a lo grande con la versión para GameCube de uno de los títulos más divertidos del catálogo de GBA. Como en aquel, la mecánica de juego es bien sencilla: se trata de ir superando sucesivas rondas de minijuegos de tan sólo unos segundos de duración y de

corte deportivo, relacionados con la ciencia-ficción, guiños a otros títulos de la Gran N... Y además de ser muy imaginativos, todos comparten un denominador común: ¡"pican" a rabiar!

ORIGINALIDAD Y DIVERSION son las bases de este juego, apto para todas las edades y públicos. Con él lo vais a pasar de maravilla junto a vuestros amigos.

→EL MODO MULTIJUGADOR ES LA GRAN BAZA de «Wario Ware». Pueden participar hasta cuatro jugadores de manera simultánea, que eligen entre una amplia cantidad de opciones y opción nos asegura muchos meses de entretenimiento y risas!

Pero que os quede claro que estamos ante una apuesta por la originalidad y la pura diversión por encima de otras cuestiones. Prueba de ello es el apartado gráfico, simple a más no poder, más propio de un juego para GBA que para GameCube. Ahora, que si sólo buscáis pasároslo bien, con él acertaréis seguro.







MINIJUEGOS que incluye el título son divertidisimos y muy variados. Los hay de todo tipo: deportivos. surrealistas" o guiños a clásicos como «Metroid» (Izq.) o «Zelda»



El enemigo más acérrimo de Mario se ha visto envuelto en un juego que desprende frescura, desenfreno y mucha diversión.



NOVEDADES Game Boy Advance

■ LUCHA ■ BANDAI ■ I - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € [8.311 ptas.] ■ Lanzamiento: 27 de agosto ■ 7





PELEAS MUY COMPLETAS

Los combates se pueden hacer tanto a ras de suelo como en el aire. En los dos casos tenéis que dominar los diferentes ataques para triunfar. Hay tres grupos:

1. ATAQUES CUERPO A CUERPO. Aunque no son muy contundentes, sirven para mermar la defensa del rıval... jy para desahogarnos

2. ATAQUES ENERGÉTICOS

Espectaculares y realmente poderosos, son la clave de los combates. Cada luchador tiene varias de las "magias" que utilizaban en la serie y los mangas

3. MOVIMIENTOS ESTRATEGICOS.

como cargar energia, pasar de un luchador de tu grupo a otro o incluso aparecer de repente junto al rival son os que otorgan variedad a cada pelea

GOKU Y COMPAÑÍA VUEL-VEN A PELEAR en la portátil. Tenemos trece luchadores sacados de las tres sagas de Dragon Ball Z (Freezer, Célula y Buu) dispuestos a sacarse los "piños" en combates en tierra y en el aire. Durante las peleas se pueden hacer todas las "flipadas" típicas de la serie como volar, lanzar energía o desplazarse a toda velocidad, y aunque se basan en el clásico uno contra uno, también



LOS ATAQUES VARÍAN de acuerdo con la posición que tengamos respecto al rival y la energía que hayamos cargado.



CADA LUCHADOR TIENE 3 VARIANTES, aunque la tercera la más poderosa. Ciertos golpes son distintos en una u otra.







LAS REFERENCIAS A LA SERIE se dejan ver en los ataques y los diálogos.

MINI GUERREROS, MEGA COMBATES

DRAGON BALL Z: **SUPERSONIC WARRIORS**

Los héroes de esta saga vuelven a canearse en un juego de lucha de lo más vistoso. ¿No han pensado en pedir aumento de sueldo?

se pueden formar grupos de hasta tres luchadores: cada contendiente se turna para atacar (nunca hay más de un luchador de cada bando en pantalla), y podemos pasarnos de un personaje a otro cuando nos dé la gana.

→ NUESTRO RANGO DE MOVI-MIENTO ES INMENSO gracias al uso de un zoom en pantalla que se acerca o se aleja en función de la distancia a la que estemos del

rival. Esto da como resultado unas batallas muy dinámicas, con la "cámara" moviéndose como si fuera un capítulo de la tele.

Aún así el título tiene pequeños fallos, como son ciertas ralentizaciones y el limitado número de contendientes, pero en cualquier caso el gancho de los combates y el atractivo de sus gráficos convierten a este juego en uno de los mejores a la hora de combatir en nuestra pequeña portátil.

NUES	TRO VEREDICTO
GRAF	FICOS
SONI	DO 83
DUR!	ACIÓN
DIVE	RSIÓN 85
realmente (ión A pesar de no tener demasiados , este arcade ofrece unos combates dinámicos, sazonados con gráficos de juego de tucha a la altura de la saga.
	PUNTUACIÓN 86

SHOOT'EM UP ■ GAMELOFT ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € (7,479 ptas) ■ Lanza 30 de agosto ■ 124 🎉





Los terroristas de este juego pretenden hacerse ricos con el tráfico de drogas, así que se merecen una lección:

TEEGIR EL ARSENAL sera et primor paso, y ya en este menú nos daremos cuenta del nivel de realismo al que nos enfrentamos podemos escoger arma principal y secundaria de una enorme lista, desde las típicas pistolas husta metralletas, pasando por escopetas, snipers, granadas — ¡Suma y sigue!

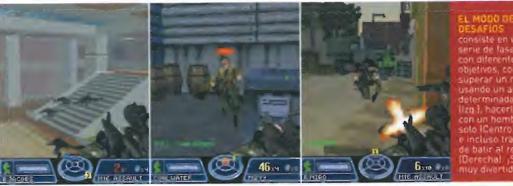
serán fundamentales sobre el Terreno, ya que rada nivel estará plegado de enemigos con ganas do jarana aní que nuestra vida y la de nuestros hombres depende tan solo de un pulso firmo y una mente estratégica que sepa situar



EL APARTADO GRÁFICO es espectacular, tanto por el diseño de escenarios, como por los personajes o las animaciones.



CAPITANEAMOS UN GRUPO de 6 soldados y podemos pasar el control de uno a otro en cualquier momento del juego.



ANTITERRORISMO DE BOLSILLO

GHOST RECON: **JUNGLE STOR**

Este shooter hace de la miniaturización un arte: una jungla, unos narcotraficantes, un grupo de 6 marines... ;y todo en una tarjeta!

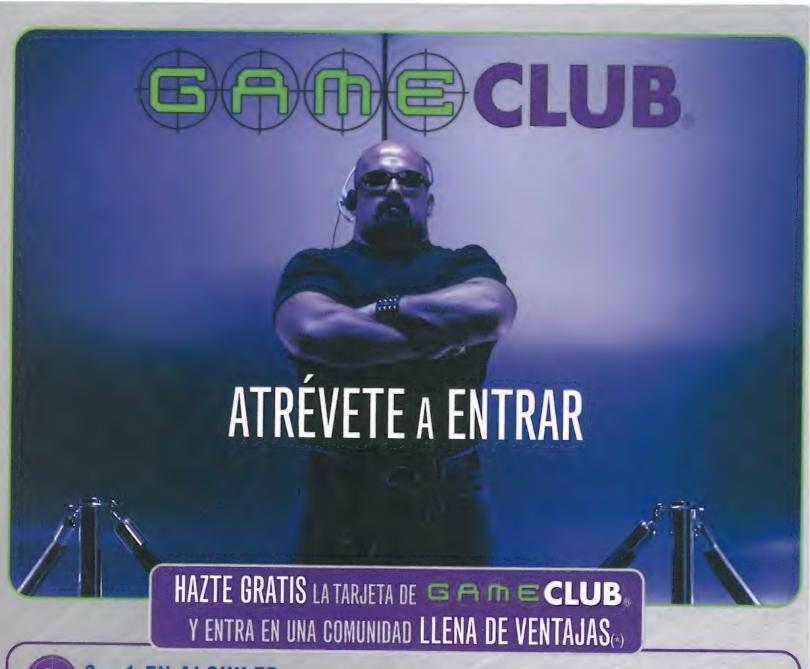
UN GRUPO GUERRILLERO COLOMBIANO dedicado al narcotráfico ha puesto en jaque a los EEUU y ahora toca pararles los pies. Así que venga, sacad los uniformes y engrasad las armas, porque en este juego de disparos en primera persona nos metemos en la piel de un grupo de operaciones especiales (podemos alternar el control entre sus 6 miembros) para detener a la dichosa guerrilla. Y, ojo, que la mi-

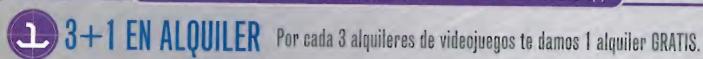
sión no es nada fácil: en las 8 fases debemos liquidar terroristas, dar órdenes al grupo, liberar rehénes, destruir convoys... ¿Os parece mucho curro? ¡Pues esto es sólo el modo principal!

→ EXISTEN OTROS DOS MO-DOS DE JUEGO que completan la oferta: uno formado por decenas de pequeños desafíos y el divertido multijugador, que nos permite colaborar vía bluetooth

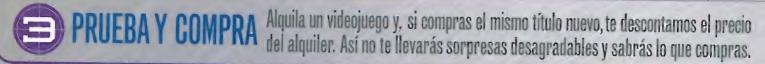
con 7 amigos más para completar cada fase. ¿Aún no os pica el gusanillo? Pues esperad a ver el estupendo diseño 3D de escenarios y personajes, el realismo de las animaciones o la calidad del apartado sonoro, pese a las voces en inglés. Y es que si bien hay "peros" (el juego resulta corto, se mueve un pelín despacio y tiene un escaso toque estratégico) la verdad es que la calidad de este "shooter" es indiscutible.

SONIDO DURACIÓN DIVERSIÓN	7
	7
DIVERSIÓN	
	.9(
Valoración No os vayáis a pens es un shooter del montón. Es un ju acción, con ligeros toques tácticos apartado gráfico. Lástima que sea	ego lleno (vun cuida









* GAMECLUB * ofert is exclusive or a numbro dei Gameclub * Blockhi, ster * se reserva ai dei ente a cancerar o troditical los ventaras asociadas ai Gameclub * Ofertas validas solo en Península y en aquello irendas filosobilister * on reción ZO VALLEROS *. Estas pronociones no son acumulabres a otras pronociones. Para inscribirse en et Gameclub * es necesario ser socio trutav o autori ado figure la dirección completa. En el caso de menores de 15 años y presentar el DNI y qualquier factura o recibo reclento son antiguedad maxima de dos mesos en el que 3.1 EN ALQUILER para el caso de menores de 18 años podrán inscribirse en el Gameclub * si son autorizados de un socio Blockbuster *.

seta de l'al l'altrus : tratuire poura empli si initia a rutinir de de consideration de l'altrus de l'altrus de l'altrus poura empli si initia a rutinir de de consideration de l'altrus d



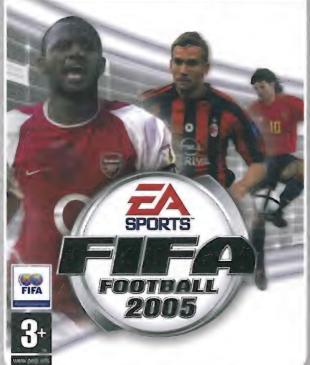
TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



RESERVA AHORA



PlayStation_®2



GRATIS

ESTE FABULOSO GAMEPAD



Y RECUERDA QUE PODRÁS PROBAR ESTE JUEGO, EN EXCLUSIVA EN BLOCKBUSTER, UN MES ANTES DE SU LANZAMIENTO

Reserva FIFA 2005: promoción válida hasta fin de existencias (1.000 gamepads) y a partir del 3/9/2004. El gamepad de regalo podrá ser sustifiuido por otro de igual o superior valor. Precio de reserva: 20 euros. La reserva será válida hasta el dia de fanzamiento del titulo reste día no incluido). Promoción no acumulable a otras promociones.

Prueba FIFA 2005: El alquiller de la demo será válido por 1 dia y su precio será de 1 euro. En caso de retraso en la devolución se aplicarán las tarifas vigentes en tienda. Fechas sujetas a posibles cambios por parte del distribuidor. Promoción no acumulable a otras promociones



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



INO TIRES TUS VIEJOS VIDEOJUEGOS!



Te damos 10 € DE DESCUENTO por tus viejos videojuegos de PS2 (o 3 € por los de PSOne) para la compra de cualquier videojuego nuevo

















VÁLIDO PARA LA COMPRA DE CUALQUIER VIDEOJUEGO, TAMBIÉN LAS ÚLTIMAS NOVEDADES

Off 10 and a in toda los establicamientos filockhuster[®] de la Peninsula excepto aquellos con servicio de trueque de videojuegos hasta el 30 de septiembre de 2004. Para acceder a ella será necesario ser socio de Blockhuster[®]. El cliente deberá realizar la venta del videojuego antiguo y la compra con descuento del videojuego nuevo en la misma transacción vendan producto defectuoso, producto "pirateado" o copias flegales del mismo podrán perder su derecho a continuar utilizando nuestros servicios. Blockhuster[®] comprará un máximo de 10 artículos por cuenta de socio y dia. El descuento de 10 € o 3€ podrá usarse exclusivamente en la compra de videojuegos nuevos y en ningún caso se entregará en efectivo. Promoción



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES





SÉ EL PRIMERO EN PROBAR

ED FOR SPEED 2

COMPRA BURNOUT3.

LLÉVATE PARA PS2





VOLANTE VALORADO EN 29,99€

Promotion Need for Speed 2 1 in prueba de feed for Seering 2 de resista en en alquiren en minimo de mai en el la lega de resista en en alquiren en minimo de mai en el la lega de resista en en alquiren en minimo de mai en el la lega de resista en en alquiren en minimo de mai en el la lega de resista en en alquiren en en el la lega de resista en en alquiren en en el la lega de resista en en alquiren en en el la lega de resista en en alquiren en en el la lega de resista en en alquiren en en el la lega de resista en en alquiren en en el la lega de resista en en alquiren en en el la lega de resista en en alquiren en en el la lega de resista en en alquiren en en el la lega de resista en en alquiren en en el la lega de resista en en alquiren en en el la lega de resista en en alquiren en en el la lega de resista en en alquiren en en el la lega de resista en en alquiren en en el la lega de resista en en alquiren en en el la lega de resista en en alquiren en en el la lega de resista en en alquiren en en en el la lega de resista en en el la la lega de resista en en el la lega de resista en el la lega de resista en en en el la lega de resista en el la lega de resista en el la lega de resista en el la lega de re

Promoción Burnout 3. Promoción válida hasta fin de existencias (500 volantes) y a partir del 8/9/2004, fecha de estreno del título sujeta a cambios por parte de la compañía distribuidora Promoción no acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



Los juegos más destacados del momento

Metal Gear Solid

R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

POSICION

31 MESES EN LISTA

POSICION

que nos lo hemos acabado, pero aún sique siendo el

Metal Gear Solid 2

Twin Snakes

POSICION MESES EN LISTA



Ninja Gaiden

Tenemos que reconocer que la idea de recuperar juegos míticos con mejoras actuales es un gran acierto

GAMECUBE

Metroid Prime

por sí misma en un título que resulta

largo, sorprendente y difícil. En otras

palabras, genial.

PLAYSTATION 2

GAMECUBE La calidad habla

POSICIÓN MESES EN LISTA



Onimusha 3

Llevar a uno de los personajes más carismáticos de los 80 a un videojuego actual tan bueno es de mucho mérito.

XBOX

MESES EN LISTA

POSICIÓN

18

Zelda: The Wind Waker

GAMECUBE

reimpulso a este

capítulo de la saga de oro de Nintendo



POSICIÓN MESES EN LISTA



Da igual que la acción transcurra en Japón o en las calles parisinas, el juego resulta igual de emocionante.

PLAYSTATION 2

POSICION

5

POSICIÓN ANTERIOR

MESES EN LISTA

Splinter Cell **Pandora Tomorrow**

Gracias a uno de los modos online más adictivos que recordamos, este título se quedará mucho por aquí. POSICION

8

Spider-Man 2

No sólo el deporte rey tiene grandes adeptos, y es que juegos como éste consiguen crear afición consolera.

XBOX

MESES EN LISTA

MESES EN LISTA

Chronicles of Riddick

Aunque no sea un juego muy famoso hay que reconocer dónde reside la calidad: y este juego tiene mucha. POSICIÓN

MESESTA

Uno de los héroes de moda le ha lanzado sus redes a uno de los puestos de honor de la revista.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo 1 Metal Gear Solid 2 PS2

2 Ninja Gaiden XBOX 3 Spiderman 2 XBOX 4 Onimusha 3 PS2 5 Splinter Cell PT PS2 6 Metal G Twin Snakes 7 Prince of Persia GC PS2 8 Top Spin XBOX Resident Evil i) GC 10 Driv3r

Javier Abad

1 Metal Gear Solid 2 PS2 2 Top Spin XBOX 3 Onimusha 3 P52 4 Splinter Cell P. T. XBOX 5 Metal G Twin Snakes PS2 6 Obscure PS2 7 Ninja Gaiden 8 Juiced XBOX PS2 9 Formula One 04 P52 10 Full Spec Warrior XBOX

David Martinez

1 Metroid Prime 2 Metal Gear Solid 2 PS2 3 Metal G. Twin Snakes GC 4 Zelda Wind Waker GC 5 Ninja Gaiden 6 SW Repel Strike XBOX GC 7 Chron of Riddick XBOX 8 Full Sper Warrior XBOX 9 Splinter Cell PT 10 Pro Evel Soccer 3

Sergio Martín

1 Metroid Prime 2 Zelda: Wind Waker GC 3 Shenmue II XBOX 4 Metal Gear Solid 2 PS2 5 Hals XBOX 6 Chiron of Riddick X
7 Metal G Twin Snakes XBOX GC 8 Resident Evil 0 GC PS2 10 SW Rehel Sirike GC

La lista de Los Favoritos de la Redacción se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas

LOS MÁS ESPERADOS



Metal Gear 3: Snake Eater

Ya pueden moverse por abajo todos los titulos que quieran, porque el más deseado de todos sigue siendo la aventura de Snake en la jungla



The Legend of Zelda

realidad el sueno de miles de lans de Link gracias al anuncio de esta entrega para GameCube con girations di corte raaliste



Final **Fantasy XII**

saga no les importa que todavia queder bastantes meses para poder jugarlo Estan deseando tenerio en sus manos ya mismo!



Resident Evil 4

unis pequeñas vacaciones pero el terror va a seguir muy presente en la que puede ser la entrega mas impresionante de loga la saga «Resident Evil»



GTA San Andreas

arrasar las ciudades más emblemáticas de EE UU robando coches y haciendo trabajitos ha vuelto a revolucionar el mundillo

LOS 5 JUEGOS

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRON

Gracias a sus mas de 60 horas de juego reales, la primera entrega para GameCube de esta mitica saga de rol Square Enix ha conseguido convertirse probablemente en la aventura más large para una consola. ¡Diversión casi infinita!



Envianos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos n 17, 28040 Madrid
- Indicando en el sobre: Los mejores
 I losmasesperados hobbyconsolasídhobbypress es
 vuestrosfavoritos hobbyconsolasídhobbypress es

 - vuestrascriticas.hobby



PLAYSTATION 2

Un traspiés lo da cualquiera, pero el mérito está en

volver al primer puesto al mes siguiente, ¿no?

31 MESES

Zelda:

Ocarina of Time

Soul Calibur 2

Pro Evolution Soccer 3

El personaje más aclamado de la gran N (ahora que no nos oye Mario) vuelve al segundo puesto de la lista.

NINTENDO 64

MESES 27

Metal Gear Solid 2

PS2, XBOX

Snake se ha dado un pequeño respiro mientras coge las fuerzas necesarias

MESES EN LISTA

A estos luchadores no se les acaban las fuerzas para dar un nuevo golpe de mano entre los más queridos.

PS2, XBOX, GC

MESES 30

Metal Gear Solid

PLAYSTATION

para arrasar con su nueva entrega.

El juego que más mundo moderno de los videojuegos no podía faltar en la lista de éxitos.

MESES EN LISTA

El comienzo de la Liga es inminente, y todavía nadie ha dejado de jugar como loco a este genial simulador.

PLAYSTATION 2

MESES EN LISTA

Final Fantasy VII

Final Fantasy IX

PLAYSTATION

MESES EN LISTA 9

7

Estamos ante uno todo el mundo en los últimos años.

PLAYSTATION

La novena sinfonía

de Square no ha sido la que más se ha prodigado por esta lista, pero nos

gusta verla aquí

1 MESES

MESES EN LISTA

The Wind Waker

Super Mario

Sunshine

Zelda:

Aunque los calores Aunque los calores del verano ya están empezando a ceder paso al fresquito, Mario sigue siendo de los mejores.

GAMECUBE

Un mes más, Link

se mantiene en el último escalón del

uttino escaton det listado de juegos. ¡Nadie quiere que se vaya de la lista!

GAMECUBE

VALORACIÓN: 93 A la altura de los mejores

José Estopiñá (Valencia)

Gerard Prast (e-mail)

ONIMUSHA 3

La valoración de Hobby Consolas (nº 154) fue de 91.

Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este

mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Las fases de París, de vicio

un gran apartado técnico, aunque no revolucionario.

Sin duda, la mejor entrega de la saga. Las etapas en Japón son no sorprendentes, pero las de París son de

vicio. El desarrollo hace que no nos despeguemos del mando, ya que el sistema de lucha entre Jacques y Samanosuke es muy distinto. Y por si fuera poco, tiene

A pesar de que las dos anteriores entregas fueron muy entretenidas, esta aventura supera en gráficos y sobre todo duración a las anteriores. Cabe destacar la intro del juego, una de las más espectaculares jamás vistas, que está a la altura de los mejores juegos de PlayStation 2.

VALORACIÓN: 92

@ Se hace un poco corto

Montse Rodríguez (Ciudad Real)

Lo único que le pondría para que resultara más divertido sería una duración mayor, porque se hace un poco corto, y a Samanosuke le daría mas movimientos. Un gran juego.

VALORACIÓN: 90

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

SPIDER-MAN 2 ¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



QUÉ SE HA DICHO DE..

Indudable calidad con algún fallo, que se nos olvida rápido

GameZone

Full Spectrum Warrior

Un realismo y unas sensaciones que no habíamos experimentado

lemuestra que lo mejor en lo: ideojuegos es la originalidad.

10

•HC: Hobby Consolas

HC

GamePro

IGN.com

GamePro: Revista Inglesa

•IGN.com: Web USA

9

88

•GameZone: Revista USA

QUE MÁS HORAS DURAN



FINAL - FANTASY X Llevar a Tidus hasta al final de su aventura es más largo que pasarse un dia sin pan!



GTA VICE CITY Recorrer toda la ciudad y hacerse las misiones puede llevaros todooda una vida



WIND WAKER juego dura más que la peli



CABALLEROS Con un título tan largo, jeste juego de rol no podía durar menos de unas 40 horas! Los juegos más destacados del momento

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros



PLAYSTATION 2



Acción	Puntuación
1 GTA Vice City	93
2 007: Todo o Nada	92
3 True Crime	92
4 Onimusha 3	91
5 The Getaway	91

5 The Getaway	91
Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 Kingdom Hearts	90
5 Grandia II	83

Fútbol Puntuación 1 FIFA 2004 94 2 Pro Evol. Soccer 3 92 3 Eurocopa 2004 90 4 Esto es Fútbol 2003 89 5 Manager de Liga 2002 85

Shoot'em up	Puntuació
1 M. Honor Rising S	un 92
2 TimeSplitters 2	91
3 Rainbow Six 3	90
4 Half-Life	90
5 M. of Honor Frontl	ine. 90

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Ratchet & Clank 2	87
5 Pitfall	84
Velocidad	Puntuación
1 GT 2 A-Space	0.4

VCIOCIUAU	Puntuacion
1 GT 3 A-Spec	96
2 Colin McRae 04	93
3 Juiced	92
4 Burnout 3	92
5 Formula One 04	92

Avertura Puntuación 1 Metal Gear Solid 2 96 2 Splinter Cell 3 Splinter Cell P.T. 4 Prince of Persia 93 5 Silent Hill 3

3 Sherit Hitt 3	73
Lucha Puntua	ción
1 Soul Calibur II	94
2 Tekken 4	92
3 Virtua Fighter 4 Evo.	91
4 Mortal Kombat D.A.	90
5 Tekken Tag Tournament	87

Estrategia Puntuación 1 Commandos 2 92 2 Los Sims Toman la... 86 3 Los Sims 84 4 Aliens vs. Predator 83 5 Worms 3D 83

Deportivos Puntuación 1 NBA Live 2004 92 2 Virtua Tennis 2 91 3 NBA 2k4 88 4 NBA Street Vol. 2 88

5 Sm. Court Tennis 2

Varios Puntuación 1 Tony Hawk Underg. 91 2 SingStar 90 3 Aggressive Inline Skat. 90 4 EyeToy: Play 85 5 Time Crisis III 88

Imprescindibles por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- COMMANDOS 2
- FIFA 2004
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GRAN TURISMO 3
 GTA VICE CITY
- JAK & DAXTER
- METAL GEAR SOLID 2
- MEDAL OF HONOR R.S.
- PRO EVO. SOCCER 3
- PRINCE OF PERSIA
 SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- TEKKEN 4

87

97

94



JUICED

Si sois de esos que tienen un coche totalmente preparado con alerones, luces, llantas y demás, entonces tenéis una cita ineludible con este juego. La simulación del mundillo del funing es tan realista y molona, que vais a creer que estáis de verdad en una competición callejera, con la posibilidad de comprar piezas importadas, coches realistas y un montón de sorpresas más. Y si encima os atreveis a apostaros yuestros trabajitos en internet, vereis que la emoción se multiplica y el juego se convierte en todo un vicio

Para locos de la velocidad



BURNOUT 3

Si algún día os encontráis a uno de estos conductores en la calle más vate que os apartéis, porque con ellos llega la conducción más salvaje y vertiginosa de la historia de las consolas. Un juego que exprime sus virtudes de arcade a tope, jy que hará que se os dispare la adrenalina!

Para gente de acción



PSI-OPS

Las aventuras de acción dan un nuevo giro de tuerca con este título, en el que el protagonista tiene unos fabulosos poderes mentales que le permiten acabar con sus enemigos sin tocarlos, y en algún caso de una manera bastante bestía. Si queréis jugar a algo muy diferente, probadlo

GAMECUBE

Acción	Puntuación
1 007: Todo o Nada	92
2 True Crime	92
3 Spider-Man 2	90
Rol	Puntuación

	, ,
	uación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 FF: Crystal Chronicl.	90
3 Skies of Arcadia	84

Furtbol Puntuación 1 FIFA 2004 94 2 ISS 2 87 3 Mundial FIFA 2002 82

Shoot'em up	untuación
1 Star W. Rebel Strike	
2 Star Wars Rogue Le	
3 M. Honor Rising Sur	92

1 S. Mario Sunshine 2 Rayman 3 3 Sonic Adventure 2 Velocidad Puntuació 1 Mario kart D. Dash! 2 Need for Speed U. 9:

3 F-Zero GX

Puntuación 1 Soul Calibur II 94 2 Mortal Kombat D.A. 90 3 S. Smash Bros. Melee 89 Puntuación 1 Pikmin 90 85 2 Los Sims Toman la... 86 3 Los Sims 84 Puntuación 92 1 NBA Live 2004 92 2 NBA 2k3 92 89 3 NBA Street 2 RR

1 Metroid Prime

2 MGS: Twin Snakes

3 Resident Evil Zero

Varios 1 Tony Hawk Underg. 2 Aggressive Inline Skat. 90

mprescindibles por orden alfabético

• FIFA 2004 • FF CRYSTAL CHRONICLES

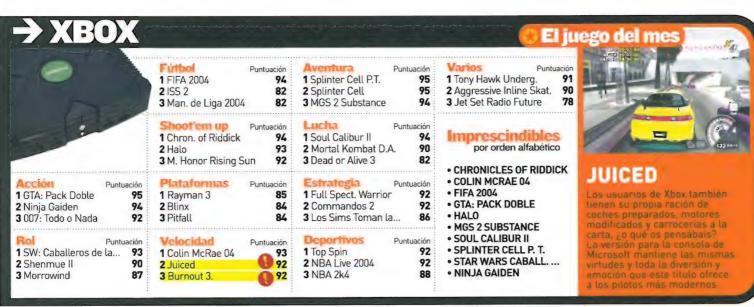
3 Sonic Mega Col.

- METROID PRIME
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
 SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE

• ZELDA: THE WIND WAKER

SECOND SIGHT

La originalidad de las aventuras de acción es siempre una gran virtud, y por eso los usuarios de GameCube seguro que van a apreciar la calidad de este innovador juego, en el que podemos eliminar enemigos y mover objetos gracias a los poderes del protagonista, ¡Así se abre un montón de posibilidades!







ERIFÉRICOS

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA

Una alfombra en tu mano

■ Nombre: Mini DDR ■ Compañía: Third Party ■ Consola: PS2 ■ Precio: 7,95 € (1.323 ptas.)

Este periférico es perfecto para aficionados a los juegos musicales con problemas de espacio, ya que es un pad que emula a las clásicas alfombrillas de baile pero que cabe en la palma de la mano. Si os mola la idea, aprovechad porque lo venden a un precio irresistible en la página web www.hardcore-gamer.net.

■ Valoración: ★ ★

Gana la carrera al cable

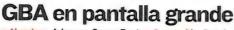
■ Nombre: 360 Modena Wireless ■ Compañía: Thrustmaster

■ Consola: PS2 ■ Precio: 58 € (9.650 ptas.) A simple vista este periférico no tiene nada de especial, exceptuando el hecho de que es una réplica perfecta del volante de un Ferrari 360 Modena y que además cuenta con un soporte con la forma de las

piernas para jugar en cualquier posición. Pero lo cierto es que en realidad estamos ante un volante inalámbrico con un alcance de 10 metros. ¿A que mola la idea? Eso sí, también os avisamos de que cuesta un poco llegar a los botones.

■ Valoración: ★ ★ ★





■ Nombre: Advance Game Port ■ Compañía: Datel ■ Consola: GameCube ■ Precio: 35 € [5.824 ptas.]

Si a estas alturas aún no tenéis una GBA este invento os va a molar. Es un adaptador que se conecta a uno de los puertos para mandos y

que nos permite jugar con los cartuchos de GBA en GameCube. El "cacharro" en cuestión es menos aparatoso que el adaptador oficial y cuesta algo menos, así que ya no tenéis excusa.

■ Valoración: ★ ★ ★



"Pad-a" las sombras

■ Nombre: Splinter Cell Universal GamePad Compañía: Thrustmaster

Consola: Todas ■ Precio: 18 € (2.995 ptas.) Este mando de «Splinter Cell» resolverá muchos de vuestros problemas, va que no sólo vale para las 3 consolas, sino que además se vende a un buen precio y brilla en la oscuridad. La pega que podemos ponerle es que al tener la disposición de botones del mando de PS2, al usarlo en Xbox y GameCube tendremos que acostumbrarnos.

■ Valoración: ★ ★ ★



😘 LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

TARJETAS DRIVING FORCE **DUAL SHOCK 2** SCORPION 2 MANDO DVD SONY El volante **UPXUS MEMORY** Fiable a tope Para tv de 100 Hz más real CARD 16MB Nuevas funciones 149,99€ 43€ 30 € Megas económicos para ver DVDs. (4,992 ptas.) (24.956 ptas.) (7.155 ptas.) 30 € (4.992 ptas.) 28 € (4.659 ptas.) SPEEDSTER 3 BLAZE UPXUS D. SHOCK Compatible con todo FALCON MGK CARD DONE TFT Precio genial Memoria barata y con funda Pantalla portátil Con mira láser 79,65€ 2 pads por 16 € 180,24 € (13.253 ptas.) 51,02 € (8.489 ptas.) (2.990 ptas.) 7,15 € (1.190 ptas.) (29.989 ptas.) GC STARTER KIT F. FEEDBACK GBA CABLE MEMORY Pad, cable y WHEEL. CARD GC Conecta GC NO DISPONIBLE tarjeta 39€ Con resistencia Tarjeta oficial con GBA 13€ 20 € (3.328 ptas.) N.D. (6.489 ptas.) (2.163 ptas.) BERETTA 92 DVD KIT MODENA 360 **CONTROLLERS** THRUSTMASTER Compatible 100 Hz Para poder Oficial, y más cómodo omo un Ferrari La mas barata con 8 megas 99,95 € (+ House of ver pelis DVD 79,95 € 19.99 € 16.654 ptas.) Dead III) (16.630 ptas.) 29,95 € (13.300 ptas.) 39,70 € (6.605 ptas.) [4,983 ptas.]



PLAYSTATION 2

Catwoman



MEJOR GALERÍA

Entra en la pantalla de introducción de código, y escribe la cifra 1940 para tener más ítems en la galería. Miau.

Driver 3

¿DÓNDE ESTÁ TIMMY?

Estos programadores son unos cachondos. Resulta que a lo largo de todo el juego hay un tipo llamado Timmy Vermiccelli. ¿Os es familiar el nombre? Pues sí, es sospechosamente parecido a Tommy Vercetti, el protagonista de «GTA Vice City». De hecho, viste una camiseta hawaiana como él... y lleva unos manguitos en los brazos porque, a diferencia de Tanner, él no sabe nadar... Todo esto surgió como una réplica a los chicos de Rockstar, que en «Vice City» pusieron un tal Tanner al que había que matar. Pensarás que esta historieta debería aparecer como tontotruco, pero hay

tantos Timmys por buscar que hemos decidido ayudaros con ellos aquí. Esta es la lista de todos los Timmys que hay en Miami. En Niza y Estambul hay otros tantos. Recuerda buscarlos y liquidarlos o ellos te liquidarán a ti. Ah, sólo los encontrarás en el modo Free Ride. El alternativo al modo historia, vamos.

- Timmy Nº 1: Lo matas al conseguir el kart secreto. Está en el hotel Biltmore, subjendo las escaleras.
- Timmy Nº 2: Desde tu casa, ve andando a la casa de enfrente y ve al patio trasero (se accede desde la derecha de la casa). Timmy está en una esquina.
- Timmy Nº 3: Busca el puerto y móntate en una lancha, Avanza con ella



hasta la segunda "i" de la palabra "Miami" que aparece en el mapa. Allí habrá casas flotantes. Entra en el que está sobre esa "i". Timmy se encuentra en la planta de arriba.

- Timmy Nº 4: Desde el comienzo por defecto en Miami (muy a la derecha), toma la



primera curva a la izquierda y al final ve a la derecha. Sube por ahí y toma la primera curva a la derecha. Pasa por el cruce. Gira allí y sal del coche. Sube por la escalera de incendios, abre la puerta azul v sube las escaleras. Una vez que llegues a la planta de arriba, sal hasta el tejado. Ve a la esquina izquierda, baja las escaleras, sube las escaleras opuestas y ve a la puerta amarilla del final. Atraviesa la puerta y aparecerá Timmy en un ascensor.

- Timmy Nº 5: Comienza desde el punto de inicio que está más abajo a la izquierda. Sigue recto hacia delante y, justo antes de que la carretera se doble hacia la izquierda, toma el giro a la derecha. Gira a la izquierda al final y luego a la derecha para pasar sobre el puente. Al final de este, pasa el giro a la derecha y hay un giro a la izquierda antes del carril del monorrail. No figura como carretera en el mapa. Sigue por ahí hasta el final. Debería haber un edificio blanco con tres puertas

del coche y gira a la izquierda. Enfrente de ti, a tu derecha, hay un callejón. Baja por ahí y Timmy estará tras la entrada a tu izquierda. - Timmy Nº 6: Empieza desde el tercer punto de comienzo. Ve a la casa de socorro que está en la parte izquierda del mapa. Es la cruz roja con un círculo blanco a la derecha de Little Havana. Baja por la carretera corta que lleva directamente al sur desde ahí. Al fondo, gira a la izquierda. Casi inmediatamente, hav un giro a la derecha, que no está marcado como carretera en el mapa. Sigue esa carretera hacia abajo y luego a la derecha. Sigue bajando por ahí, pasa el giro a la izquierda y verás una



brecha en la verja de

la derecha (eso rima).

para pasar sobre una

Además, hay una rampa

barrera del otro lado. Sal del coche y empieza girando a la derecha. Verás un edificio sin acabar enfrente de ti cuando giras. Timmy está en la planta superior de ese edificio. - Timmy Nº 7: Empieza desde el tercer punto de comienzo y, de nuevo, dirígete a la casa de socorro. Si miras en el mapa, hay una carretera a la derecha de esa casa que va al norte, pasando por debajo de la autovía Ve por ese camino y toma la primera carretera a la izquierda que salga reflejada en el mapa. Hay bastante trecho (tienes que pasar por debajo de la autovía por segunda vez). Cuando vayas por esa

carretera, mira por

el lado derecho de la



poco de césped hay un par de canchas de baloncesto a la derecha. Para y sal del coche. Pasa por la brecha hasta la primera cancha. Prepara un arma y camina en diagonal por las canchas. Timmy está en la esquina más lejana, enfrente de una casa. - Timmy Nº 8: Otra vez,

a la casa de socorro. Dirígete al final de Little Havana y llegarás al estadio Orange Bowl. Sal del coche y entra por North Plaza, enfrente de ti (no hay barreras en el lado derecho). Pasa los cafés móviles. Después de llegar a la gran estructura de escaleras, hav una entrada al estadio marcada como "Gate" (puerta). Sube por ahí. Al final, cuando estés en el estadio, gira a la izquierda y baja por ahí hasta el final. Timmy se encuentra en el último giro

a la izquierda. - Timmy Nº 9: Empieza desde el tercer punto de comienzo. Sigue recto y toma la primera curva a la derecha. Al final, gira a la izquierda. Sigue recto y toma la primera a la derecha para entrar en Dodge Island, Pasa por el puente y, cuando sales de él, mira encima de ti para localizar una señal que se estira a través de la carretera y un gran arbusto a la derecha. Sal del coche. Timmy está en el edificio del otro lado del muro a la derecha. Baja un poco y rodea el muro. La entrada está muy al final (en paralelo a donde tú has aparcado) y Timmy está

en la plataforma elevada

que hay en el edificio. - Timmy Nº 10: Empieza desde el cuarto punto de comienzo (el que está más abajo a la izquierda). Gira el coche para encontrar el otro camino y baja recto por ahí, aunque la carretera se gira un poco a la derecha inicialmente. Sigue por ahí hasta que veas un montón de carreteras a la derecha que parecen una rejilla. Gira ahí a la derecha y baja por la carretera que está a tu izquierda. Cuando bajas por ahí, justo antes del giro a la derecha, busca una brecha en el muro. Sal del coche y pasa por esa brecha. Sube las escaleras. En la parte superior, gira a la derecha y baja por ahí. Al final, cuando giras a la derecha, hay un garaje a tu derecha marcado como A1. Timmy está en él. Presiona L1 para

abrirlo. ¡A por él! **Final** Fantasy X-2

MAZMORRAS OCULTAS

Pero, ¡chico! ¡No puedes decir que te has pasado el juego si no lo has visto al 100%! Aquí tienes la lista de mazmorras ocultas y cómo conseguirlas.

CUEVA SECRETA DE BESAID

- Consigue la Llave de Besaid y obtén la Esfera de Búsqueda. **DEN OF WOE**

- Consigue las 10 Esferas Carmesí.

COLONIA DE DEMONIOS

- Envía un chocobo de nivel 5 a la carretera de Mihen VÍA INFINITO





Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, 5 A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos n 17, 28040 Magnid Indicando en el sobre: Trucos
- Indicarido en establicansolasi@hobbypress.com trucoslectores hobbyconsolasi@hobbypress.com
- trucosalacarta hobbyconsolas@hobbypress.com

- En el capítulo 5, vete a la sala con el ascensor y avanza a la derecha. Deberías ver a los Guardianes allí y una nueva puerta a su lado.

Forbidden Siren

OBJETIVOS DE MISIÓN 2

Para liberar los objetivos de misión 2 para todos los personajes y escenarios, completa 19 fases en cualquier orden. Luego, presiona simultáneamente L1 + R1 mientras el escenario está iluminado en la pantalla de selección de nivel.



Lo obtendrás automáticamente después de completar las 19 fases al azar.

Hack: Outbreak

CONSEJOS HACKEADOS

- Ten siempre entre tus ítems las Esferas de Hadas. Con ellas se

GTA Vice City

Soul Calibur II



te muestran las zonas que aún no has visitado de las mazmorras (aunque sólo sirven para una planta). Son baratas y con ellas puedes ahorrar mucho tiempo. - Usa la formación Seguidme cuando vayas con dos compañeros más y te vas a enfrentar con enemigos un tanto peligrosos. Con ello puedes cubrir las espaldas de tus compañeros, que no se lanzarán a loco contra lo primero que pillen. Una vez hayas analizado a tu enemigo, elige otra formación.

- Hay ciertos enemigos finales que son especiales. Si ves que tienen un nombre raro, con caracteres extraños, es que está afectado por el virus. Por tanto, tienes que romper primero su coraza (que suele ser terriblemente resistente). Una vez rota, hazle una Absorción de Datos. Entonces te enfrentarás al enemigo y ya se mostrarán sus puntos de vida.
- Acostúmbrate a

Carlos de la Igiesia (Alicante)
Hola, estoy jugando a este divertido juego. En el concesionario de coches,
tengo todos los coches que aparecen en la lista menos uno. El coche se
llama "Baggage". Lo busco por todas partes y no lo encuentro. ¿Podeis
decirme exactamente donde se encuentra? Muchas gracias y hasta luego.

David Marrin (e mail)
Casi he destripado este juego de Playstation 2. Y digo "casi" porque no puedo jugar con Lizardman, Berserker y Assassin dentro del modo Arcade. En la selección de personajes están sus ventanas pero no figuran sus rostros, lo que da a entender que se puede jugar con ellos. De hecho, en el modo Maestro de Armas yo los he sacado. ¿Cómo se consigue usarlos?

la quero se purtador de malas e titulas, pero em apericonares sen expecionaries. No quedes jugar con illos en eum de Arrade. Aunque los rayas que tinque do en al modo Maestro de Arrada, sobre a excernibles mas madas feam Bartle, Battle, Practica, Extra Team Battle, Extra Versus Lagra Frantea. Por ese aparesen sus casallas en la selección de personaje

r etastos, el coche en cuent en se llama. Baggio pe Handier. Es esta camas para equipajes que son tipicas de les aerapuertos. Pues mente, en esa sitio lo encontrarás. Ve al aeropuerto, al seste det previapal, detrás de la verja. All encontrarás el presiado versiculdo.

TRUCOS A LA CARTA

revisar tu lista de ítems en la categoría de tesoros. Suelen valer mucho dinero, así que véndelos para poder comprar cosas en la tienda.

LOS NÚCLEOS DE VIRUS

Ya sabes que si realizas una extracción de datos a un enemigo que ha perdido la defensa puedes obtener un núcleo de virus, ¿verdad? Esos núcleos te sirven para hackear puertas que estén bloqueadas. Pues bien, aquí tienes la lista de los núcleos que puedes conseguir en función de los enemigos a los que extraigas los datos: SERVIDORES DELTA Y THETA

ENEMIGOS PEQUEÑOS Núcleo de Virus A

- **ENEMIGOS MEDIANOS** Núcleo de Virus B
- **ENEMIGOS GRANDES** - Núcleo de Virus C
- SERVIDOR LAMBDA **ENEMIGOS PEQUEÑOS**
- Núcleo de Virus D
- **ENEMIGOS MEDIANOS** - Núcleo de Virus E
- **ENEMIGOS GRANDES**
- Núcleo de Virus F



TRUCOS DE LOS LECTORES

Kingdom Hearts

Hola. Aquí va un truco que sirve para derrotar a Sephiroth de una manera rápida y fácil. Para empezar necesitas tener el nivel setenta o superior, la Recuerdos Lejanos y unos cuantos Elixires. Al principio pégale y cúrate con Cura (no utilices el hechizo Aero porque te lo fulmina de un sólo golpe). Cuando empiece a soltar llamas como un poseso, intenta acercarte con un vuelo rápido y por la espalda. Ahora viene lo complicado: empezará a hablar y a conjurar algo muy poderoso. No le dejes terminar ese conjuro. Acércate y dale estopa. Repite la operación y tras varios intentos el malvado Sephiroth estará fiambre. Espero que os sea de ayuda ^_^. ¡ Hasta muy pronto!

Antonio Bravo (Cádiz)

SERVIDOR SIGMA **ENEMIGOS PEQUEÑOS** Núcleo de Virus G

- **ENEMIGOS MEDIANOS**
- Núcleo de Virus H **ENEMIGOS GRANDES**

 Núcleo de Virus I De todas formas, recuerda que siempre hay excepciones. Algunos enemigos te pueden dar un núcleo que no se corresponda con esta norma o puede que incluso no te den núcleo. Pero, por lo general, se cumple la lista que te hemos dado.

Harry Potter y el P. de Azkaban

EL RETO DE LAS ESTATUAS

En la tienda de Fred y George puedes recibir el reto de encontrar nueve estatuas escondidas. pues bien, aquí tienes la localización de esas nueve estatuas, cortesía de tus amigos de Hobby: **BRIDGET WENLOCK**

- En el pasillo de la séptima planta.

GONDOLINE OLIPHANT - En el pasillo secreto que lleva a la segunda planta, desde la cuarta planta. Tienes que usar el hechizo Draconifers para que se muestre

la puerta secreta. HENGIST DE WOODCROFT

- En el pasillo de la cuarta planta. **GLANMORE PEAKES**

- En el pasillo de Glanmore Peakes de la sexta planta.

BEAUMONT MAJORIBANKS

- En la cuarta planta. en la clase de Historia de la Magia. **GUNHILDA DE**

GORSEMOOR

- En el pasillo de Gunhilda de Gorsemoor, en la tercera planta.

GREGORY EL ZALAMERO

- En el pasillo de la primera planta. **JOCUNDA SKYES**
- En el recibidor, a la derecha de la entrada del pasillo de la mazmorra. **HOOKY EL ELFO**

- En la zona de Estudio de Pociones, en el pasillo de la mazmorra.

Need For Speed Underground

TRUCOS VARIOS Buf, cuántas trampas

hay para este juego! Introduce estas combinaciones de botones en el menú principal para disfrutarlas:



ACURA INTEGRA R2, R2, R1, R2, L2, L1, ♦, ♦ - ACURA RSX R1, R2, ♣, ←, ♠, →, ←, - TODAS LAS PISTAS DE CIRCUITO ♦, R1, R1, R1, R2, R2, R2, - TODAS LAS PISTAS DE "DRAG" →, Ⅲ, ←, R1, Ⅲ, L1, L2, R2 - TODAS LAS PISTAS DE "DRIFT" ←, ←, ←, →, R2, R1, 12 - TODAS LAS PISTAS DE "SPRINT" ↑, R2, R2, R2, R1, ↓, - FÍSICA DE "DRIFT" EN



- FORD FOCUS +, +, ↑, R1, R2, R1, R2, # - HONDA S2000 ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, Ⅲ, - HYUNDAI TIBURÓN ←, →, ←, →, ↑, ₹, ↑, - COCHE DE LOS PROFETAS PERDIDOS 1, 1, 1, →, ↓, ↓, 1, - MITSUBISHI LANCER ←, ←, ←, R1, R1, R2, R2, L2 - COCHE MÍSTICO **1**, →, 1, 1, 4, 4, →, 1, - COCHE NISMO

HC 131

PlayStation 2 - GameCube

Las claves para llegar hasta el final de los juegos

↑, abajo, ↑, ←, ↓, ↓, 4. -- NISSAN 240SX **1**, **4**, **4**, **→**, **3**, R1, L2, R1 - NISSAN 350Z →, →, ↓, ↑, Ⅲ, L1, R1, L2 - NISSAN SENTRA →, →, →, L2, L2, R2, R2, 1 - NISSAN SKYLINE ♦, ♦, L1, L2, L1, L2, - COCHE DE PETEY **PABLO** 4, 4, 4, 4, 4, 4, **↑**, → - COCHE DE ROB ZOMBIE 1, 4, 1, 1, 4, 4, **↑**, → - SUBARU IMPREZA

Onimusha

↑, ♦, ♦, ↑, L2, ↑,

R1, R1, R2, R1, R2, R1,

- TOYOTA SUPRA

L2, ↓

L2, L1

LOS TITULOS

Cumple las siguientes tareas para obtener el título correspondiente. Los títulos aparecen debajo del grado. Vale que no son fáciles de consequir, pero..



¡Haberte metido a fontanero en vez de a samurái!

VALOR

- Acaba el juego sin salvar ni una vez. CRÍTICO
- Usa los Críticos para matar al 40% de tus enemigos.

DEFENSA

- Recibe menos de 5.120 de daño. **EXPLORADOR**
- Encuentra los 23 cofres del tesoro Tengu. **OFENSA**
- Mata a 3000 enemigos o más.
- VELOCIDAD
- Acaba el juego en 5 horas o menos.

Psi Ops

TRUCOS EN **EL TECLADO**

En el menú principal, ilumina el apartado de



Contenido Extra y pulsa R1 para mostrar un teclado. Ahora escribe en él alguno de estos números para activar el truco correspondiente.

- TODOS LOS PODERES: 537893
- SUPER PSI 456456
- ANTIBALA

548975

- MUNICIÓN ILIMITADA 978945
- SIN CABEZA 987978
- MISIÓN EXTRA 1 020615
- MISIÓN EXTRA 2 05120926
- MISIÓN EXTRA 3 090702
- MISIÓN EXTRA 4
- 154684 - MISIÓN EXTRA 5
- 154897 - MISIÓN EXTRA 6
- 428584 - MISIÓN EXTRA 7
- 456878 MISIÓN EXTRA 8
- 565485 - MISIÓN EXTRA 9
- 568789 - MISIÓN EXTRA 10 659785
- MISIÓN EXTRA 11
- 76635766 - MISIÓN EXTRA 12
- 9442662
- MISIÓN EXTRA 13 945678
- MODO ARCADE
- 05051979 - MODO COOPERATIVO
- 07041979
- MODO OSCURO 465486
- MODO SURVIVAL 7734206
- SKIN: MARLENA EN BIKINI
- 135454 - SKIN: SARA
- 135488
- SKIN: TONYA 136876
- SKIN:
- **ENTRENAMIENTO 1** 196001



- SKIN: **ENTRENAMIENTO 2** 196002

- SKIN:

ENTRENAMIENTO 3 196003

- SKIN:

ENTRENAMIENTO 4 196004 - SKIN

ENTRENAMIENTO 5

196005 - SKIN: **ENTRENAMIENTO 6**

196006 - SKIN: WEI LU

231324

- SKIN: PYRO 231644

- SKIN: MP1

321646 - SKIN: TRABAJADOR

364654 - SKIN: SOLDADO

365498

- SKIN: GENERAL **PAYASO**

431644

- SKIN: SOLDADO QUEMADO 454566

- SKIN: NICK DE INFILTRACIÓN

456498 - SKIN: GENERAL

459797

- SKIN: SARA PSI 468799

- SKIN: JOV LEONOV 468987

SKIN: NICK URBANO 484646

SKIN: MARLENA 489788



- SKIN: BARRETT 497878

- SKIN: SCORPION (sí. el de «Mortal Kombat») 546546

- SKIN: NICK DE **ENTRENAMIENTO** 564689

- SKIN: MP3 654659

SKIN: SARANAE 65496873

- SKIN: SARA SUICIDA 678999

SKIN: JACK 698798



SKIN: NICK ESPECIAL 975466

- SKIN: WEI LU DRAGÓN 978789

- SKIN: BATA 998789

Spiderman 2

UN NOMBRE CON VENTAJAS

Antes de nada, asegúrate de tener insertada una Memory Card que no tenga partidas salvadas de este juego. Ahora, en el apartado de introducción de nombre, escribe HCRAYERT. Con ello tendrás varios



minijuegos desbloqueados, 21.000 puntos de héroe y más ventajas. Además, si introduces el código más de una vez, se irán sumando 200.000 puntos de héroe por cada vez que lo introduzcas.

Syphon Filter: The **O**mega Strain

MAS NIVELES

Jugando en solitario, consigue un Par en las siguientes misiones para liberar algunos niveles más.

BUDVA

Consigue el Par en las misiones Lorelei, Tokio, Myanmar v Zurich CHECHENIA

- Par en las misiones de Yemen y Minsk. ITALIA

- Par en las 3 misiones de Cartago. KIRGUIZISTÁN

- Par en las 2 misiones de Bielorrusia

PREMIOS AL **BUEN SOLDADO**

Si juegas muy bien con tu personaje y completas los objetivos



de cada zona, este puede recibir una distinción. Cada uno de los personajes principales (Logan, Lian Xing) te puede otorgar esa distinción. El personaje variará en función de los objetivos para misiones que completes. Al obtener cada distinción consigues un arma nueva que te puede venir muy bien. Bueno, pues aquí tienes la lista de los extras que puedes conseguir y cuál es el sistema para hacerte con ellos: - 93R

Con Imani Gray(completa todos los objetivos para las misiones de Cartago).

- CHINA TIPO 67 Con Lian Xing (Completa todos los objetivos para Kirguicistán, Tokio y Myanmar).

CZ MACH-9 Con Maggie Powers (completa todos los objetivos para Minsk).

- DESERT EXPRESS.50 Con Gabe Logan (completa todos los objetivos para Budva y Ucrania).

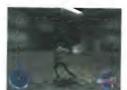
- DESERT EAGLE .44 Con Ehud Ben Zohar (completa todos los objetivos para Yemen 1 y Yemen 2).

G 53

Con Teresa Lipan (completa todos los objetivos para Zurich). - ESCOPETA

Con Lawrence Mujari (completa todos los objetivos para Chechenia y la plataforma petrolífera).

SR 15 Con Gary Stoneman (completa todos los objetivos para Italia, Bielorrusia 1 y Bielorrusia 2).



TRUCOS DE LOS LECTORES

Final Fantasy X

Hola, artistas de esta gran revista. Estoy encantado de leer esta revista todos los meses y os voy a dar un truquillo especial para este juego. Es sobre el turbo de uno de los Eones Oscuros que aparecen en el juego. Se trata de Valefor, ese gran pájaro alado de este fabuloso juego. Este eón posee uno de los turbos más fascinantes de todos y es el único eón que puede tener dos turbos. El nombre que recibe su último turbo se llama Lluvia de Muerte y lo podéis obtener de la siguiente manera: Tenéis que derrotar a Valefor Oscuro, situado en la isla de Besaid. Os costará un poco de trabajo pero con un poco de habilidad lo derrotaréis. Una vez hecho esto, entrad a la pequeña aldea y mirad al lado izquierdo del templo de Besaid. Encontraréis a la mujer que tenía antes a su perro de paseo. Pero al perro no está ahora, sólo la chica. Id a hablar con ella y os obsequiará con algo que el perro encontró, Babas de Perro. Ese objeto se transformará en el definitivo turbo para el eón Valefor... Disfrutad con ello y a ver si hay por ahí alguna gorra para mí. Muchas gracias y felicidades por vuestra revista.

Antonio Bravo (Cádiz)

GAMECUBE

Mario Golf: Toadstool Tour

MAS CAMPOS

Cumple estas tareas para desbloquear nuevos campos. Estos no son sencillitos, así que ándate con mucho ojo, ¿vale?

ARENAS MOVEDIZAS

- Gana el torneo Chep-Chep.

BAHÍA BLOOPER

- Gana el torneo Sands Classic.

TIERRAS DE BOWSER - Gana la Invitación

de Peach en el modo Torneo. CAMPOS DEL

CAMPOS DEL CASTILLO PEACH

- Gana el Open Blooper dentro del modo Torneo.

■ CODIGOS PARA EXTRAS

Escribe estas contraseñas en el menú de códigos de torneo. Desbloquearás unos

cuantos extras. - Torneo Hollywood Video

BJGQBULZ - Open Mario



GGAA241H

 Torneo del Campo de Hyrule.
 OEKW5G7U

Mario Kart Double Dash!!



LOS FANTASMAS

Es posible desbloquear los fantasmas de los programadores corriendo en cada circuito, para ver si eres capaz de superar sus tiempos. Para que esto suceda, consigue un tiempo inferior a los siguientes para liberar el fantasma correspondiente.

CIRCUITO

Tiempo PARQUE BEBÉ

1 minuto 14 seg. CASTILLO DE BOWSER

2 minutos 47 seg. CRUCERO DAISY

1 minuto 55 sea.

JUNGLA DINO DINO 2 minutos 3 seg.

MONTAÑA DK

2 minutos 15 seg. **DESIERTO SECO**

1 minuto 53 seg. CIRCUITO LUIGI

1 minuto 29 seg. CIRCUITO MARIO

1 minuto 44 seg.

PUENTE CHAMPIÑÓN

1 minuto 34 seg. CIUDAD CHAMPIÑÓN

1 minuto 53 seg.
PLAYA PEACH

1 minuto 15 seg.

CARRETERA ARCOIRIS 3 minutos 19 seg.

TIERRA SORBETE

1 minuto 28 seg. ESTADIO WALUIGI

2 minutos 2 seg.

COLISEO WARIO 2 minutos 24 seg.

CIRCUITO YOSHI

2 minutos 2 seg.

Pokémon Channel



DISCO ESPECIAL

Pásate el juego una vez para recibir un disco especial. ¿Qué contendrá?

CONSEGUIR A LOS "PICHU BROS"

Por la noche, ve al campo y encuentra a Duskull. Contesta bien a su pregunta

y conseguirás una

lámpara de Duskull. Luego ve al monte nevado. A la derecha verás una señal que dice que más adelante están las Ruinas de la Verdad. Pincha en la señal. Usa la Lámpara de Duskull en el Gengar y entra en el Templo de la Verdad. Haz que Pikachu lance un ataque a las flores para iluminar la sala. Ahora, pincha en la señal. Pincha en la estructura y se te hará una pregunta. Contéstala bien (si fallas, aparecerá un Golbat normal y tendrás que repetir los

piedra.
Haz que Pikachu mire
la estatua. Se quedará
paralizado. Libéralo
y aparecerá
el disco que estabas
buscando.

aparecerá un Golbat de

pasos anteriores) y

PASAR RAPIDAMENTE ENTRE LOS PROGRAMAS

Si quieres ir rápido de un segmento de

(i) EL

EL TONTOTRUCO

Los Sims Toman la Calle

■ SAM SE NOS CUELA

Cuando estes creando a lu Sim, si te quedas sin hacer nada durante cinco minutos, algo pasará Un personaje sospechosamente parecido a Sam Fisher lei de "Splinter Cell" i aparecera en pantalla para intentar colarse en lu casa. Al final se da un golpe en la cabeza y no puede pasa. Hasta los mejores espias lienen sus días duros

programa a otro, pulsa alternativamente y a toda velocidad los gatillos L y R mientras ves el programa deseado. Irás adelante y hacia atrás en el menú de programas (pero no te dará tiempo a ver los otros). Repite este proceso para llegar al siguiente segmento.

CARTAS PIKACHU

Consigue 101 tipos diferentes de Cartas Coleccionables y tendrás las tres variedades de las nueve Cartas Coleccionables de Pikachu. ¡Pika!

■ MONEDAS EN EL TEMPLO

Como ya hemos visto, la primera vez que respondes bien en las Ruinas de la Verdad recibes el disco que buscabas. De todas formas, si vuelves después de eso y respondes de nuevo correctamente a otra pregunta, recibirás una

Spiderman 2

moneda de regalo.

■ NOMBRE ESPECIAL

Mira en la sección de PS2 los trucos para este juego. También sirven en GameCube.



Wario Ware

■ SECRETOS

¡Qué locura de juego!
Por si no se bastara por sí solo, además esconde un montón de secretillos que puedes descubrir si cumples todas las tareas que te indicamos a continuación. ¡No te olvides de ninguna!
- Para abir la última puerta de la modalidad



para un jugador tienes que conseguir una rosa en todos los minijuegos del modo Práctica. Detrás de esa puerta está la posibilidad de jugar a todos los minijuegos una vez. Obtienes puntos por aquellos en los que tengas éxito. - Si lo que quieres es el

- Sound Test disponible desde el menú de opciones, juega a todos los modos multijugador como mínimo una vez.
- Para las descripciones de los personajes, el modo difícil, el juego de Géneros Mezclados, películas y un modo de juego especial, completa la primera puerta del juego. ¡Fácil!

TRUCOS A LA CARTA

Resident Evil Code: Veronica

Juan Gálvez (Málaga)

Hola a todos. Estoy pillado en este juego para GameCube. Estoy manejando a Chris en el segundo disco, en la Antartida. En la planta B6 hay un maquina en la que hay que pulsar cuatro botones. Hay seis distintos y no se el orden. ¿Me ayudáis?
Como les questa a los chicos de Capcom este tipo de puzzles,

verdad? Pues bien, la solución para este es. A doble. Corona. Corazón. y Espada. Se abrirá un pequeño compartimento donde tendrás que insertar la hoja de papel Desde aquí... Isique tu solito!

Evil Zero

Diego Peláez (Huelva)

Hola, me llamo Diego y tengo un problema con este juego. Cuando estás en la sala donde hay seis estatuas de animales [ciervo, serpiente, tigre, caballo, lobo y águila), hay que encender sus respectivas antorchas en un orden determinado para poder abrir una puerta que hay en la misma sala. ¿Me podríais ayudar con el orden? Gracias.

¿Ves? Es lo que decía a fu compañero de la carta anterior ¡Qué obsesión con estos auzzles! No temas, pues he puesto mi maquinaria de desencriptado avanzado a funcionar (y también he mirado una chuleta) para dar con la solucion: el orden correcto para encenderlas es Ciervo, Lobo, Caballo, Tigre, Serpiente, Áquita. Puzzle resuelto al fin

XBOX

Breakdown

SUBE?

Poco después de separarte de Alex, al principio del juego, tendrás que huir por tu cuenta, pero... ¡horror! Varios soldados T'lan empiezan a perseguirte. Aún no puedes pelear con ellos, así que sólo puedes escapar. Al llegar al final del camino, accedes a una especie de recibidor donde hay ascensores. Aun así no funciona ninguno aunque pulses los botones. No te procupes. Métete en el ascensor que está abierto y salta para agarrarte a una plancha de metal del techo. Ahora pulsa Arriba para trepar hasta el techo del ascensor. Una vez allí, puedes usar la escala para huir. Tienes que hacer todo esto muy rápido o los soldados te alcanzarán. ¡Y no veas cómo las gastan!. Un truco para librarte de ellos es atraerlos hasta la zona del laboratorio Idonde te encuentras con el primero). Llévalos hasta la sala



con dos puertas, sal corriendo y pulsa el botón de cerrar, al lado de la puerta. Las dos puertas se cerrarán y los soldados se quedarán atrapados dentro. Ahora, da la vuelta y entra muy despacito por la otra puerta. Los soldados estarán de espaldas a ti. Accede al pasillo y dirígete al ascensor sin que se den cuenta. ¡Qué pardillos son los pobres! VENCER EN LAS PELEAS

Al principio las peleas son bastante difíciles, ya que comienzas con poca vida y escasez de movimientos. Cuando va havas meiorado bastante (después de que te hayan administrado el T'langen y te acerques a la Zona Cerol, usa esta técnica en las peleas: pulsa los dos gatillos simultáneamente para lanzar la onda de choque. Corre hacia los rivales, realiza una patada alta para atontarlos y luego puñetazos normales. Los enemigos no podrán contigo.

Chronicles of Riddick

LOS EXTRAS

Aquí tienes la lista de los diferentes extras que puedes conseguir



en el juego y la manera de hacerlo. ¡Y sin quedarte calvo en el intento! (¿lo pillas?). **DISEÑO DEL JUEGO 1** Encuentra el Escarabajo en Mainframe. **DISEÑO DE JUEGO 2** Encuentra a OP en El Foso (Pope Joe).

DISEÑO DE JUEGO 3 Encuentra a Karavan en El Foso (Túneles Oscuros). **DISEÑO DE JUEGO 4**

Encuentra 20 Mosqueteros en la Ruta del Contenedor. **DISEÑO DE JUEGO 5** Encuentra el objeto de Carl en el Cementerio. **DISEÑO DE JUEGO 6** Encuentra a Clemens en la base de la Torre

diecisiete

DISEÑO DE JUEGO 7 Encuentra a Maestro en la Ruta del Contenedor. **DISEÑO DE JUEGO 8** Encuentra a CA Alderhorm en la Ruta del Contenedor. **DISEÑO DE JUEGO 9** Encuentra los ítems del robot en la Ruta del Contenedor. **DISEÑO DE JUEGO 10**

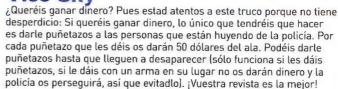
Encuentra a Cinco Dedos en El Patio. **DISEÑO DE JUEGO 11** Encuentra a Pirata

en Feed Ward.

Encontrarás más muros como el que acabas de pasar. Pasa por

TRUCOS DE LOS LECTORES





Lukas (Tenerife)

DISEÑO DE JUEGO 12 Encuentra a Yups en las Duchas. **DISEÑO DE JUEGO 13** Encuentra a Momia en el Equipo Abandonado. **DISEÑO DE JUEGO 14** Encuentra a Conde Gunther el Equipo Abandonado. **DISEÑO DE JUEGO 15** Encuentra a Pulmones de Acero en Feed Ward.



DISEÑO DE JUEGO 16

Encuentra a Swift en el Núcleo de la Mina. **DISEÑO DE JUEGO 17** Encuentra a Mount Noir en El Foso. **DISEÑO DE JUEGO18** Encuentra a Enfermo en el Almacén Centrol. **DISEÑO DE JUEGO19** Encuentra a Charlie's en la Torre 17. **DISEÑO DE JUEGO 20** Encuentra a Yoyall en la Base de la Torre 17. **DISEÑO DE JUEGO 21** Encuentra a Rolles Rok en la Entrada a la Mina. **DISEÑO DE JUEGO 22** Enceuntra a Alunda Classics en Mainframe. **DISEÑO DE JUEGO 23** Encuentra al Jockey Espacial en las Minas Superiores.

DISEÑO DE JUEGO 24

Encuentra a Vudú en la Zona de Prisión. **DISENO DE JUEGO 25**

Encuentra a Los Condes en la Zona de Prisión. **DISEÑO DE JUEGO 26** Encuentra a Tiny Tims en El Pase de Trabajo. **DISEÑO DE JUEGO 27** Encuentra a Jimboro en el Núcleo de la Mina. **DISEÑO DE JUEGO 28** Encuentra a Old Timer en El patio. **DISEÑO DE JUEGO 29** Encuentra a SinNombre en la Base de la Torre dicesiete.

Psi Ops

■ CÓDIGOS

Mira en la sección de trucos para Playstation 2 los códigos de este juego. También funcionan en Xbox y son interesantes a más no poder, amigo mío.



Rallisport Challenge

HACER SONAR EL CLAXON

Mientras estás condiciendo en nitad de una partida, presiona el stick analógico derecho para sonar el claxon para que suene el ruido típico de un claxon. Por

si se te cruza alguna ovjita despistada...

USAR UN COCHE DE OTRA CLASE

Este es un truquito que sólo sirve para el modo online, pero del que puedes sacar mucho. Para hacerlo, tienes que configurarte como el servidor de la partida. Comienza el juego con la modalidad o en la que quieras correr. A continuación ve a la pantalla de configuración del juego y selecciona la clase de vehículo que quieres usar. Seguidamente, pulsa el botón B para volver al recibidor de la partida. Ahora, ve a la pantalla de selección de coche y podrás elegir un coche de otra modalidad para su uso en la que hayas seleccionado tú. Mola.

Spider-man 2

■ VENTAJAS CON NOMBRE

En la sección de trucos para Playstation 2 te enseñamos un truco que también funciona en la versión para Xbox. ¡No lo dejes pasar!



TRUCOS A LA CARTA

Prince of Persia

Alfredo (e-mail)

Me he quedado atascado en un patio con un montón de puertas que no se pueden abrir y unos pajarracos por encima. Después de andar haciendo equilibrios y descender no soy capaz de avanzar. Me parece que se llama "Te Espero en los Baños" o algo así. Muchas gracias. Hagámoslo desde cero. Déjate caer

desde el filo en el que comienza

ellos. No te preocupes sí empiezas a frenarte. En el momento justo te agarrarás e impulsarás hacia saltos para pasar de un muro a otro. Una vez que llegas al centro, los pajaros atacarán. Hay seis pero no son demasiado difíciles de vencer. Sigue con las brechas y al final llegarás a una palanca colgante. Tócala para crear una



EL TONTOTRUCO

Full Spectrum Warrior

■ DESCANSEN EN PAZ LOS PROGRAMADORES

En el nivel cinco, cuando ayudas a los soldados de la SAS que se oncuentran atrapados, despues de liberarios ves unas tumbas. Pues bien, haz zoom en las losas que nav aili y podrás ver unas caras en las mismas, que presumiblemente son las de los mismisimos programadoris del juego. Este tipo de nuevos de Pascua: se estan haciendo bastante populares



TOCA Race **Driver 2**

LOS TRUCOS PARA TODAS LAS VERSIONES

Como ya te dijimos en números previos, cada copia de este juego tiene unos trucos distintos según la versión del juego del que se trate. Pues bien, aquí te damos todos los trucos para todas las versiones del juego. Tienes que introducirlos en el apartado dedicado a los códigos de bonificación. Utiliza los que se correspondan con tu versión, pues si no, los passwords no



funcionarán. Son rarezas típicas de esta saga de coches, qué le vamos a hacer...

TODOS LOS COCHES Y CAMPEONATOS DISPONIBLES **POR DEFECTO** Versión 0798: AFRDKGIT

Versión 1171: NXJGYAMQ Versión 1335: LRCHMRVV Versión 1802: HZOLQCKO Versión 3687: IHYGFPXE Versión 3803: FRKBPWYY Versión 4494: RZUDKZJQ Versión 4571: NXJGXYMT Versión 4707: KTQMDZYI Versión 6068: VTFLCBEN Versión 6266: TNXEPYHV Versión 6626: REGOYRSP Versión 7018: TSCNJDRS



Versión 8426: NYOOTWCF Versión 9535: LRCHBQJ

TODOS LOS COCHES Y CAMPEONATOS DE BONIFICACIÓN

Versión 0798: EJEUBCQP Versión 1171: TKDSGHLB Versión 1335: GXZCYULV Versión 1802: FRKBMNAN Versión 3687: LEWAHNZR Versión 3803: HZOLAQEZ Versión 4494: RZQXXYMT Versión 4571: TKDSKZJQ Versión 4707: VRWZWIIE Versión 6068: OTNUUYYY Versión 6266: CJYXVUOI Versión 7018: UDFCGFCM Versión 8426: NYOOTWCF Versión 9535: GXZCDRMQ

DUPLICAR LA POTENCIA **DEL MOTOR PARA TODOS LOS COCHES**

Versión 0798: CWVFUETA Versión 1171: OTNUNSYX Versión 1335: LBHXHAUV Versión 1802: VJMECNYO Versión 3687: KVYNPWYY Versión 3803: NYSGFPXE Versión 4494: BYHYWIIE Versión 4571: OTNUDZYI Versión 4707: NYLLXYMT Versión 6068: TKDSPYHV Versión 6266: AMYKCBEN Versión 6626: LLNWPZNW Versión 7018: NULPUXTH Versión 8426: LLNWUGXT Versión 9535: LBHXBAAA



LA TRACCIÓN **DELANTERA SE VUELVE** TRACCIÓN TRASERA

Versión 0798: MNEYYXVK Versión 1171: VTFLVUDH Versión 1335: DEPEUBUX Versión 1802: NYSGKJKW Versión 3687: HQOLAQEZ Versión 3803: VJMEHNZR Versión 4494: HSNADZYI Versión 4571: VTFLWIIE Versión 4707: OYKAKZJQ Versión 6068: NXJGVUOI Versión 6266: KRCQUYYY Versión 7018: ZRIGBHBY Versión 8426: DBXLYJUU Versión 9535: DEPEXGAA

SIN DAÑOS

Versión 0798: EZXYFQWV Versión 1171: CJYXHAUV Versión 1335: ILKGNSYX Versión 1802: VRWZULGR Versión 3687: FQLNGHGS Versión 3803: KTQMNLEY



Versión 4494: VWXUQPNS Versión 4571: CJYXKYMO Versión 4707: FRKBNMUE Versión 6068: AMYKURRW Versión 6266: TKDSCSHC Versión 6626: GFNPJDRS Versión 7018: XGAAYRSP Versión 8426: GFNPIDBY Versión 9535: ILKGJIGV

SECUENCIAS FMV

Versión 1171: TNXEUBUX Versión 1335: RQPJVUDH Versión 1802: KTQMSHYI Versión 3687: CUWALIEL Versión 3803: VRWZMNGW Versión 4494: IVMJKYMO Versión 4571: TNXEQPNS Versión 4707: HZOLMXZN Versión 6068: KRCQTBPU Versión 8426: WVUMRQMJ

Versión 9535: RQPJZZOU





Digital Entertainment Station

El excepcional sistema óptico -equivalente a una pantalla de 36" a 2 metros de distanciapermite disfrutar de tu cine y tus videojuegos sin distracciones.



Es compatible con reproductores comunes de DVD, Consolas de Videojuegos y otros productos estándar de audio y vídeo.

- · Pantalla LCD mini que no emite radiación ni daña la vista.
- · Admite señales de video PAL.
- · Fina estructura, fácil manejo, con gran adaptabilidad y cómodo de llevar.
- · Volumen, brillo y contraste regulables.



Encárguelo por Internet y en 72 horas podrá recoger y abonar su pedido en la tienda que más le convenga de entre los 300 puntos Ecotrade. Infórmese en www.e-cotrade.com



GB ADVANCE



LAS SUBMISIONES

Esto es lo que tienes que hacer para acceder a las submisiones del juego para Eliwood:

CAPITULO 13X

- Visita el pueblo en la parte superior izquierda del mapa.

CAPITULO 16X - Mantén al menos uno

de tus soldados no controlables vivo.

CAPITULO 18X

- Acaba el capítulo 18 en 15 turnos o menos. **CAPITULO 22X**
- Recluta a Ojo de Halcón y consigue 700 de exp. para tu grupo. **CAPITULO 26X**
- Recluta a Nino y haz que hable con Jaffar.

Hamtaro: Ham-Ham Games

EXTRAS

Cumple las siguientes tareas para consequir unos cuantos elementos extra en el juego. ¡Hamha!

SEGUNDO FINAL

Completa el archivo de tarietas Hamigo.

MODO DE JUEGO LIBRE

- Pásate el juego una vez.

COPA ARCOIRIS PLATEADA

Pásate el juego un total de dos veces. TARJETA DE AMISTAD



DE LAURA

- Pásate el juego un total de tres veces.

NES CLASSICS: Donkey

EL PRIMER NIVEL

Nosotros te explicamos cómo salir airoso de la primera fase del juego. Desde el comienzo, Donkey tirará barriles al suelo. Salta sobre ellos para conseguir puntos y ten cuidado si se acercan a una escalera, porque a veces ruedan por debajo de ella. Espera a que pasen antes de usar la

escalera. Donkey lanzará un barril para golpear al recipiente de gasolina, lo que ocasionará un incendio. Saldrán bolas de fuego del recipiente. Para librarte, tienes que pasar el primer nivel de vigas. Las bolas de fuego pueden subir escaleras, incluso las rotas. Consigue los dos martillos si puedes para destrozar todos los barriles que te sea posible. No es por capricho, estas acciones te darán un montón de puntos. Eso sí, recuerda que no puedes saltar o subir escaleras mientras mario está en el modo Martillo. Ocho de las doce escaleras están intactas. Recuerda que sólo puedes escalar aquellas a las que no les falte ninguna pieza. Completa el nivel lo más rápido que puedas para conseguir una buena cantidad de puntos de

NES CLASSICS: xcitebike

ESTRATEGIAS

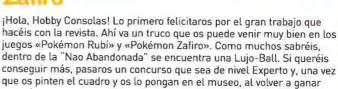
bonificación.

Estos son algunos consejillos que pueden venirte bien para salir victorioso en los

HEID

TRUCOS DE LOS LECTORES

Pokémon Rubi /



ese mismo concurso, si lo ganáis con diferencia os darán una Lujo-Ball.

Shadow the Hedgehog (e-mail)



distintos circuitos. Para ser un buen "motero"...

- Pon la moto paralela con el suelo cuando estés en el aire. Esto sirve para conseguir una mayor distancia en los saltos.
- Cuando el salto esté terminando y te acerques a la siguiente cuesta, alinea la moto con la inclinación de la cuesta. De esta forma los "aterrizajes" serán menos traumáticos.
- Es muy importante no quedarse atrapado entre un grupo de corredores que vayan a tu misma velocidad, o no podrás salir de ahí y por tanto no te podrás clasificar.

■ CONSEJOS

No es fácil eso de comer cocos. ¡Y hay que ver cómo sique para vencer en los diferentes niveles:

 Los fantasmas son mucho más lentos que

Pacman en los túneles, así que aprovéchalos para escapar. Eso sí, ten cuidado de que no haya un fantasma en el otro extremo del escenario, porque podría entrar por esa parte del túnel y comerte por el camino...

 No comas a lo loco. Intenta seguir una ruta, de manera que no dejes bolas sueltas. Si no, tendrás que dar muchos rodeos, con el consecuente aumento



de velocidad de los dichosos fantasmas. Recuerda que eso no te beneficia...

- Resérvate las Bolas Especiales durante el mayor tiempo posible. Primero cómete las normales antes de que aparezcan todos los fantasmas. Una vez hayas comido mucho, usa una Especial para comerte a los fantasmas y hacer más puntos.
- Una vez te has comido a un fantasma, éste regresa a su base y vuelve a tener un cuerpo. Ten en cuenta que ya no se verá afectado por la Bola Especial. Por tanto,

acabará contigo al tocarle, aunque los demás fantasmas aún sean vulnerables.

Tak y el Poder Juju

■ VENCER A TLALOC

Esta es la jefa final del juego. En realidad no es demasiado difícil de derrotar. La única arma que puedes utilizar contra ella es el Poder Juju. Carga la energía y mantenla, no la sueltes aún. Tlaloc lanzará varios ataques, como bolas eléctricas (simplemente, sáltalas o esquívalas), tres rayos simultáneos desde el fondo (corres hacia la única zona que no se ve afectada) y, finalmente, los rayos consecutivos. Espera a que termine este ataque y avanza. Para dañarla tienes que esperar a que su barrera baje la guardia. En ese momento. dispárale con el Poder Juju. Seis o siete golpes deberían bastar para quitártela de encima. Después de todo ese sufrimiento... ¡has completado el juego!.



DRAGON BALL Z: SUPERSONIC WARRIORS

ni lina vez y espera a que terminen los creditos. Tendras un combate extra. Eso si, no todos los tuchadores tienen de ponible ese, combate final

■ VICTORIA RELÂMPAGO

eles en el modo historia, vencelo pasara al segundo nivel ¿Que respiro!

CARGARSELO TODO

Este guino va a gustar a los seguidores de la serie. Si tu personaje es Freezer, carga tu energia al 100%, celsicate por enorma de tu rival y tanza el araque energetico fuerte, freezer lanzara una bola como la que destrula Narrak en se original. Pues bien, si fallas y tu rival no se "come" la bola, dispundras de un minute escaso para terminar et combate ... o todo estáltara y estirarás la pata

NES CLASSICS: Pacman

enganchando después de tanto tiempo! Aquí tienes unos consejos

PLAYSTATION

Donald Duck: Quack Attack

DERROTAR A MERLOCK

Cuando una parte del suelo se agite, ve a la otra parte del suelo y esquiva las bolas de fuego. Cuando se divida en cuatro formas, golpea a la que brille y repite el proceso. Ten en cuenta que, cuanta menos vida le quede a





Merlock, más suelo caerá a la lava. ¡Así que no te confíes demasiado pronto!.

PANTALLA DE BONIFICACION

Completa el 100% del juego (todas las tareas cumplidas en cada nivel, todos los trajes y movimientos especiales desbloqueados) para ver una pantalla que muestra a todos los personajes del juego. Qué bonito!

MAS TRAJES Por cada diez items dorados que consigues se desbloquea un nuevo traje para donald. A ver si puedes encontrarlos todos en cada nivel.

FIFA 2004

GANAR FACILMENTE

Elige un lado en el que jugar. Entonces, durante la partida, pulsa start y accede al apartado de selección de lado. Mueve tu controlador hasta el lado del rival y vuelve a la partida. Entonces, marca tantos goles como quieras y vuelve a tu lado de nuevo. Así puedes ganar con el resultado que quieras, je, je.

GOLES FÁCILES Si estás defendiendo o iugando en el medio



campo, quitale el balón a tus oponentes. Cede el esférico a un jugador cuya precisión de tiro y potencia estén por encima de 60 y puedes entrenarlos para mejores resultados (Beckham, Figo, Van Nistelrooy, etcétera). Corre hasta la mitad de tus oponentes. Deberías tener mucho espacio frente a ti. A continuación, presiona el botón de disparo. Justo antes de que el medidor se ponga rojo,

suéltalo. El portero se quedará muy lejos de la portería y el balón debería entrar.

LOS 20 MEJORES

Esta es la lista, en orden de calidad, de los veinte mejores equipos que encontrarás en este jueguecillo: Real Madrid, Argentina, Brasil, Francia, Arsenal, Chelsea, Manchester United, Bayern Munich, AC Milan, Juventus, Italia, Ajax, Liverpool, Newcastle, Inter de Milán, F.C. Barcelona, Deportivo de la Coruña, Valencia C. F., Inglaterra y Alemania. Con cualquiera de ellos tendrás más fácil hacerte con la victoria. TOP PORTEROS

También te damos la lista de los mejores

porteros: Oliver Kahn, Dida, Carlo Cudicini, Francesco Toldo, Jens Lehmann, Iker Casillas, Sander Westerveld, Germán Burgos, Reçber Rüstü y Ulrich Ramé.

Toy Story 2

ELEGIR NIVEL

En la pantalla de opciones, presiona →, ←, ●, ▲, ▲. Con este truquito puedes acceder al nivel del juego que prefieras. Mola, ¿eh?.



GB COLOR

Pokémon Amarillo

MINIJUEGO DE SUBF

Para este truco necesitas tener Pokémon Stadium en Nintendo 64. Completa el modo Torno de ese juego sin usar ningún Pokémon comerciado. Ahora, transfiere a Pikachu a Pokémon Amarillo para jugar el minijuego de Pikachu surfero.

MÁS PUNTOS SURF Cuando estés surfeando con Pikachu, haz tus



piruetas hasta el final del recorrido. En la última ola, la más grande, haz un salto hacia atrás y dos giros hacia delante. Recibirás 500 puntos por la maniobra. Eso sí, es un movimiento difícil.

CHARMANDER

- Lo puedes encontrar en la Ruta 24, al noroeste.

DODRIO

Lo puedes hallar en la zona con césped del Carril de Bicis, aunque se esconde bastante bien.

DRAGONAIR

- Pesca en la Zona Safari para encontrarlo. FARFETCH'D

- Se encuentra en las rutas 12 y 13

GRAVELÉR

- Está en la Carretera de la Victoria

JOLTEON

Consigue a Eevee y dale la Piedra de Trueno.



Evolucionará a Jolteon KADABRA

- Está escondido en la Ruta 8, cerca de Pueblo Lavanda

MAGNETON

- Puedes conseguirlo en la central energética, cerca de Pueblo Lavanda

MAGNEMITE

- Se puede encontrar en la hierba, antes de la entrada al túnel de roca.

LA TRAMPA DEL TIEMPO EN LA ZONA SAFARI

¿Ya has visitado la Zona Safari?. En ella puedes busar Pokémon extraños durante un

periodo de tiempo limitado, ¿correcto?. Bien, pues no es así exactamente. En realidad, no hay una cuenta atrás en esa zona. Lo que ocurre es que se van contando los pasos que das y se considera que es tiempo que pasa. Por tanto, si te quedaras quieto en un punto, podrías permanecer allí eternamente y no pasaría nada. Esto es un dato interesante porque, por ejemplo, puedes quedarte pescando en un sitio concreto todo el tiempo que quieras sin que te echen de la Zona Safari. ¡Es un chollo!.

LOS TIPOS MÁS **EFECTIVOS**

Aquí tienes una lista con algunos tipos de Pokémon y los tipos contra los que son más efectivos. Esta puede ser la clave de una

victoria, así que al loro: NORMAL

Contra Ninguno **FUEGO**

- Contra Planta, Bicho, Planta-Veneno, Planta-Psíquico, Bicho-Volador, Bicho-Planta, Bicho-Veneno, Hielo-Psíquico, Hielo-Volador

AGUA

- Contra Tierra, Fuego, Roca-Volador, Roca-Tierra, Veneno-Tierra

PLANTA

- Contra Tierra, Agua, Roca-Tierra, Roca-Agua, Agua-Hielo, Agua-Lucha, Agua-Psíquico **ELÉCTRICO**

- Contra Agua, Normal-

Volador, Fuego-Volador, Agua-Volador, Roca-Volador, Roca-Agua, Bicho-Volador, Veneno-Volador, Agua-Hielo, Agua-Volador, Agua-Veneno, Agua-Psíquico, Hielo-Volador LUCHA

- Contra Normal, Roca-

Tierra, Roca-Agua, Agua-Hielo **BICHO**

- Contra Planta, Psíquico, Planta-Psíquico

VENENO

- Contra Planta, Bicho, Planta, Psíquico, Bicho-Volador, Bicho-Planta

VOLADOR

- Contra Planta, Lucha, Bicho, Planta-Veneno, Planta-Psíquico, Bicho-Volador, Bicho-Planta, Bicho-Veneno, Agua-Lucha

FANTASMA

- Contra Psíquico, Planta-Psíquico, Agua-Psíquico, Hielo-Psíquico





A CORUÑA

A land 470M TA E AT CILEME A TRANSPORT TEL 200 608 174



Comprueba esta página mensualmente para ver que tiendas se incorporan a SEMINUEVOS GARANTIZADOS



ALICANTE Torreview

BAL F TALL

CC LA MORA C/ POETA E PRACUE S/N TEL US7 JON 7-01

TRES DE AGOSTO, 4 TEL: +59 2° 2 630

FRANQUICIAS CentroMAIL

SI ERES UN **PROFESIONAL O TE INTERESA FORMAR PARTE DE NUESTRO** PROYECTO COMERCIAL, LLAMA AL:

917 791 307

Estas son **Nuestras Próximas Aperturas**





MONE OF DE LEAVES, SIN











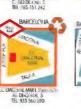








FOR INC

























RCELONA I'H

R. DEL UTCKAL

AV. DE LA GRAN (12 15 19)









www.centromail.es



CTRA MEPOPURT CTRA IN HI MAD VAL

CTT A N-III, IG L J-45 TEL 961 10



R FDEZ GUIS COLA



CC. AVAILANTA ECON B-26 ATEM DE LA ENCAUDE MAIS PE TEL 752 663 8 M

M⁴LAGA Fuer













¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19 HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h. Por Fax: 913 803 449 Por Correo electrónico: pedidos@centromail.es Por Internet:

¿Cómo recibir tu pedido?



Nuestro deseo es que disfrutes lo antel posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracian al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular + 4 € Baleares + 5 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75€ **EL PORTE ES GRATUITO**. (Sólo Peninsula y Baleares).
Actualmente, todos nuestros envíos se realizar **Contra Reembolso**. No envíe dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

CentroMAIL - C°. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5° F - 28031 MADRID

OS MEJORES JUEGOS A LOS MEJORES PRECIOS

len a tu CentroMAIL habitual y comprobarás el amplio catálogo de eminuevos Garantizados del que disponemos.



Y ÉSTOS NO SON TODOS...





















MINCENOS

... TENEMOS MUCHOS MÁS..

























TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19 o d m á s facil. m o s poner







































PEDIDOS

TEL. © 902 17 18 19 Servicio a domicilio www.centromail.es









ENER LAS NOVEDAD





















Hobbit







REDGARD)



























DA













TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Después de tener unas vacaciones tan merecidas, no hay nada como volver en el avión leyendo el último número de Hobby... listo para sacar otra vez la pila de cartas que están esperando a que las responda. ¡Vuelvo al trabajo, chicos!

Preguntas a ritmo de rap

i¡Hola Yen!! Somos Kiko y Gerard, de Alicante y Valencia. Dejando de lado los peloteos, y una vez están hechos los saludos, nos gustaría que nos resolvieras algunas dudas:

¿Para cuándo nos llegará «Def Jam: Fight for New York»?

Exactamente para el 15 de octubre, si todo sale bien.

■ ¿Entre los raperos nuevos (Sean Paul, etc.), estarán Eminem, DI2, 50 cent. y/o G-Unit?

No te lo puedo asegurar porque la lista desvelada por EA hasta ahora (y que incluye a Busta Rhymes, Carmen Electra, Fat Joe, Flava Flav, Freeway, Ghostface, Ice T, Lil' Kim, Joe Budden, Kimora Lee Simmons, Ludacris, Method Man, Redman, Sean Paul, Slick Rick Xzibit y Snoop Dogg), acaba en un largo "etc". Y en total son 40 artistas...



NBA STREET VOL. 3 El famoso jugador de la NBA LeBron James será en esta entrega el encargado de prestar su estilo y movimientos a los personajes que aparecerán en el juego. ¡En la anterior entrega lo hizo el mismisimo Jordan!

■ ¿En el nuevo «GTA San Andreas» habrá libertad de movimiento para entrar en todas las casas?

Sólo en algunas, como en los juegos anteriores. Pero quieren aumentar todavía más la libertad de acción, ylo del tema de poder comer, engordar y adelgazar, es buena prueba de ello.

■ ¿Se sabe algo de la llegada del próximo «NBA Street 3»?

Sí, ya se ha anunciado que saldrá en todas las consolas en primavera del año que viene.

Es cierto ese rumor que oí de un juego de Eminem?

El año pasado se oyó que este rapero había firmado un contrato con un grupo llamado Conspiracy Entertainment para protagonizar un juego, pero luego ha quedado en agua de borrajas.

Estarán actualizadas al cien por cien todas las plantillas de «Pro Evolution Soccer 4»?

Como habrás leído en nuestra sección de noticias, las licencias oficiales se limitan a las ligas española, italiana y holandesa. Por tanto, sólo estas estarán al día.

Kiko y Gerard (Alicante y Valencia)

El futuro del cubo de Nintendo

Estimado Yen, no quiero aburrirte con mis sueños y preferencias, así que paso a hacerte unas preguntas que me gustaría que respondieses:

Los nuevos «Resident Evil 4» y «Zelda» significarán el "canto del cisne" de GameCube?

Qué poético... supongo que te refieres a que si serán sus últimos grandes juegos antes de morir, ¿no? Pues no, yo no lo creo. Si todavía faltan un par de años al menos hasta que salga su sucesora, eso significa que todavía podrían salir más entregas de esta y de todas las demás sagas clásicas de GameCube, aparte de las posibles nuevas ideas.

■ ¿Por qué sale más caro programar para una consola que para las otras? Supongo que en el caso de GameCube será por causa de los Mini-DVD, pero la verdad, no sé si estoy en lo cierto.

Pues tú mismo te has contestado, aunque no sea esa la única razón; también tienen que ver los "royalties" que cada fabrican-



La continuación de «Shenmue».

Hola, soy Dani, y sólo tengo que hacerte una pregunta: ¿Qué hay de «Shenmue 3»? ¿No era una trilogía? ¿Saldrá en las nuevas consolas?

Aunque Sega sigue guardando silencio al respecto, lo cierto es que hace unos días nos ha sorprendido al anunciar que va a sacar el juego «Shenmue Online» para PC, un RPG masivo para Internet del que por ahora sólo se sabe que saldrá en primavera del año que viene en Corea, China y casi seguro Japón, claro. Por lo visto, la idea de Sega es crecer en el mercado asiático, pero con este movimiento ha disparado los rumores respecto a si esta será la famosa tercera entrega de la saga, si sólo será una especie de "remake" adaptado a la red... o qué. En cualquier caso, todo esto demuestra que Sega no tiene olvidado a Ryo Hazuki, si bien eso no nos asegura que realmente vayamos a disfrutar algún día del esperado «Shenmue 3», ni en qué consola lo haríamos.

Dani (e-mail)

HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos n 17, 28040 Madrid Indicando en el sobre: Telefono Rojo
- telefonorojo hobbyconsolasiānobbypress.com
 opinion hobbyconsolasiānobbypress.com

te de consolas imponga a los grupos de programación, etc.

Sabes de qué va a ir el nuevo «Paper Boy»?

Me dejas de piedra, colega. ¿No te referirás al nuevo «Paper Mario»? Hace tres números Kagotani ya os habló acerca de él, de su estilo de rol con aventura, plataformas, etc. ¡Será muy parecido al que salió en Nintendo 64!

■ ¿Es cierto que Miyamoto ha dicho que está trabajando en un nuevo Mario para la sustituta de GameCube, que revolucionará el concepto de los juegos?

Por lo visto, los experimentos que están haciendo con la jugabilidad que van a implantar al próximo «Mario» están siendo tan amplios, que todavía no saben si lo sacarán en GameCube, Nintendo DS, o como tú dices, en la nueva consola que presenten en el próximo E3.

Jorge Nieto (e-mail)

Las nuevas tecnologías

Hola Yen, soy Víctor, y me he puesto a escribir esta carta nada más terminar de oir la intervención de David Martínez en un programa de la radio:

Allí habló de algo que llamó el "juego virtual". ¿Eso qué es? ¿Es algo así como el «EyeToy»?

Sí y no... en aquella entrevista le preguntaron por el futuro de los videojuegos, y él habló de la realidad virtual y todo eso. A eso se refería él. Y resulta bastante curioso, pero aunque quizá no lo hayamos pensado, «EyeToy» representa un paso de gigante en esto de los "juegos virtuales".



DONKEY KONG JUNGLE BEAT Estos originales bongos son los mandos de control con los que se controlará al gorila de Nintendo en su próximo juego de plataformas. Si los habéis probado, sabréis que son muy divertidos y fáciles de utilizar. Hablando de otra cosa, en el Vídeo-CD que regalasteis se veía el juego de «Donkey Kong» que se maneja con un par de bongos. Allí aparecían fijados en un soporte pero, ¿en casa tendremos que jugar con ellos sobre las piernas, o tendrán unas ventosas? ¿No serán incómodos?

Lo ideal es ponerlos sobre una base (una mesa, el suelo o algo así), aunque si tienes que ponerlos sobre las piernas tampoco te creas que vas a tener muchos problemas, porque en este juego no hace falta moverse mucho ni golpear demasiado fuerte.



((LOS EXPERIMENTOS PARA EL PRÓXIMO «MARIO» SON TAN AMPLIOS, QUE AUN NO SABEN SI SALDRÁ EN GC, DS O EN LA NUEVA CONSOLA))

Respecto a Nintendo DS, ¿se podrá jugar a oscuras, o habrá que hacer malabarismos con la luz como con GB Advance?

¡Qué va!, esta portátil tendrá dos flamantes pantallas retroiluminadas de las buenas.

■¿Sus juegos serán compatibles con el adaptador Game Boy Player, o habrá que comprar un nuevo aparato para verlos en la TV a través de mi GameCube?

No serán compatibles, ya que los cartuchos serán físicamente diferentes, más pequeños y parecidos a los que usa N-Gage.

¿El nuevo «Legend of Zelda» de GameCube será más largo y difícil que «The Wind Waker»?

Pues chico, ¡en cuanto me lo dejen probar te lo digo!

Víctor A. Jiménez (Madrid)

Un consolero "duelista"

Hola Yen, te escribo para ver si me podías contestar a unas preguntas. ¡Seguro que sí!

Soy un gran fan de la saga «Yu-Gi-Oh!», y me gustaría que me dijeses algo sobre los nuevos juegos que se van a sacar, para

Ahí va una lista de versiones de «Yu-Gi-Oh!» por venir: «Capsule

cualquier plataforma.



YU-GI-OHI CAPSULE MONSTER
COLISEUM Los combates en esta
entrega mezclará las cartas con el
ajedrez. Habrá modos de juego para
uno o varios jugadores, que podrán
aumentar las habilidades y poderes
de todos los monstruos que posean.

Monster Coliseum» (PS2), «Reshef of Destruction» (GBA), «Falsebound Kingdom» (GC) y «Dawn of Destiny» (Xbox).

¿Habrá alguno más para la nueva portátil de Sony?

De momento no se ha anunciado, pero sí parece que habrá uno para Nintendo DS: «Yu-Gi-Oh!: Nightmare Troubadour».

¿Hay alguno ya para GameCube? Es que he leído algo sobre ello en la página web de Konami.

Sí, está el mencionado «Yu-Gi-Oh! Falsebound Kingdom», aunque ni en Estados Unidos ni en Japón tuvo mucho éxito. Llegará a España antes de final de año, así que ya veremos qué tal...

Moisés Antúnez (e-mail)

¡Yo quiero mi «Resident»!

Alberto López (e-mail)

pasa de hacer grandes juegos en PS2, a llevar sus mejores juegos a la competencia. Para PS2 se planea el tanzamiento de un «Resident Evil», y para GameCube han salido entraordinarias obras de arte. A fin de cuentas, para PlayStation 2 han dejado las opciones bajas", un juego estancado en la misma historia (Raccom City plugada de zombies) y con minimas novedades. Pero si analizamos a GC, les hacen el remake de «Resident Evil» para que entrendan mejor la saga, luego lanzan «RE 0» con un nuevo modo de juego, y ahora «Resident Evil 4», con nuevas opciones y capacidades jugables. ¿Outera lo proximo? "Sacarran en GC las otras entregas que ahora solo tiene PS? Espero que mi gnito de rebeldía llegue a cidos de alguien que pueda cambiar esto, porque «RE» en PS2 necesita aires nuevos en la jugabilidad, o que saquen también las entregas de GameCube. Sería penoso que una mania exclusivista obligaro a fans de «RE» como yo a comprarse otra consola para poder jugarlo.

Yen: Bueno, hasta hace poco la mania exclusivista de Capcom era con PS2. Por otro lado, los dos «RE Outbreak» no son juegos estancados: y sin puevas capacidades unables

VUESTRAS CARTAS

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones



contestar sin haber podido jugar a fondo a ambos...; Ten en cuenta que probablemente los dos títulos alcancen el techo técnico en sus respectivos sistemas!

¿Habrá alguna secuela del «007: Todo o Nada»?

De momento lo nuevo de 007 será «Goldeneye Rogue Agent», no la secuela de que habláis.

Pedro y Javier (Marbella)

Un luchador de toda dimensión

Hola Yen, ¿qué tal? Me llamo Jero, os sigo desde la 3D, que se llama «King of Fighters Maximum Impact». Los va a ir trayendo Virgin Play a partir del próximo noviembre.

■ También vi algo de un «SNK vs. Capcom», ¿qué juego es ese?

Se trata de «SNK vs. Capcom: SVC Chaos», una nueva entrega presentada en el E3 del año pasado, que ya ha salido en Japón... y que va a salir en España el próximo mes de enero.

■ Ya sé que esta pregunta puede ser un tanto típica, pero ¿va a sacar Capcom el «Resident Evil O», «Resident Evil 4» o el remake del primero en PS2 cuando se acabe la exclusividad con la Gran N?

Ya sé que la respuesta también es típica, pero... ¡es imposible saberlo! Yo no te diría que no...

■ ¿Para cuándo el nuevo «Mortal Kombat»? ¿Estará al nivel de los mejores del género?

Se llamará «Mortal Kombat: Deception» y llegará en noviembre, con muchas novedades, más personajes, nuevos "fatalities"... y todo el "gore" de siempre.

¿Se sabe algo de un nuevo «Virtua Fighter»? Siempre salía antes que los «Tekken»...

En arcade está «Final Tuned», pero es una versión de «VF4».

Creo que hay una serie de juegos llamada «Sega Ages» o algo así para PlayStation 2, con juegos disponibles como «Virtua Racing». ¿Hay alguna posibilidad de que llegue hasta nuestro país?

Pues no muchas, la verdad.

((SNK HA LANZADO EN JAPON «KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT» PARA PS2, LA PRIMERA ENTREGA EN 3D DE TODA LA SAGA))

Un cuestionario "subido de tono"

Venerable Yen, somos Pedro y Javi desde Marbella, poseemos una extraordinaria PlayStation 2 y una GC, y creemos que eres el Einstein de los videojuegos. Te seguimos desde hace 3 años, y ahí van unas preguntillas que esperamos que nos las soluciones. Muchas gracias:

■ ¿Para cuándo el juego «Playboy: The Mansion»? ¿Se podrá...?

El juego saldrá en noviembre, y no, el objetivo no será "ese" que estáis pensando, sino el conseguir fama y dinero. Será un juego de estrategia... picante.

Está finalmente confirmado el doblaje al castellano de las voces de «Metal Gear Solid 3»?

Todavía no.

¿No os parece que fuisteis un poco injustos con la nota de «Need for Speed Underground»? Para nosotros es un juegazo.

¿Y acaso aquel 92 te pareció poco? Qué curioso, algunos de vosotros decís que lo puntuamos muy bajo, y otros muy alto.

¿Qué juego crees tú que va a ser más alucinante gráficamente, «Metal Gear Solid 3» en PS2 o «Resident Evil 4» en GameCube? Esa es una pregunta difícil de portada de «Streets of Rage 2» para Mega Drive, y tengo unas dudas que me gustaría resolver:

■ He leído en Internet que SNK va a sacar juegos para PS2, y entre ellos pueden estar el «King of Fighters 2003», o uno nuevo de esta saga... ¡en 3D!. ¿Es cierto?

SNK Playmore (la compañía que está rescatando a SNK de su desaparición...) está sacando reediciones de «King of Fighters» en 2D en Japón, además acaba de lanzar su primera entrega en



KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT Una de las sagas de lucha en 2D más emblemáticas de Neo Seo acaba de pasar a las tres dimensiones con esta entrega para PlayStation 2, que por ahora no vamos a ver en España.

Lo barato sale caro

Francisco Pintor (e-mail)

A lo largo de mi vida han pasado por mis manos casi todas las consolas: Mega Drive, Super Nintendo. PlayStation y Nintendo 64. Para mi, PlayStation ha sido la mejor, y luego apareció PlayStation 2, y no han sido pocos los que depositaron sus esperanzas ciegamente en ella. Pero muchos nos hemos sentido estafados con PlayStation 2. No por su plantel de juegos, pero si por su mala calidad y duración de vida. No se si

> se creo con prisas, con materiales de poca calidad o que pero a mucha gente no le dura la consola

mas de un año. Se estropea sin recibir golpes, o sólo por ver pelis en DVD, hasta hay amigos que han jugado una o dos veces y se les ha roto. Algunos la han cambiado con la garantía, y la nueva lus hizo lo mismo. Otros la arreglaron por 100 €, y no les duro más de 6 meses. La arreglan reemplazando piezas rotos por otras de PS2 tambien rotas, o qué? Todos vemos las ventas de consolas, pero lo que no nos cuentan son las re-ventas... Vamos, que Sony me ha defraudado, y en cambio, otras consolas como Xbox y GC han salido de miedo. Seguid así.

Yen: Esta claro que las bajadas de precio que tanto esperamos no se producen por si solas, sino a base de ir abaratando costes de fabricación. Pero eso es algo que hacen todas las compañías, no sólo Sony. Quizá todo sea una simple cuestión de mala suerte en la compra



K LO QUE HEMOS VISTO **DEL NUEVO «SUPER MARIO BROS.» PARA NINTENDO DS MUESTRA PERSONAJES 3D** SOBRE ESCENARIOS EN 2D II

que hará con sus nuevos movimientos, personajes, fatalities y modos de juego

¿Habrá un nuevo «Super Mario Bros.» para Nintendo DS?

Claro, de hecho en el vídeo CD que dimos en el número 154 incluimos un vídeo. Salen objetos y personajes en 3D sobre escenarios de desarrollo en 2D.

Jero (e-mail)

De "bichitos" y serpientes

(a) Hola Yen, me Ilamo Julián y soy de Ibiza, y me gustaría que me contestases unas preguntillas que tengo para ti:

■¿«Pokémon Esmeralda» estará situado en el mismo mundo que «Pokémon Rubí y Zafiro»? ¿Seguirá la misma historia?

Por lo visto, será el mismo mundo de Hoenn, pero con un aspecto rediseñado y muchos lugares nuevos con respecto a esas otras dos versiones de GBA. Respecto a la historia se sabe poco, salvo que el Pokémon Raycuaza tendrá un papel muy relevante.

¿Llegará a España la GBA SP Verde que ha salido en Japón?

Qué va colega, esa es una de esas Ediciones Limitadas exclusivas que sólo llegan a disfrutar quienes tienen ojos rasgados...

Y por último, ¿saldrá «Metal Gear Solid 3» en GameCube?

Si acaso llega a hacerlo, será dentro de bastante tiempo. Manuel Martínez (Ibiza)

La colección consolera total

Hola Yen, soy un fiel poseedor de una NES, una Nintendo 64, una PlayStation, una Dreamcast, una GameCube y una PlayStation 2. Como soy coleccionista, mi próxima adquisición va a ser una Neo Geo.

¿Qué modelo me recomiendas comprar de Neo Geo? ¿La normal, o la Neo Geo CD?

La del CD es más moderna v molona, pero yo me compraría la de toda la vida, la que convirtió a SNK en una leyenda. Aunque encontrarlas será tan difícil (y caro) que te aconsejo comprar la primera que consigas...

¿Qué juegos dirías que son indispensables?

Todos los que encuentres de las sagas de lucha, como «King of

Premios de revistas ARI 2004

La Asociación de Revistas de Información convoca la Sexta Edición de los Premios de Revistas ARI, a la excelencia editorial, dirigidos a publicaciones y profesionales que desarrollen una labor en el medio revistas dentro del ámbito nacional.

SOLICITAR LAS BASES EN:

Asociación de Revistas de Información (ARI)

Teléfonos: 91 360 49 40

Fax: 91 521 12 02

E-mail: revistas@revistas-ari.com

www.revistas-ari.com

Plaza del Callao, 4, 10° A

(Palacio de la Prensa). 28013 Madrid



Asociación de Revistas de Información

























VUESTRAS CARTAS

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones

vuestra OPINION

Gracias, Rockstar

Borja Moreno (Málaga)

COLUMBORADORES

Vice City. Playa, chicas guapas pantalones di campana.

¡ah, cuántos recuerdos! Un momento, si la obra maestra de Rockstar todavia no ha

obra maestra de
Rockstar todavia no ha
quedado olvidada. "Como
es posible, si hace lanto
que salio al mercado? Si,
pero aún no ha salido un
juego que haya sido capaz
de desbancarlo. Aún me
acuerdo que, al comprar
"True Crime" pense jes
el fin de «Vice City»!" Pero
jsorpresal, salio ganador
de la lucha Lástima, "True
Crime" parecia capaz de
ganarle la partida. Y hace
poco también ha aparecido
«Drivár», y los nubarrones
han vuelto a volar otra vez
sobre el ciolo de «GTA Vice
City», pero de nuevo ha
ganado el pulso. Con esto
no quiero quitarte el mérito
a esos dos juegazos, pero
me pregunto: ¿saldrá un
juego alguna vez que sea
capaz de desbancar a «Vice
City», sin contar a "GTA
San Andreas» o sus demás
sucesores? A mi me parece
que no, porque cada
partida es diferente a la
siguiente, y siempre te
sorprende con algo nuevo
que no habías visto la vez
anterior. Gracias, Rockstar

Yen: En mi opinión, Rockstar ha demostrado ir un paso por delante de sus otros rivales no cuanto a innovaciones marca et camino a seguir, y los otros juegos siguen sus pasos



DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3 Estos dos enormes Goku y Broly, que se están pegando de tortas en la nueva entrega de la saga «Budokai» de PS2 están realizados con los cada vez más populares gráficos "cel-shading" en 3D.

((EIJI AOUMA, DE NINTENDO, QUIEN MOSTRÓ EL VIDEO DEL NUEVO «ZELDA», NO ACLARO SI EL CABALLO QUE ALLÍ SE VEIA ERA EPONA))

Fighters», «Art of Fighting», «Samurai Shodown», etc., y también la saga «Metal Slug».

¿Dónde puedo adquirirla?

Para no volverte loco y ser realista, te digo que puedes hacer dos cosas: buscar en páginas de subasta en Internet (tipo eBay)... o irte a Japón, donde las puedes comprar incluso nuevas. Y si no en tiendas de importación.

Se sabe algo de «Ico 2» o de «Fear Effect 3»?

La única novedad es que Sony ha confirmado que no vamos a tener «Ico 2» este año.

Andrés Pascual (Valencia)

Un rumor vale muchos yens...

Hola Yen, no hace mucho que os leo, pero creo que sois la mejor revista sobre la faz de la Tierra. Me llamo Jordi y poseo una PlayStation 2, una GameCube y una GBA SP. Tengo algunas preguntillas que supongo que me podrás responder:

■¿Se sabe si habrá algún ∢Final Fantasy X-3», o era un rumor?

Más bien lo segundo.

■ Me gustaron los dos «Advance Wars» de GBA, ¿se sabe algo de una tercera parte?

Todavía no, pero estaría bien.

■ Tengo los dos primeros «Dragon Ball Z: Budokai». ¿Qué tipo de gráficos tendrá el tercero?

Como puedes ver en la imagen que hemos colocado arriba, serán gráficos en 3D pero con un estilo "cel-shading", similar al utilizado en «The Wind Waker». ■ ¿Cómo de grandes van a ser los discos UMD para PSP?

Unos 6 cm. de diámetro, poco más que un capuchón de boli.

■¿Qué juego me recomendarías? ¿«Onimusha 3», «GTA San Andreas», o «Ninja Gaiden»?

Teniendo en cuenta que «GTA San Andreas» todavía no ha salido, dale caña al juego de acción más revolucionario ahora mismo en Xbox, «Ninja Gaiden».

Por cierto, ¿cuántos euros son un yen? Es para entender los precios que a veces dice Kagotani.

Pues aunque el cambio varía diariamente, actualmente un euro viene a ser unos 133 yens.

Jordy Pereyra (Ibiza)

Las claves del nuevo «Zelda»

Hola Yen, tengo una Game-Cube y también un puñadito de preguntas que hacerte sobre el «Zelda» que presentaron en el pasado E3 para esta plataforma:

¿Podrías decirme (al menos redondeando) la fecha de lanzamiento de este juego?

Aunque la fecha para Europa no está definida, yo calculo que para mayo del año que viene.

■ ¿Qué se sabe sobre el argumento del juego? ¿Podría ser una continuación del de «Zelda: The Wind Waker»?

Los chicos de Nintendo se han negado a hacer declaraciones al respecto, aunque yo lo veo como algo poco probable.

■ ¿Tendrá algún tipo de conexión con GBA o la nueva DS?

Nintendo no ha dicho nada al respecto, pero no lo descarto.

■ He oído rumores de que el caballo que se veía en el vídeo no era Epona. ¿Es eso cierto?



THE LEGEND OF ZELDA La llegada de este nuevo Link a la consola de Nintendo aún mantiene bastante cuantas incógnitas abiertas, como lo que tiene que ver con la historia, las habilidades o el caballo Epona.



Eiji Aouma, que fue quien mostró el vídeo a la prensa, dijo que el caballo podía ser o no ser Epona... y ahí lo dejó el tío. Así que todavía no hay forma de saberlo.

También he oído que habrá una

También he oido que habrá una nueva cámara para las mazmorras. ¿Cómo va a ser?

Por lo visto, cuando Link esté dentro de las mazmorras explorando, la cámara se colocará en una vista superior casi cenital. Obviamente, si aparece algún enemigo, la cámara se colocará en la clásica posición a la espalda de Link para facilitar la lucha. Sergio Blanco (e-mail)

Rol y acción para la "gran equis"

Hola Yen, espero que me respondas esta carta, por-



JADE EMPIRE BioWare va a traer a Xbox está enorme aventura rolera situada en una antigua y mística China, en la que los personajes reales y mitológicos se unen y combaten utilizando todo tipo de poderes físicos y sobrenaturales.

((ME APUESTO MI MANDO ARCQIRIS DE PSONE A QUE EL AÑO QUE VIENE VA A SALIR «GTA SAN ANDREAS» PARA LA CONSOLA XBOX))

que de momento no me has respondido ninguna. Bueno, me dejo de palabrería, y vamos al grano:

■ ¿Cuándo tienen pensado sacar «Fable»? Es que no dijisteis nada de él en el reportaje sobre el E3, y me pareció un poco raro.

Ya, pero no te preocupes por ello, porque ya está confirmado oficialmente por Microsoft que el próximo 14 de octubre estará colocado en las estanterías de las tiendas de todo el país.

■ Bueno, a ver, ¿van a sacar por fin algún juego bueno que no sean los «Resident Evil» y compañía para GameCube?

¿Quieres decir aparte de «Zelda», «GoldenEye: Rogue Agent«, «Need for Speed Underground 2», «Metroid Prime 2: Echoes», «The Third Age» o «Prince of Persia 2»? Pues no, creo que ninguno (no te digo éste...).

¿Tienen pensado sacar una versión del esperado «GTA San Andreas» para Xbox?

No... de momento. Pero me apuesto mi mando arcoiris de PSone a que a finales del año que viene sale en esta consola.

¿Y el famoso «Jade Empire», para cuándo nos llegará?

Microsoft ha dicho que finalmente saldrá en marzo de 2005. Miguel Ángel Mata (e-mail)

Una de dibujos, fútbol e idiomas

Hola Yen, soy Carlos, un fan de vuestra revista. Es la primera vez que os escribo, y me gustaría que me respondieses a unas preguntas que tengo:

¿Qué novedades aportará «Kingdom Hearts 2» para PlayStation 2 con respecto al otro?

El sistema de juego será similar, reaparecerán los protagonistas (Sora, Goofy y Donald) y otros secundarios, como Aeris, Yuffie o Auron. La historia, por su parte, seguirá el siguiente hilo: primero va la de «Kingdom Hearts» de PS2, luego la de «Kingdom Hearts Chain of Memories» de GBA, y después, la de «Kingdom Hearts 2» de PS2.

Los planetas seguirán teniendo relación con pelis de Disney?

Claro. Y algunas de las nuevas incorporaciones serán Hércules y la Bestia, de las películas "Hércules" y "La Bella y la Bestia".

El «Pro Evolution Soccer 4» para PlayStation 2 tendrá más animaciones aparte del árbitro?

Desde luego. Los jugadores podrán hacer más "dribblings", regates y jugadas personales (sobre todo los "cracks" de cada equipo), y otras sorpresas.

■ ¿«El Señor de los Anillos: La Tercera Edad» para PlayStation 2 vendrá traducido al castellano?

Aunque todavía no ha sido confirmado de forma oficial, raro sería que los chicos de Electronic Arts nos fallaran en esto.

Carlos Bonilla (e-mail)

Carlos Bollilla (e-Illali)

Terror y aventura en tu consola

Hola Yen, me llamo Miguel, y me gustaría saber la respuesta a unas preguntas:

■ ¿Puedes decirme si «Metal Gear Solid 3 saldrá para Xbox?

Sí... si lo supiera. Aunque, ahora que no nos oye nadie, yo confío en que sí que saldrá.

¿Cuál es la fecha de lanzamiento de «Silent Hill 4»?

En septiembre, ¡corre a leer nuestro preestreno de este mes! Miguel Esteban (e-mail)

iQUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@ HOLA YEN, QUÉ JUEGO
DE DEPORTES SOBRE
ESCOBA ME PUEDES
RECOMENDAR, QUE
NO SEA EL «HARRY
POTTER QUIDDITCH»?
Yen: Mucho cachondeo
con las escobitas veo
yo por aquí, ¿no crees?

@ VOY A VIAJAR A JAPÓN, ¿SI COMPRO ALLÍ UN JUEGO EN VERSIÓN PAL ME FUNCIONARÁ AQUI? Yen: Pues sí, pero si te vas a ir a Japón sólo para buscar juegos PAL... como los españoles. ¿Te suena el sistema NTSC?

@;SABES SI LA NUEVA PORTÁTIL PSP, ADEMÁS DE LOS JUEGOS, Y DE REPRODUCIR VIDEOS Y MÚSICA, TAMBIÉN SABE HACER TOSTADAS?

Yen: ¡No me digas que además de las tostadas también hace todo eso!

@ EL OTRO DÍA METÍ UN
JUEGO DE GC EN EL PC
PARA GRABARLO, Y SE
QUEDO DENTRO. SI LO
LLEVO A LA TIENDA,
¿ME DENUNCIARÁN
POR GRABAR JUEGOS?
Yen: No lo creo, ¡pero sí
que te pueden denunciar
por ser un poco pardillo!

@ ¿EL YÍDEO-CD QUE NOS HABÉIS REGALADO ES COMPATIBLE CON GC?
Yen: Desde luego que sí, puedes tener las dos cosas en la misma casa y no te darán problema.

@¿ES CIERTO ESO DE QUE FERNANDO ALONSO HA APRENDIDO A PILOTAR JUGANDO A LA PS2?



Yen: Sí claro, y los espías aprenden su trabajo con «Metal Gear Solid 2»... Alonso juega y "entrena" pero de ahí a aprender...

@ YEN, ¿QUÉ PASA CON DREAMCAST? Yen: No sé, salió a por tabaco el otro día y... Recomendaciones para cuando dejes de jugar

MUCHO MÁS QUE

DVD



Starsky & Hutch

- Género Comedia de acción
- Protagonistas Ben Stiller y Owen Wilson
- Director Todd Phillips
- Precio 20,41 € (3.396 ptas.)
- También en VHS: 14,95 € (2.487 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ***



ARGUMENTO: Una de las series más horteras y populares de los años 70 vuelve a la vida con dos policías tan extravagantes como eficientes en su lucha contra el crimen. Esta vez unirán sus dotes detectivescas para resolver un caso de asesinato. EXTRAS DVD: Sonido 5.1, "Ideas de Moda de los 70", Especial Detrás de las Cámaras, Tomas Falsas, Escenas Eliminadas y Trailer de cine.





Gothika

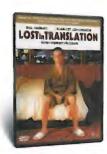
- Género Intriga
- Protagonistas Halle Berry, Penélope Cruz y Robert Downey Jr.
- Director Mathieu Kassovitz
- Precio 20,98 € (3.491 ptas.)
- También en VHS: 14,99 € (2.494 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★ EXTRAS ★



ARGUMENTO: Una terrible mañana, la famosa psicóloga Miranda Grey descubre al despertar que está internada en la institución mental en la que trabajaba. Pronto averiguará que su marido ha sido brutalmente asesinado, y que todas las pruebas apuntan hacia ella. Toda su vida dependerá de que descubra qué ocurre, para lo cual tendrá que relacionarse en especial con una enigmática reclusa. EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Comentarios, Vídeo Musical y Trailers de Cine.



Lost in Traslation

- Género Tragicomedia
- Protagonistas Bill Murray, Scarlett Johansson, Akiko Takeshita...
- Directores Sofía Coppola
- Precio 17,99 € (2.993 ptas.)
- También en VHS: II,99 € (I.995 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ****
EXTRAS **



ARGUMENTO: Bob, un actor americano que ha ido a Tokio a rodar un anuncio, y Charlotte, una joven que acompaña a su marido a sus reuniones de trabajo por todo el mundo, se conocen en la capital nipona. Los líos del horario y el sueño los convertirán en amigos nocturnos, y sus vivencias y aventuras por Japón les harán ver la vida de una nueva manera. EXTRAS DVD: Sonido 5.1, "Lost" en el Lugar del Rodaje, Escenas, Entrevistas, Video Musical y Matthew's Best Hit TV.



MÚSICA

Driv3r

La banda sonora de este juego de acción trae 14 pistas de estrellas del rock tan famosas como Iggy Pop. Phantom Planet y Syntax, entre otros. Además, se incluye un documental sobre cómo se hizo el juego narrado por Michael Madsen, la voz original del mismisimo Tanner.

■ Company Sony Music ■ -- II,99 € (1,995 ptas.)





LIBBOS

Spiderman-2: Novela Oficial de la Pelicula

Si quere si concier a fer do todos los detalles de la segunda parte de las aventuras de Pete Parker y luis l'us con Mary Jane y et mais ado Dr. Octobus, echago un vistazo a este todo.

Alberto Santos 17 € (2829)

VIDEOJUEGOS





Los Simpson Cuarta temporada

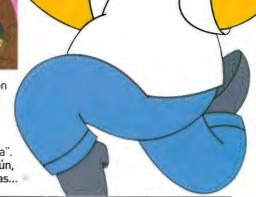
- Género Dibujos Animados
- Protagonistas La Familia Simpson
- Director Matt Groening
- Precio 44,98 € (7.484 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:

PELÍCULA ***



ARGUMENTO: Llega una nueva temporada, con 22 episodios, de una serie de dibujos animados por la que no pasa el tiempo. En ella veréis algunos de los capítulos más famosos de su historia, como "Kampamento Krusty", "Marge contra el Monorraíl", "Sin Duff" o "Yo Amo a Lisa". EXTRAS DVD: Sonido 5.1, La Controversia Cajún, Multiángulo, Tras las Cámaras, Escenas Inéditas...





Hermano Oso

- Género Dibujos Animados
- Protagonistas Kenai, Koda, Rutt y Tuke
- Director Aaron Blaise y Robert Walker
- Precio 23,95 € (3.985 ptas.)
- También en VHS: 16,95 € (2.820 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ***
EXTRAS ***



ARGUMENTO: Sin saber cómo, un niño llamado Kenai se transforma por arte de magia en un enorme oso, y este suceso cambia radicalmente su forma de ver la vida. Entonces comienza una aventura por recuperar su forma humana con la ayuda del osezno Koda, con quien mantendrá una enternecedora amistad. EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Tomas Falsas, Vídeo Musical, Leyendas sobre Osos, Diseño, los Efectos Especiales, Escenas, Canciones Inéditas, y más.



Dos Tontos Muy Tontos 2

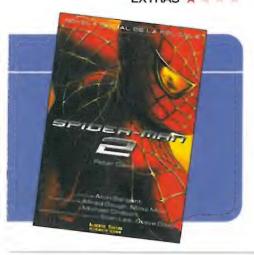
- Género Comedia
- Protagonistas Eric Christian Olsen
- y Derek Richardson
- Director Troy Miller
- Precio 24 € (3.993 ptas.)
 También en VHS: 14,99 € (2.494 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA **
EXTRAS *



ARGUMENTO: Lloyd, el chaval más estúpido del instituto, se hace amigo rápidamente de un nuevo compañero de clase, Harry, que acaba de llegar tras vivir sus 17 años encerrado en su casa. Juntos protagonizarán una aventura de locos cuando sean seleccionados como los primeros alumnos del nuevo curso y se pongan a buscar nuevos reclutas para su clase, ¡con chica de por medio! EXTRAS DVD: Menús interactivos y Acceso Directo a Escenas.



CINE

El Bosque

M. Night Shyamalan, el director de "El Sexto Sentido", nos trae este thriller ambientado en 1897, que cuenta la historia de un pueblo atemerizado por una raza de criaturas que habitan los bosques. En el reparto, estrellas como Sigourney Weaver o Joaquim Phoenix.

Touchstone 17 de septiembre



Recomendaciones para cuando dejes de jugar

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

LAS CHICAS SE TE ECHARAN AL CUELLO!

Si quieres hacerle a tu chica el regalo de su vida o simplemente quieres presumir con tus colegas, prepárate a flipar con el colgante oficial de «Final Fantasy X-2» que Square Enix ha puesto a la venta recientemente. Se trata de una réplica exacta al collar que luce Paine en esta entrega de la saga, y además, tiene un precio de lo más razonable.

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com

Precio: 15 € (2.496 ptas.)

LA ESTATUA DE UN ESPÍA DE ARMAS TOMAR >

Cada cierto tiempo es clásico que el Studio Oxmox nos ponga los dientes largos con alucinantes estatuas a tamaño natural de algunos personajes de videojuegos. Y si ya nos fliparon con sus versiones de Lara o Spider-Man, mirad que pedazo de Sam Fisher, de «Splinter Cell», se han currado. ¡Tiene 1,85m de altura! Por supuesto, como su precio sería demasiado prohibitivo para ponerla en el mercado... sus clientes han sido los chicos de Ubisoft. ¡Pero nosotros tenemos aquí una réplica de 20 cm.!

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com

Precio: No disponible



LA CIENCIA FICCIÓN NUNCA MUERE!

Cuando muchos creían que al fenómeno "Matrix" se le había acabado la cuerda, nos llega una nueva figura basada en uno de sus personajes. Se trata de un minibusto de Niobe, de 16,50 cm. de alto, realizada a partir de un modelo escaneado en 3D sacado directamente de la actriz Jada Pinkett. Vamos, que su fidelidad al valiente personaje de la trilogía "The Matrix" es tan real, que os darán ganas de luchar contra ella. Lo encontrarás en: www.forbbidenplanetstore.com

Precio: 57,95 € (9.642 ptas.)



◆ PARTICIPA EN LA GUERRA MAS LARGA DE LA GALAXIA

Mientras esperamos pacientemente a que se acerque el tercer episodio de "Star Wars" [que se espera para el año que viene], podemos aprovechar para hacernos con esta nueva serie de figuras de acción articuladas, que incluyen a personajes como el cazarrecompensas Zam Wesell, y otros más populares como Obi-Wan Kenobi, que viene caracterizado con su sable láser, un cinturón-arnés y una mochila. ¡Que tu bolsillo te acompañe!

LOS COMBATES
MÁS LEGENDARIOS
DE LOS VIDEOJUEGOS

Es curioso cómo muchas empresas fabricantes de juguetes están aprovechando la celebración del 15º aniversario de la saga «Street Fighter». De momento la que se lleva la palma es Sota Toys, que después de una primera serie de figuras que ya publicamos hace unos meses, ahora se lanza con otra nueva que incluye a cinco luchadores más: Ken, T. Hawk (en la imagen), Cammy, Vega y Blanka. ¿Are you ready? ¡Fight!

Lo encontrarás en: www.sotatoys.com Precio: 16,50 € (2.745 ptas.)



MANGA PARA OTAKUS

Precio: 15 € (2.496 ptas.)

Magic Kaito

Quiza no muchos sepan que el protagonista de la serie Detective Conan comenzó en otro manga, llamado Magic Kaito Pues bien, los chicos de Planeta van a reeditar su serie, con tres tomos en español en los que podreis conocer sus principios.

Lo encontrarás en: Planeta DoAcostini Precio: 6,95 € (1.156 ptas.)



Lodoss War: La Dama de Faris

Hace años ya apareció en España este manga, pero su edición fue cortada. Ahora comienza una reedición completa con paginas ineditas y toda la calidad de esta mitica serie.

Lo encontraras en: Planeta De à costri Precio: 9,95 € (1.656 ptas.)



IDalaVIDAPROPIAI



Pidelo por SMS al 7557



www.logolandia.com «

FONDOS COLOR

MOTOROLA - LG - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - SHARP NOKIA - SIEMENS -



CREATU			
Tu texto	To aqui	To take	Marta
1088	1812	1015	ES MUY FALL
9		To be to	Elige un FONDO. Piensa en un TEXTO. Envia MIFONDO52 REF
1001	1010	1014	FONDO Y TU TEXTO al 7667

CREA T	USPRO		
Tu texto	29.01 1812	1015	Marta Samurage
9		To be to	Elige un FONDO. Piensa en un TEXTO. Envia MIFONDOS2 REF.
Ejemplo: para MIFONDO52			7667







NO ENCUENTRAS EL FONDO QUE BUSCAS? Envío FONDOS2 y lo que buscas. Ejemplos: FONDOS2 TUNING - FONDOS2 BANDERA - FONDOS2 XXX

IMAGENES

- ALCATEL

Envía IMAGEN52 y el número de referencia del que quieras al 7667. Ejemplo: IMAGEN52 524966. También puedes pedirlo llamando al 806.688.672

524664 524966 524932 524647 524099 523703 523799 525190 524761
525499 525605 525370 525423 525409 525466 525298 525289 525502 525475 525500
524910 525038 525038 525038 525000 523846 524138 523880 524394 525088 52508
525503 525476 525479 525445 525445 525485 525485 525478 525485 525485 525478 525485
525448 525448 52478 525183 525164 52408 524718 525684 525775 524710 522841
524424 525094 524545 524720 524922 524391 524370 525247 52529 524370 525139



TONOS (Monofónicos y Polifónicos)

Ref.	POP/ROCK
526246	Jesucristo García - ROCK
527744	My Band - RAP INTERNACIONAL
527695	
527748	El Atrapassaños - HEAVV
527353	La Costa Del Silencio - HEAVY
527745	
527435	
527741	
527591	
527655	
527747	
527443	
527692	
527718	Que le Den Candela - PLP
527640	
527742	
527806	Magalenha - LATINO
527730	
527827	
527710	
527498	Bulerta - OT/POP
37//89	AIRS TS AIGS . THUNG
Ref.	DANCE/TECHNO
Incl.	DARGE/TEGINO

111111	THE RESERVE THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUMN TWO I
526512	Zanarkand
527505	Es Como La Cocaína
527855	Despre Tine
527399	When I Sleep (X-Que Vol. 8)
527402	Dos Gardenias
526541	Scorpia
526270	Radical
527761	The Promised Land
527895	El Bosque De Colores
526214	Flying Free
527735	Extasia (X Que Vol. 8)
527316	Insomnia
527781	Revenge
527270	Flying Free V 2

321210	riying ries v Z
Ref.	HIMNOS
526700	La Internacional Comunista
526827	Himno De La II República
525007	Himno Nacional De España
526273	Centenario Real Madrid
527627	La Muerte No Es El Final
527811	Levando Ancias (Himno Marines USA)
525063	Real Madrid
527210	Quinto Levanta Tira De La Manta
527288	El Novio De La Muerte (estribillo)
525638	.A Las Barricadas
526666	El Novio De La Muerte (estrola)
525061	Valencia CF
Ref.	VIDEOJUEGOS/OTROS

П	525530	Super Mario Bros.
П	526407	Crash Bandicoo
П	527816	Castlevania
П	527734	La Historia De Juan Castillo - FESTIVO
		La Historia De Juan Castillo - FESTIVO Paquito El Chocolatero - FESTIVO
П	527837	Final Fantasy X2

527321 | Mortal Kombal

Drogozko Din Te

The Legend Of Zeldo

Need For Speed (Undergro

El Señor De Loz Anilloz BSO CINE Ref. 527580 Bolo De Dragon Ref. 526503

6

2 Fact 2 Furious
BSO CINE Rel. 527120 El Ultimo Mohicono (princípio) BSO CINE Ref. (525956 8

Er Como La Cocaina DANCE/TECHNO Rel. 527508 0

O Del Pilo Pilo Del ANUNCIO COLA

Ref. 527841

MONOFONICOS: Envia TONO52 y la referen-cia al 7667 del lono que quieras. Ejemplo: TONO52.527664. Si prefieres hacer lu pedi-do por taléfono llama al 806.588.672

POLIFONICOS: Envía POLI52 y la referencia al 7667 del tono que quieras Ejemplo: POLI52 527664

CINE/TV Ref. 527756 Piratas del Caribe - CINE 527799 Sivek 2 CINE 525574 El Exorcista (Tubular Bells) - CINE 525566 Eres Un Cabrón Hijo Puta - CINE 527267 Yo El Vaquilla - CINE Arasce En La Nestonal (Anuncie CNCE) Pael-la Mama (Anuncio San Miguel) TV Missón Imposible - CINE Shin Chan (estribillo) - TV 527817 Somos Los Frikis - TV 527378 El Último Mohicano (final) - CINE 5277818 Contigo Say Feitz (Anuncia Kes) - 11 525878 IHarry Potter - CINE 525826 La Munette Tenta Un Procio 525840 | Embrujadas (How Saan is New?) - CINE 527713 No Nos Moverán (Chanquete) - TV

ANIMADOS Envia ANI52 y la referencia que quieras al 7667, Ejemplo: ANI52 1026



NO ENCUENTRAS LA IMAGEN QUE BUSCAS? Envia ANISZ y lo que buscas. Ejemplos: ANISZ BRUJA

MI LOGO	Tipos de letra:		Iconos	PIDELO ASI DE FACIL.
IAII FORD	Miguel	Miraci	(*) (*)	
fogos originales	100	103	211 302 347	Presenta an un TEXTO,
NOKIA - ALCATEL	Miguel	Micuel		S Fire on ICONO (1) control
SONYERICSSON	158	112	107 142 121	Tal Fords Mit 00052 11 x10
SIEMENS	Minuel	教養之友を小		PEF. LETNA PEF ICONO di 7887
	164	101	306 315 328	Ep. Escribe, MILUGO52 Miguel 104 311

Con el encargo el usuario autoriza a Teamovil S.L. a enviarte publicidad. Para cancelación: info@teamovil.es o teléfono de atención al cliente 902 88 77 38 (Horario de oficina). Powered by Teamovil S.L. Apdo. Correos 276, 03590 Attea. Precio max: por Itamada: Red Hig 1,06 Euros/min. (IVA incl.) - Red movil 1,36 Euros/min. (IVA incl.). Coste mensaje: Movistar 0,9 Euros + IVA - Amena, Vodalone 1,2 Euros + IVA (2 mensajes necesarios para descargar Imágenes, Sonidos Reales, Logos, Polifonicos, Fondos, Animados y Tonos)

Todo lo que necesitas para pasártelo bien con tu teléfono

JUEGOS PARA MÓVILES

Este mes, lo clásico y lo moderno se ven las caras en nuestra sección. Por un lado, tres juegos que recuerdan a grandes éxitos de antaño, y por otro, "Sacred", el título de rol que está arrasando ahora en PC.

ELJUEGO DEL MES ■ precio: 4,99 € [830 ptas.] ■ compañía: ELKWARE ■ género: ROL ■ dónde descargarlo: www.elkware.com

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3600, 3660, 6230, 6600, 6650, 7600, 7650, N-Gage, N-Gage QD
SIEMENS C65, C66, SONY-ERICSSON K700, Z1010, MOTOROLA V300,







EL ROL VIAJA CONTIGO

SACRED

El rey está enfermo, y el país se ve asediado por ataques de monstruos y disputas internas. ¡Ahora necesitamos héroes!

cruza la pasarela (por aquello de la moda) hacia los teléfonos móviles, lo que supone un gran paso para que los RPG se popularicen en esto del Java. "Sacred" nos ofrece una clásica historia de magia y espadas, en la que debemos dejar el reino en manos de su legítimo heredero, tras la enfermedad del rey. Para ello encarnamos a una valiente guerrera que se enfrenta a orcos y

criaturas aún más horribles con el fin de servir al Príncipe. Esta tarea nos lleva a recorrer un mapa bastante amplio, cumpliendo la misión que nos encomienden (en inglés) en cada punto.

→ LOS COMBATES SON EN TIEMPO REAL, y en ellos resultará decisivo nuestro grado de experiencia y la calidad de nuestras armas. ¿Y cómo se consigue eso? Pues lo primero, a base de combatir, y lo segundo, negociando con los comerciantes que encontremos en nuestro camino, a los que podemos comprar y vender de todo: pociones, armas, protecciones... Y a medida que avancemos en la aventura, podremos incluso lanzar hechizos que tumbarán al más pintado. Lástima que a los combates y al juego en general les falte bastante intensidad, pues eso le hacer bajar unos cuantos escalones.

		D VERE	-	
GR	ÁFICOS	5		00
50	NIDO			81
M DU	RACION	н	0	80
DIV	ERSIO	N		78
los móvi en cuant	les, sobre ti o a opcione	interesante quodo, con un jue es, aunque res y no esté tradu	ego tan co ulte algo	mplet
	PUN	TUACIÓ		31



lost plas. Compania: ELKWARE menero: SHOOTER

donde descargarlo: www.elkware.com ■ MÓVILES COMPATIBLES



LA PUNTERÍA a la hora de lanzar las bombas será nuestra mejor baza.



LOS CANONES son duros de roer, y nos pueden dar más de un disgusto.

SUELTA TUS "PÁJAROS" AIR ADRENAL

Para pilotar un F-18 hay que tener licencia, alistarse en el ejército, o ir a la tienda y comprarse un móvil con Java.

EL ENEMIGO NOS ASEDIA y la única opción es atacar desde el aire. Primero debemos volar sus búnkers y cañones antiaéreos, y luego ya meternos en harina. Este título recuerda al mítico "Harrier Attack", al iqual que su arsenal: ametralladora, bombas, torpedos... Es cierto que lo de volar de un lado a otro del escenario bombardeando objetivos es repetitivo, pero al menos éstos son variados y el juego consigue "picar".

ación Éste es de esos juegos que, de lo sencillos que son, resultan adictivos, aunque es cierto que ahí se acaban sus argumentos.





precio: 3,12 € (519 ptut) 🗌 compania GAMELOFT nenero: VARIOS dende descargarlo: www.gameloft.com ■ MÓVILES COMPATIBLES



LA AMBIENTACIÓN se inspira en la vida nocturna: discotecas, locales de moda...



LOS ITEMS pueden aumentar el número de bolas, equiparnos con rayos láser...

"BOTA, BOTA, LA PELOTA"

Hay quien se gana la vida poniendo ladrillos, y hay quien se lo pasa en grande haciéndolos añicos a pelotazo limpio.

DESDE EL MÍTICO "ARKANOID", los fans de los machaca-ladrillos sentían un vacío en sus vidas. Pero eso se ha acabado, pues "BBD" recupera esta divertida propuesta jy con novedades! Nuestro objetivo es eliminar todos los ladrillos con la ayuda de una pelota, e impedir que ésta caiga por la parte inferior de la pantalla. A lo largo de sus 50 niveles, la cosa se va complicando e intervienen elementos como lásers, dinamita o jefes finales.

Ción Hoy por hoy, este tipo de juegos parecen anticuados, pero "BBD" introduce novedades que lo hacen algo más original y divertido.





a n 2€ (MOMSTAR) 🗆 compañía: ELKWARE OOTER donde desc. www.elkware.com // www.movistar.com ■ MÓVILES COMPATIBLES



LOS OBSTÁCULOS del escenario nos sirven para evitar el fuego enemigo.



LOS ENEMIGOS suelen atacar en grupo, así que no podemos despistarnos.

¡ÉSTA ES MI GUERRA!

Montas el arma, llenas a tope el cargador, te ajustas la cinta a la frente... y justo alguien te llama y tienes que parar la partida.

EL GÉNERO "YO CONTRA TODOS" tuvo representantes que son ya todo un mito, como "Ikari Warriors" o "Commando". Este título recupera el sabor de aquéllos juegos, enfrentándonos a todo un ejército con la única ayuda de nuestra metralleta y unas cuantas granadas. Lo que no ayuda nada es la lentitud del personaje, que hace harto difícil esquivar los disparos. Aún así, medirnos a soldados, jeeps o helicópteros es garantía de diversión.

Ción El juego recuerda mucho a los clásicos y ofrece buenos momentos, aunque su lentitud se convierte en un lastre importante.

PLANETA MÓVIL

Todo lo que necesitas para pasártelo bien con tu teléfono

ENVIA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta movil
- movil.habbyconsolasidhabbypress.com

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

La "recién llegada"

¿Vale cualquier juego para la N•Gage QD, o tienen que ser específicos para ella como en los móviles?

Como bien dices, sólo podrás descargarte los juegos que sean compatibles con la QD, aunque tratándose de un modelo de Nokia, el catálogo es



casi interminable. Para que te hagas una idea, prácticamente todos los títulos de nuestra lista de favoritos son compatibles con esta consola: "Real Football", "Moto GP", "Splinter Cell"...

Jaime Gil-Mascarell

En mi Siemens A60 a veces no sale el fondo de pantalla y otras, se apaga con la batería llena. ¿Cuál será el problema?

Lo de la batería del A60 no es la primera vez que lo oímos. Parece que les ocurre a algunos terminales de este

modelo cuando están nuevecitos, pero que con el tiempo se arreglan solos. De todos modos, teniendo en cuenta que también tienes problemas con otros aspectos del teléfono, lo mejor es que no te arriesgues y lo lleves a la tienda mientras te dure la garantía. Suerte. Víctor Serrano López

Nuestros favoritos

- 2004 Real Football
- André Agassi Tennis
- 3 Rainbow Six 3
- Tomb Raider: El Códice de Osiris 4
- Moto GP 2
- Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo 6
- Tomb Raider: El Elixir de la Vida
- Rayman 3
- Splinter Cell: Pandora Tomorrow
- ▶ 10 Spiderman



Datos cedidos por GAMELDET

- Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
- Rayman 3
- Splinter Cell
- Siberian Strike: Episode I
- Speed Devils
- 6 XIII
 - Prince of Persia: Harem Adventures
- Block Breaker Deluxe
- 9 Nightmare Creatures
- 10 Skate & Slam



Estrena su segunda película, lanza nucvos juegos para consola, y además, se mantiene en nuestra lista con su primera aventura. Y por si fuera poco, en breve os comentaremos su enfrentamiento en los móviles Vodafone con el Doctor Octobus



Sam Fisher no ha podido soportar la presión, y se ha visto superado per dos clásicos, como "Prince of Persia" y Rayman 3 Y es que cuándo este héroe se pone a girar su pelo, puede llegar a lo más alto ¿Le hara en próximos meses?

Los móviles recomendados por HC











6



4 NOKIA 3650 (41.596 ptas.)

189 € (31.433 pta

NOTICIAS MÓVILES

WINDOWS Y MOTOROLA

Ya os hablamos hace unos meses del primer tetéfono movil que iba a utilizar el sistema operativo Windows, Pues bien, esta pequeña maravilla ya está en spana y fue presentada por Ámena, rosoft y Motorola Se trata del MPX200, que permite utilizar programas del entorno Windows v uyu precio es bastante más asequible de lo que esperábamos: 199 euros.

NUEVO SHARP

Sharp había destacado por sus modelos con cámara y pantalla plegable, pero eso puede cambiar con el GX15 Como veis, su diseño se acerca al "tradicional", pero eso no quita para que incluya opciones de lo más avanzado, como grabación de video,

Bluetooth, y por supuesto, descarga de juegos Javá. Pero lo mejor de todo es su pero India 95 gramosi y su precia de con Vedafone Live, 99 euros.

MENOS ROBOS

Gradias at sistema IMEI, las denuncias por robes de moviles en la que llevamos de año se han reducido notablemente con respecto a las cará. 170.000 que se hicieron el año pasado. Ya sabéis que podéis saber vuestro código IMEI pulsando °#06# y bloquear et móvil facilitándoselo al operador en caso de robo, pero sun así, no quitéis ojo al teléfono ¿vale?

CRASH BANDICOOT

Una de las mascotas más populares de Wonderphone, para protagonizar un acompañarlo a él y otros 3 personajes

en unas alocadas carreras de karts en las que todo está permitido, incluido el uso de armas y poderes especiales. ¡Y además cuenta con 12 circuitos.

(29.783 plas.

EXITO DE ALONSO

Además de sobre la pista, Fernando Alberto eda haciendo historia er móviles, pues su juego "Alonso Racing" ha batido el record de descargas con más 100.000 en un mes. Este título sólo está disponible para los usuarios de Movistar (por eso no está en nuestra lista de los más descargados), lo que hace que sea aun mas mentono, rened en cuenta que la media de descargas Manufact es de 550,000

VUELVE SPIDERMAN

Con motivo del estreno de "Spiderman Insurance de Vodafone Live! han recibido en su catálogo de juegos una

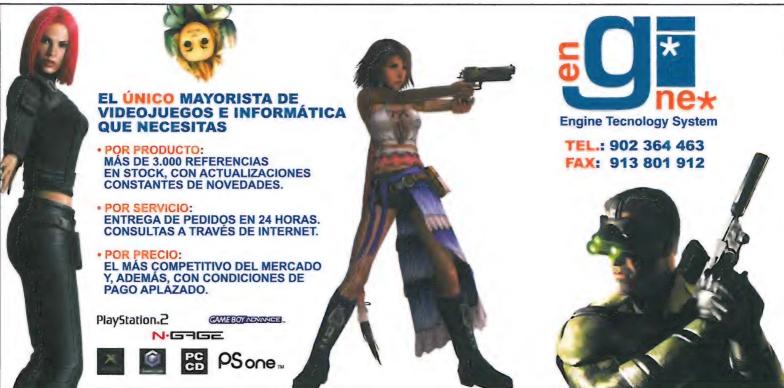
ruevo aventuro del Hombre Araña. En esta ocasión, tendremos que recorrer las peligrosas calles de Nueva York enfrentandonos a los secuaces del Doctor Octopus ¿Y todo para qué? para darle su merecido a este celebre supervillano y Oberar a nuestra querida. Mary Jamin de sus tentaculos.





HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II I3 I5





PINTOR MAELLA, 13 - 46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31 E-MAIL: info@multi-games.com





Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II 13 15



Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33 50007 Zaragoza Tel. 976 270 380 Fax 976 273 496 e-mail: info@prodemax.com

roductos de Entretenimiento MAX, S.A

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales. Venta a distribuidores y tiendas. Amplio stock permanente. Juegos, accesorios, consolas, PC, etc. Distribución a nivel nacional. Entrega en 24 horas.



OF SIMPHONIA (USA FIGHTER CYBER STORY 22

ING of FIGHTER 2002

METAL SLUG IV

Infiniti ADDITICACION MULTISISTI 91 355 06 65 C/ Rejar 7 - Local - 28028 Madrid - Gieno de Leo Horarto: 11 = 14 - 17 = 21



ADOPTA UN PERRO, SALVARAS DOS VIDAS ...la de tu nuevo compañero y la de otro abandonado que podrá ocupar su lugar en nuestro Centro.



La familia de LOLO se traslada de ciudad y no han reservado un sitio para él en el coche. No entiende por qué le han dejado solito y está un poco asustado. Es muy bueno y cariñoso, le encanta dar paseos por el campo pero lo que más le gustaria es encontrar una buena familia que no le abandone.

> Llámanos al telf: 915447376, o entra en nuestra página web

Todos los perros se entregan en adopción esterilizados, vacunados, desparasitados y con microchip. Sólo en la provincia de Madrid.

www.anaaweb.org

Para anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono: 902 !!

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA





SUDEKI 59,95

54,95 MARCA AQUÍ O



.HACK// OUTBREAK PART 3 59,95

54,95 MARCA AQUÍ O



ANIMAL CROSSING + M. CARD 54,95

MARCA AQUÍ O



DRAGON BALL Z: SUPERSONIC WARRIORS 49,95

44,95

CADUCA EL 30/09/2004 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

MARCA AQUÍ O Rellena los datos de este cupón.
Llama para conocer tu CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19.
Visita tu CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón Visita tu CentroMAIL habitual y presenta este cupon ai realizar la compia dei pago que visita tu CentroMAIL habitual y presenta este cupón junto con tu pedido a:

(imagen no contractual).

Y si no hay un CentroMAIL en tu ciudad, envianos este cupón junto con tu pedido a:

CentroMAIL • Camino de Hormigueras, 124, ptal 5 - 5° F • 28031 Madrid.

Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un líchero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al telefono 902 17 18 19 a escribiendo una carta certificada a CentroMAIL Cambino de Hormigueras, 124 portal 5 - 5 F. 20031 - Madrid.

Marca a continuación si no quieres recibir información addicional de CentroMAIL

MARCA CHIMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS



DESCUENTO

NOMBRE		*******************	
APELLIDOS		***************************************	

POBLACIÓN			
PROVINCIA	***************************************		
ELÉFONO	•••••	MODELO	DE CONSOLA
			NÚMERO
Dirección e-mail			***************************************

CADENA DE OCIO VIDEO - MI









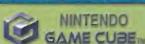
























59,00 C



















SPLINTER.



AJĎE

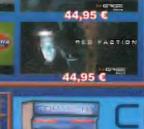














Duplex







NOR Y ASSER TO

Te REGALAMOS este pack exclusivo*

Cargador de Emergencia Para Móviles





































comprar sin moverte de casa Sólo lo necesitas a él, para (

$\mathbf{BOX} \mathbf{09}$

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



WWW.GAMESHOP.ES



c/Villa de Negreira, 21 Bajo - 150 IO A CORUNA 🔀 💲 5 881 914 586 mai: acoruna@gameshop.es

c Plaza San Antón, 2 - 01001 VITORIA -GASTEIZ 🥦 S 945 120 927 EMAIL: vitoria@gameshop.es

MINNARUS

- CIPEREZ Galdos, 36 02003 ALBACETE 🐸 S 🕿 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
- c/Nueva, 47 02002 ALBACETE 🔀 🕿 967 19 31 58 EMAIL comercial@gamerhop.as
 - c/Melchor de Macanaz, 36 02400 HELLIN 💌 Ş **2** 967 17 61 62
 - c/Corredera, 50 02640 ALMANSA M **967 34 04 20**

BADA-IOZ

c/Pedro Callejo Alonso, S/N · 06004 BADAJOZ 🔀 S 924 25 22 12 cmail: badajoz@gameshop.es

BARGELONA

- c/Santiago Rusinol, 31 BAJOS 08670 SITGES 🔀 5 **2** 93 14 20 01
- c/Parellada, 22 (LES GALERIES) 08720 ≤ S VILAFRANCA DEL PENEDES 2 93 892 33 22
- Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambla Principal 08800 🔀 💲 VILANOVA I LA GELTRU 🕿 93 814 🤋 99 Envil: Vilanova@grameshop es 😲 🕖

- c/Benjumeda, 18 11003 CADIZ 🔀 \$ 556 22 04 00 tmail: cadiz@gameshop. 💝 🖊 2 956 22 04 00 EMAIL cada@gameshop.
- Avda. Almirante León Herrero, S.N. "C.C. SAN FERNANDO PLAZA" 🔀 11100 SAN FERNANDO 🍲 956 59 18 68

c/Juan XXIII, 1 - 39500 MALIANO - MURIEDAS 🔀 🕿 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es 🚦

c/Llanete de San Agustin, 1 14900 LUCENA 2 957 51 52 74

c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA 🔀 **2** 958 80 41 28 a

GUADALAJARA , POPE

Avenida Castilla, 18F - 19002 GUADALAJARA 🖂 S 🕿 9 19 22 94 96 EMAIL: guadalajara@gameshop.es 0

c/Paseo de Linarejos, 1 ≥ 23700 LINARES 2 953 65 ≥ 00

c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" L-18 🔀 05600 PUERTO DEL ROSARIO # UERTEVENTURA) 🕿 928 546 122 O

c. Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEUN

987 25 14 55 MAIL leon@gameshop.cs

HU(eff)

c/Trinitaris, 4 Bajo - 25001 LLEIDA 🔀 ☎ 973 200 499 €MAIL lleida@gameshop.es \$

- c/Arquitecto Emilio Pinero, 10 30001 MURCIA 🎮 S 68 90 43 84 mm: murcia@gameshop.es // c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA 🔀
- S 2 968 71 84 17 EMAIL yecla@gameshop.es

ovda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN 🥸 968 50 8 30 💌 vda. La Cona Cálida, 57 - 30860 PUERTO MAZARRÓN 🥸 968 15 40 65

TATRACTORIA

c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS 🛌 **377 33 83 42**

THENHAL

c/Mónaco, 8 - Editicio Marte 38650 LOS CHISTIANOS ARONA (TENERIFE) 🕿 922.75 30 52 EMAIL: tenerife@g meshop.es 🚦

Morning

c/Cervantes, 4 BAJO 45600 TALAVERA DE LA REINA 💌 🕿 9% 81 66 94 er 👊 talavera@gameshop.es

MZCAYA

- c/General Eraso, 8 48014 DEUSTO BILBAO 🔀 2 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es \$ //
- Avenida Antonio Miranda, 3 48902 BARACALDO 2 94 419 D1 08









SUPER VGA BOX

89€

LLÉVATE CON TU XBOX 2 MESES DE CONEXIÓN GRATIS A XBOX LIVE XBOX CONTROLLER DVD KIT XBOX ADAPTADOR RF BERETTA 92 FS CABLE SCART ADV XBOX LIVE S KIT XBOX LIVE + ADSL 5 1 4GAMERS JEY VANADOO ALGO TOO HE SALIDA OPTICA



390





















59€

59€

SECOND SIGHT

SECOND





59€

COARAT+ FI





15€

FUJION FRENZY





CONS



59€

LEISURE SUIT LARRY











SI ESTAS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELÉFON 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL E-MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

© 967 193 158

TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIO. PARA CONSOLAS EN TU TIEND GameSHOP MÁS CERCANA



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMIGILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)





GAMESHOP.ES





























DIGIMON B SPIRIT 2



DUEL MASTERS



FIRE EMBLEM





GAME BOY ADVANCE SP

Nintendo'







NOKIA N-GAGE OD +LOS SIMS BUSTIN OUT



DBZ SUPERSONIC WAR



SHREK 2







POKÉMON ROJO FUEGO

























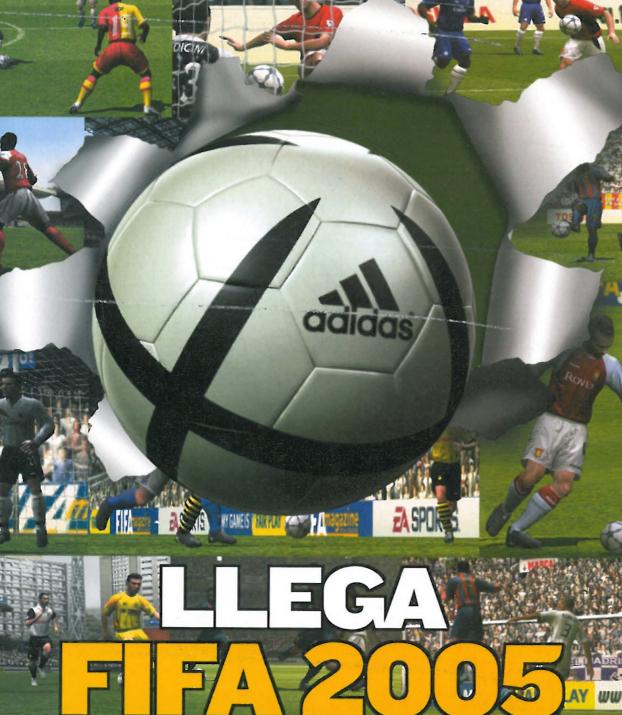








EL MES QUE VIENE Los contenidos más destacados del próximo número



Ya os estamos preparando un completísimo análisis de la nueva versión de «FIFA» en el que os hablaremos de sus sorprendentes cambios jugables...; que vosotros mismos podréis comprobar con la demo que os regalaremos!

Os mostraremos toda la información acerca del el rival de «FIFA 2005». ¡Vive el fútbol con Hobby Consolas!



NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a pos aienas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las



DIRECTOR: Manuel del Campo. DIRECTORA DE ARTE: Susana Lumuie.

REDACCIÓN

REDACTOR JEFE: Javier Abad. JEFE DE SECCIÓN: David Martínez REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN

JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño. MAQUETADORA: Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL: Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:

Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Angel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martínez.

corresponsal: Christophe Kagotani [Japón]

PUBLICIDAD

DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña

Los Vacos nº17, 28040 Madrid, Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.

DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera. DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez

SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.

DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil. JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.

DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid. Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48 SUSCRIPCIONES: Tlf. 806 01 55 55 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA. Distribution: DISPANA. C/ Orense, 12-14. 2 planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tif. 91 417 95 30 Transporte: BOYACA. Tif. 91 747 88 00 Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid Depósito Legal: M-32631-1991

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILLOGO
Arda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A.
Leanor de la Corte, 4035 - Guinta Normat.
C.P. 736:2130 Santiago, Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220
Colonia Anàhuac. Delegación Miguel Hidalgo.
03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spinto Santo,
Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 37 Fax: 837 00 37
VENEZUBA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final
Arda. San Martin. Caracas: 1010. Telf: 406 41 11

Printed in Spain

Edición: 11/2004

HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por



Hobby Press es una empresa de



descárgate lo último en www.ociomovil.com NUEVO

ENVÍA TONOHBY PITA o POLIHBY PITA AL 5354









Tu nombre a color

..................

Elige el modelo que más te guste



EJ: NOMBRECOLORHBY NURIA58

Salvapantallas animados Dale marcha a tu móvil



Envia un mensaje al 5354 con el texto ANIMADOHBY seguido de un espacio y la referencia que quieras. Ej: ANIMADOHBY RANA1

<mark>La música que más te qusta</mark>

Catwoman	catwoman
2 Dale Don Dale/Don Omar	dale
O Cime the Rebillmone's TV	Bally

3) Gime the light/Anuncio TV

>actualidaed	
Obsesion/Aventura	obsesion
Dragostea Din Tei/O-Zone	dragostea
Mirame a la cara/Andy & Lucas	mirame
Camina y ven/David Bisbal	camina
Pastillas de freno/Estopa	freno
Quiero ser/Antonio Orozco	quieros
Como ronea/Las Chuches	ronea
Hablando en plata/Melendi	enplata
Malo/Bebe	malo
Lola/Pastora	lola
Duele el amor/Aleks Syntek	elamor
Maria Caipirinha/Carlinhos Brown	caipirinha
This love/Maroon 5	this
La vida al revés/Fran Perea	reves
Lento/Julieta Venegas	lento
Sombras/Natalia	sombras
Vamos a hacer pupita/Murfila	pupita
My band/D12 y Eminem	band
F**K it/Eamon	fk
Whisky barato/Fito y los Fitipaldis	barato
Burn/Usher	burn
Hey mama/Black Eyed Peas	mama
Giratuto/Macaco	giratuto
Como la luna llena/Melendi	luna
El atrapasueños/Mago de Oz	atrapa
Ahi estás tú/Chambao	ahi
Bambu bambu/Las Primas	bambu

Politica contract and I turne	
>cine/tv	
Shrek 2	shrek2
Spiderman	spiderman
Atasco/AnuncioTV	atasco
Terminator	terminator
Aqui no hay quien viva	viva
Los Serrano	serrano
Las Supemenas	supernenas
Malcolm	malcolm
Los Simpsons	simpsons
Futurama	futurama
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
El Principe de Bel Air	principe
Los Lunnis	lunnis
La Pantera Rosa	pantera
Siete vidas	siete
Smallville	smallville
Shin Chan	shinchan

Superman Troya trova cazatesoros Cazatesoros CSI csi anillos El Señor de los Anillos friends Friends Looney Tunes Misión Imposible Doo Wah Diddy/Tanga Girls wah >rock

Another one bites the dust/Queen payaso So payaso/Extremoduro Camino de la cama/Siniestro Total hotel Hotel California/The Eagles Sweet dreams/Marilyn Manson Loco por incordiar/Rosendo Fortune Faded/Red Hot Chili Peppers child Sweet child 'o mine/Guns & Roses Rohemian Rhansody/Queen Winds of change/Scorpions Smells like teen spirit/Nirvana Oveja negra/Barricada Somewhere in dreams/Dark Moor

oveja Otherside/Red Hot Chili Peppers Risina/Bruce Springsteen El lobo se espanta/Fito y los Fitipaldis enter Enter sandman/Metallica You know you are right/Nirvana Dolores se llamaba Lola/Los Suaves dolores Start me up/Rolling Stones start Wildest dreams/Iron Maiden wildest For whom the bell tolls/Metallica Back in black/ACDC back Light my fire/The Doors myfire

F.C.Barcelona barcelona atletico Atlético de Madrid valencia Valencia depor Deportivo We are the champions/Queer espana Himno España La Internacional riego Himno Riego

Envia un mensaje al 5354 con el texto TONOHBY para bajarte un tono o POLIHBY para bajarte una melodía do de un espacio y la refe TONOHBY SPIDERMAN o bien POLIHBY PITA

Juegos JAVA Exclusivos **SOPA DE LETRAS**

EJ: ALBUMHBY COCHE13 WC01 VIBRA01

Envia FOTOHBY (espacio) v la ref. al 5354. Ej: FOTOHBY MULTA01

fotos de nuestro catálago y crea un A

CREA TU PROPIO ANIMADO

......................

Salvapantallas para todos 🔊 🔾



DIRIONIES

FÚTBOL CONTROL



Demuestra tu habilidad con el balón Envia JUEGOHBY (espacio) CONTROL al 5354

CRUCIGRAMA

¿Serás capaz de lograr el robo del siglo?

Envia JUEGOHBY (espacio) LADRONES al 5354





¿Te gustan las sopas de letras? Envia JUEGOHBY (espacio) SOPA al 5354 **PAREJAS**

Un clásico para disfrutar ahora en tu móvil Envia JUEGOHBY (espacio) PAREJAS al 5314

óz: 3100, 3200, 3300, 5100, 5140, 6100, 6220, 6610, 6650, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250, 7600, 6600, 3650, 7650, N-Gage, N-Gage OD, Sony Er



wing)))

((risatan

(((paliza

Para bajarte un sonido real: Envia SONOHBY al 5354 seguido de un espacio y la

referencia del sonido que deseas. El: SONOHBY TERROR1

MÓVILES COMPATIBLES: Alcatel 735; Motorola c550, v300, v525, v600; Nokia 3650, 3660, 6220, 6230, 6600, 6650, 7200, 7600, 7610, 7650; Panasonic g60, x60, x70; Sagem myc5, myc65; Samsung e700, 5300, 950; Sharp gx20, gx30; Siemens s155, sx1; Sony-Ericsson p800, 1630, 2600

GAMES





caballos

leones moscas

(gallos

KONAMI SILENT HII THE ROO WWW.KONAMI-EUROPE.COM PlayStation 2



2'99 € TODOS LOS VIDEOS PLAYSTATION 2 · PLAYSTATION

TUNEA TU CONSOLA!



